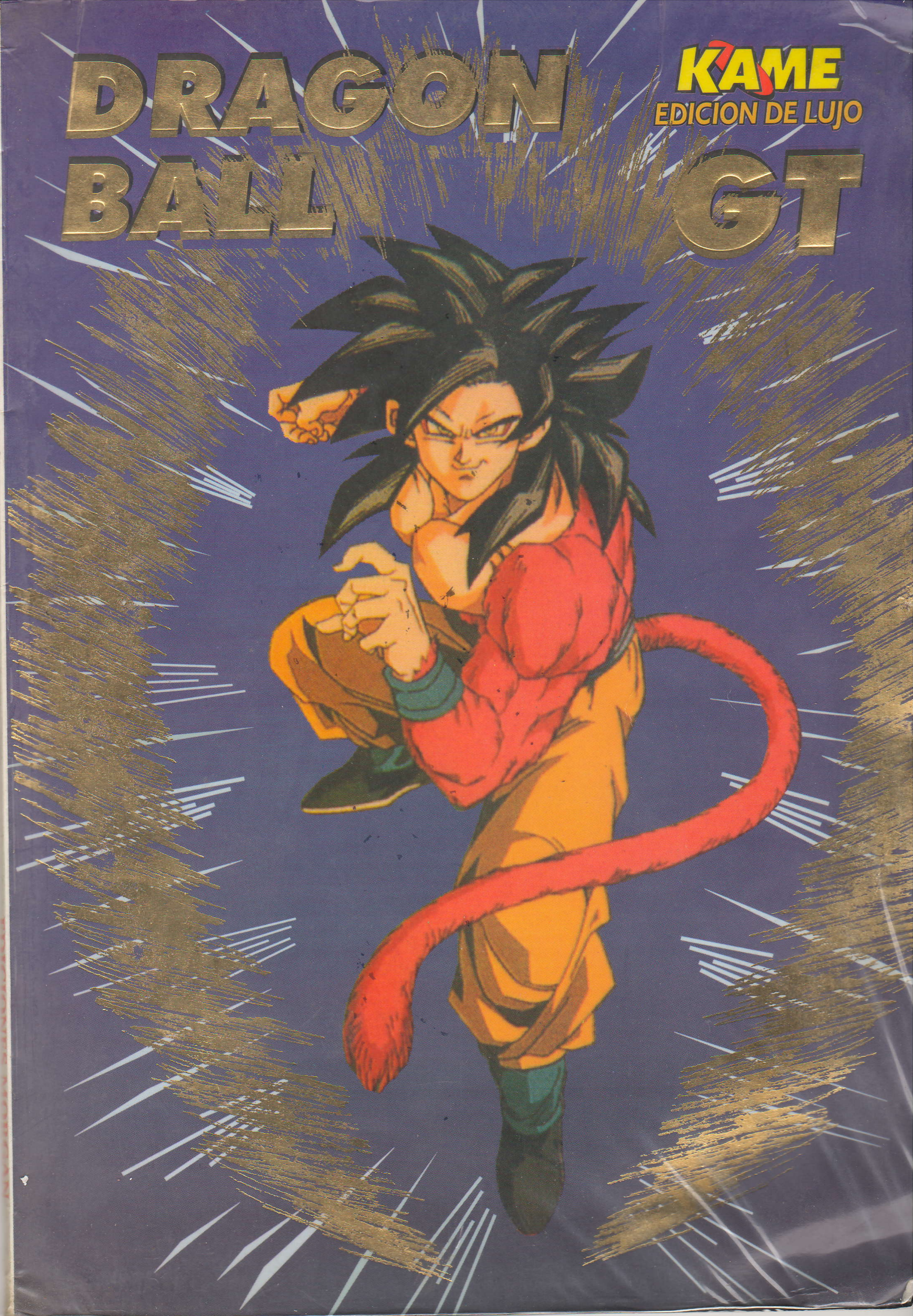
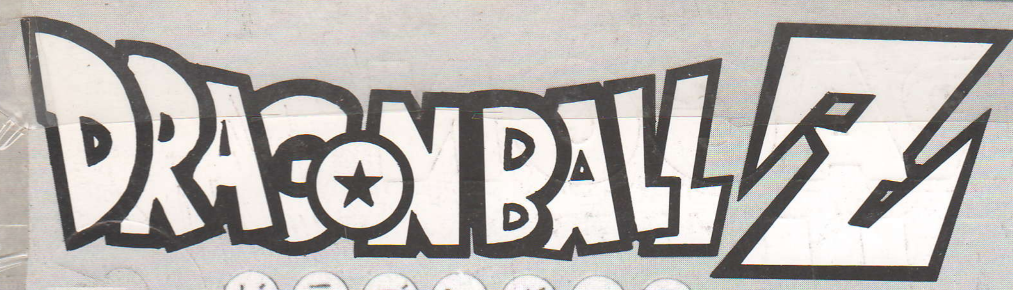

DRAGON BALL GT
KAME
EDICION DE LUJO

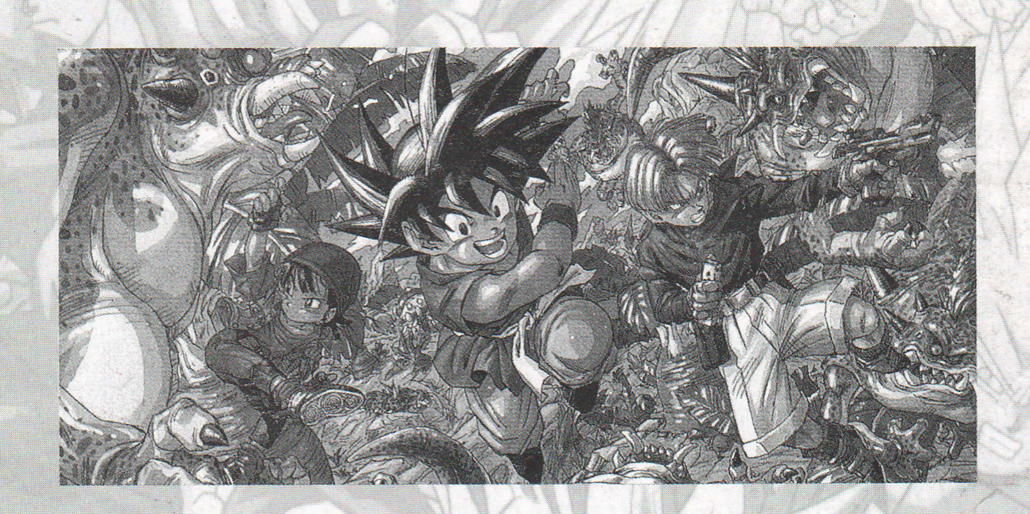


ドラゴンボール

カードは全部(ぜんぶ)で42種類(しゅるい)！

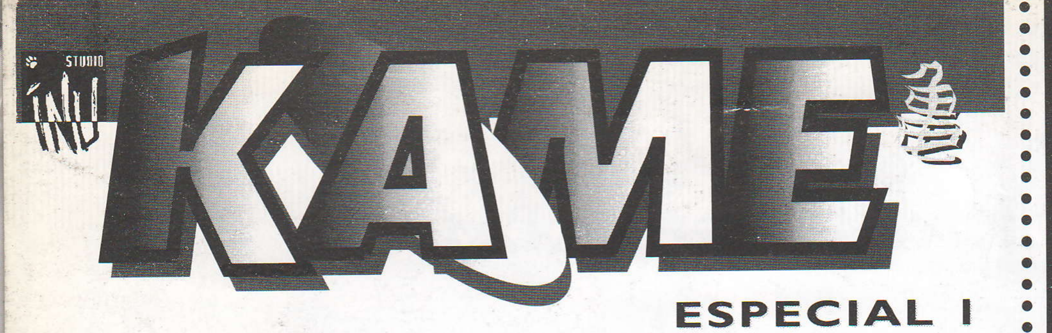
KAME ESPECIAL

DRAGON BALL GT









ESPECIAL I

EDITORIAL

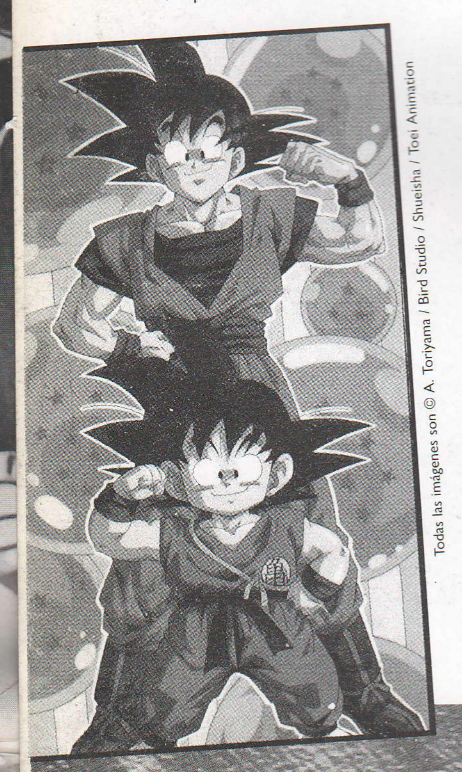
Cuando Dragon Ball llegó a su fin, un vacío invadió la redacción perruna. La aventuras de Gokuh y compañía habían finalizado y cinco años de intenso seguimiento quedaban atrás. Pero... Pero, quién más quién menos esperaba una posible continuación de la serie. Ya fuera por una fe ciega o movidos por la lógica del éxito, todos teníamos las esperanzas puestas en el regreso de Dragon Ball.

Y, efectivamente, la vuelta del hijo pródigo se hizo realidad pero no de la forma que esperábamos. El sensei Toriyama se desentendía de su obra maestra, con lo que nos teníamos que "conformar" con la aparición de una nueva serie de animación. Surgió el miedo, el temor: ¡un DB sin Toriyama! ¿Cómo podía ser? Tan sólo nos quedaba ver los capítulos de la serie y comprobar si las nuevas aventuras iban a quedar "cojas" sin su creador. De golpe, todas nuestras dudas se disiparon: Dragon Ball GT (así se llama el invento) aparecía como una serie fresca y con ganas de aportar nuevas cosas al Dragon World. Nuevos personajes, situaciones, mundos que visitar... La más grande aventura había dado comienzo.

Y esta ha sido la razón del nacimiento de este primer Kame Especial, un número extra dedicado a este nuevo mundo en el que no olvidaremos la etapa DBZ, imprescindible en gran medida para comprender el nacimiento de DBGT. En este número os ofrecemos toda la información del nuevo Dragon Ball, siempre recordando que cada mes en Kame encontraréis lo último de lo último en cuanto a información sobre GT se refiere. Por último, agradeceríamos que nos escribieseis para comentarnos que os ha parecido este número especial y también para decirnos si os gustaría ver otros especiales dedicados a un autor o serie en especial.

La Redacción

Podéis enviar todo tipo de comentarios y demás a:
KAME, Apdo. de correos 98068 - 08080 Barcelona.



SUMARIO

KAME

Realización:
Estudio Inu.

Coordinador:
Alex Escobar.

Maquetación y diseño:
Xavi Dalmau.

Redacción:
Núria Teuler, José Nonell, Francisco Galindo, Esteban Canalejo, Jesús Álvarez, Manue Guerrero y Marc Ventura.

Gracias especiales a:
Marta Marimón, Cris Sellarés Germán Puig, Carlos Vila, Takayoshi Sakai, Bru, Alain Rodríguez, Eduardo Marimón Ángel Rodríguez, Pedro Vallespín, Leo Angelini Deu, Daniel Valenzuela, Celso Garc Joan Moreno y Ángel Valient por su inestimable colaboraci y por su apoyo incondiciona a Dragon Ball.

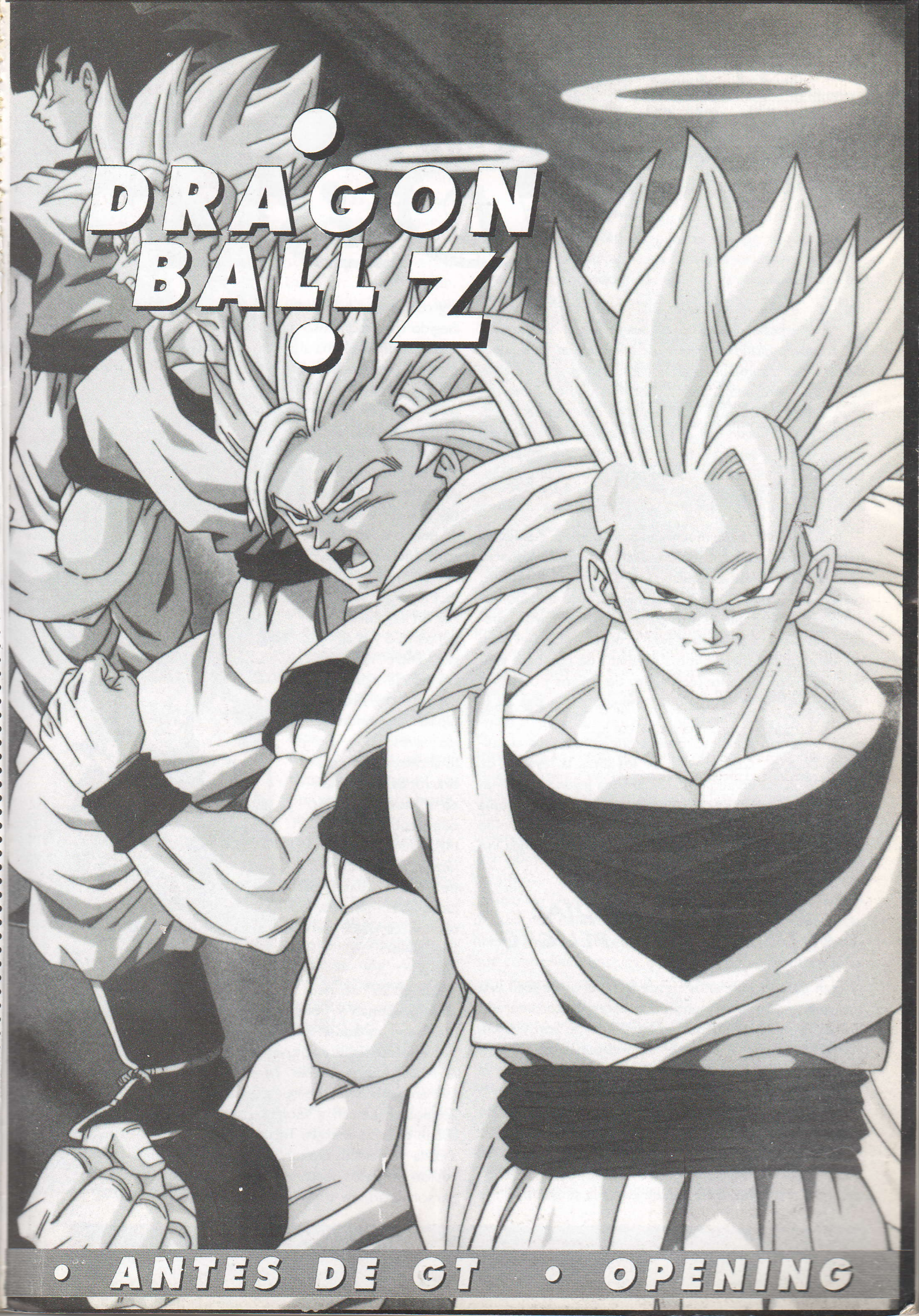
Gracias muy especiales a "la persona" que en todo momento nos ha ayudado y aconsejado, y sin la cual toda estaríamos haciendo un fanzi a base de fotocopias. Pues eso, muchas gracias.

Filmación:
Trama 70.

Impresión:
Gradisa.

Kame Especial Nº1 (alias "Los libracos de Kame Nº1). Enero de 1997.

This book is dedicated to memory of Miquel & Quim who died in the "Metra Todos tus amigos del casa recuerdan.


DRAGON BALL Z
• ANTES DE GT • OPENING

ENÉSIMO RESUMEN DE DBZ

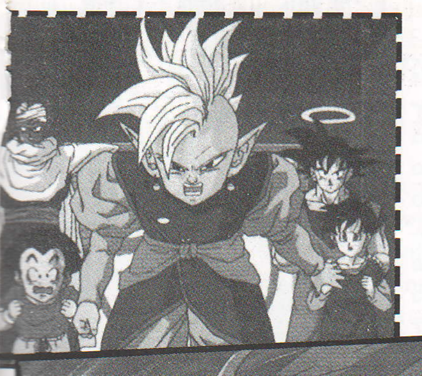
¿La historia de Dragon Ball?, ¿otra vez?, ¿no era un especial GT?, ¿no es bastante con la treceava reposición de la serie de televisión en las autonómicas?. Bien seguro que alguno de los lectores se hace alguna de estas preguntas, pero lo cierto es que un breve (en serio, breve) resumen de la historia, en concreto de la última parte de Dragon Ball Z, ayudará a la comprensión del mundo de GT y llenará el hueco cronológico a la espera de que todas las televisiones autonómicas se decidan a reanudar la emisión de la serie.

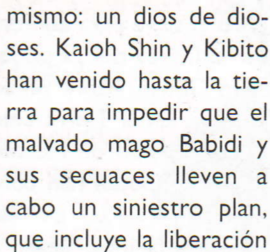
Todo empezó hace mucho, mucho tiempo, cuando el bebé saiyan Kakarotto fue enviado a través del espacio con la misión de conquistar la Tierra. Rebautizado como Son Gokuh, el pequeño saiyan sufrió un "afortunado" accidente que le hizo pasar de ser la mayor amenaza del planeta a ser su mayor protector. Con el paso de los años fue mejorando su técnica de combate y se deshizo sucesivamente (con ayuda de amigos y otros no tan amigos) de los seres que amenazaban la paz en la Tierra. Pilaf (sigh...), Piccolo Daimaoh, sus propios compañeros saiyan e incluso Freeza que amenazaba al universo entero... Con el paso de los años la leyenda de Son Gokuh iba en aumento. Pero toda leyenda tiene un final, y Son Gokuh se vio obligado a sacrificar su propia vida para librar al mundo del monstruoso bioandroide Cell... seguro que nadie imaginaba que la leyenda no había hecho más que empezar.

DE LA PAZ MUNDIAL AL UNIVERSO EN PELIGRO

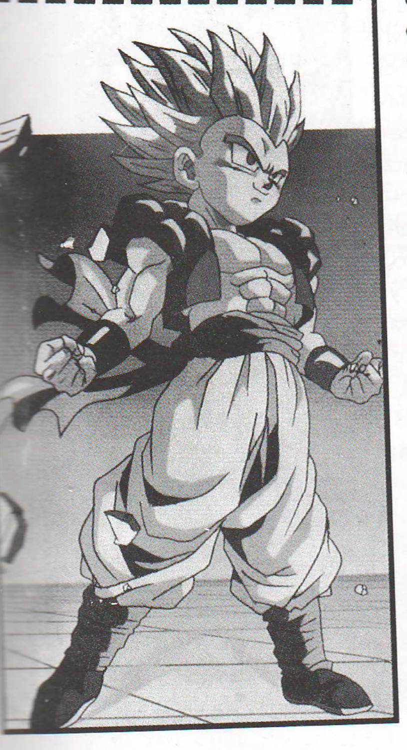
Han pasado diez años desde la muerte de Cell y la paz reina en todo el mundo. Mr. Satan es considerado un héroe mundial, mientras que el hijo de Son Gokuh, Son Gohan, y el resto de sus amigos conservan el anonimato. Gohan ha podido finalmente dejar de lado la lucha y centrarse en sus estudios que compagina con la carrera de superhéroe local. Este último trabajo lo desempeña enmascarado de forma un tanto ridícula bajo el nombre de Great Saiyaman. Todo transcurre con relativa normalidad hasta la llegada del 25° torneo de artes marciales. Son Gokuh tiene la posibilidad de regresar del mundo de los muertos por un solo día y ha elegido este momento para poder participar en el torneo. La noticia anima al resto de sus amigos a participar en este campeonato: Piccolo, Vegeta y su hijo Trunks, Klilyn y su mujer A-18 e incluso Gohan y su pequeño hermano Goten entrenan duramente para este acontecimiento. Al entrenamiento de Gohan y Goten se une una valiente compañera de clase del primero e hija de Mr Satan: Videl. Por fin llega el día del torneo y la alegría entre nuestros amigos se desborda con el regreso de Gokuh al mundo de los vivos. Una vez finalizadas las celebraciones da comienzo el torneo junior, que tiene como protagonistas a Trunks y Goten molestos por no poder participar junto a los mayores. Trunks utilizando una pequeña trampa consigue derrotar a Goten en una disputada final junior.

En el 25° torneo de artes marciales además de Gokuh, Gohan y compañía destacan dos misteriosos dúos: por un lado el formado por Kaioh Shin y Kibito y por el otro Yamu y Spopobich. Es precisamente Kibito el encargado de luchar en el tercer combate contra Gohan pero antes de que comiencen a pelear Yamu y Spopobich atacan a Gohan, consiguen reducirlo y le roban toda su energía. Tras esto, los dos villanos huyen a toda velocidad. Gokuh y sus amigos salen en persecución de estos junto a Shin, que revela su auténtica personalidad, se trata de Kaioh Shin o lo que es lo





mismo: un dios de dioses. Kaioh Shin y Kibito han venido hasta la tierra para impedir que el malvado mago Babidi y sus secuaces lleven a cabo un siniestro plan, que incluye la liberación del monstruoso y legendario Majin Boo (recluido durante millones de años en la Tierra) con la energía de Gohan y el posterior dominio del universo entero con ayuda de tan maléfico ser... El grupo de Gokuh y Kaioh Shin no puede impedir que el malvado brujo Babidi inyecte la energía de Gohan al huevo en el cual está encerrado Majin Boo. La energía no resulta la suficiente y los combates no se hacen esperar: por una parte Gohan contra el rey demonio Darbura y por otra Gokuh contra Vegeta poseído por el maléfico poder de Babidi. Los combates en si no resuelven nada ya que Darbura abandona el combate y Gokuh es noqueado a traición por Vegeta. Pero la energía desprendida en ambas peleas es suficiente para abrir el huevo en el que Boo ha estado encerrado 50 millones de años, el plan del maligno Babidi ha dado resultado... comienza el Apocalipsis.



LA RESURRECCIÓN DE MAJIN BOO

El aspecto de Majin Boo no es el esperado ya que se trata de un ser de lo más rechoncho y ridículo, pero sin lugar a dudas su poder es inmenso ya que se deshace en minutos de Darbura, Gohan y Kibito. Babidi domina parcialmente al monstruoso ser y le obliga a enfrentarse a Vegeta, libre por momentos de su control maléfico. La lucha se desenvuelve ante la mirada atenta de unos espectadores de lujo: Piccolo, Klilyn, Trunks y Goten que ven como el orgulloso Vegeta pierde terreno ante la fuerza y los poderes regenerativos de Majin Boo.

Finalmente a Vegeta no le queda más remedio que sacrificar su propia vida en un intento desesperado de acabar con el monstruoso ser. Trunks y Goten acuden en su ayuda, pero el príncipe de los saiyans tras una emotiva despedida (o lo más parecido que es capaz de hacer Vegeta) noquea a ambos y pide a Piccolo que los aleje de allí, después de esto concentra toda su energía para provocar una inmensa explosión que acaba con su propia vida. Aunque en un principio parece ser el final del monstruo Boo, sus poderes regenerativos consiguen reconstruirle a él y a su maligno tutor Babidi que a duras penas sobrevive gracias a un escudo de fuerza. Ahora Majin Boo es libre para cumplir el cometido para el cual ha sido creado, y la exterminación de ciudades enteras de la Tierra son buena prueba de ello. Para aniquilarlas utiliza un inusual y terrorífico método: convierte a sus habitantes en toda clase de golosinas que más tarde engulle sin piedad. Mientras tanto, los supervivientes consiguen replegarse: por una parte Kaioh Shin comienza la búsqueda de un agónico Gohan y por otra Piccolo, Klilyn y los dos pequeños saiyans viajan al palacio de Dende donde esperan reunirse con el resto de sus compañeros. A estos últimos se les unirá en breve Gokuh, recuperado de su escaramuza con Vegeta, que conoce una técnica que puede poner punto y final a las matanzas de Majin Boo: la Fusión...

Shenron es convocado por Bulma para revivir a todas las víctimas que ha causado Boo hasta el momento, tras conceder este deseo se proponen pedir un segundo, pero la llegada de Gokuh impide que puedan hacerlo y queda en reserva para una mejor ocasión. Uno de los afortunados por la resurrección es Kibito, que consigue revivir a tiempo para trasladar a unos agónicos Kaioh Shin y Gohan a su planeta: el legendario Kaioh Shin Kai. Allí Kibito recupera a ambos y juntos

deciden que Gohan debe empuñar la Espada-Z, una mítica arma clavada en una roca y que nadie ha sido capaz de arrancar durante millones de años. Kaioh Shin y Kibito observan perplejos como Gohan extrae la Espada-Z de la roca, prácticamente sin esfuerzo. Ahora Gohan deberá entrenar duramente para perfeccionar el manejo de la legendaria espada con la que quizás pueda detener a Boo. En la Tierra, Gokuh ha elegido como voluntarios a Trunks y Goten para realizar la fusión, una técnica que permite a dos individuos unir todo su poder en un solo ser excepcional. Para llevar a cabo esta fusión, Trunks y Goten deberán practicar un curioso movimiento hasta realizarlo a la perfección. La inminente llegada de Boo y Babidi a la Ciudad del Oeste, hogar de Bulma, obliga a Gokuh a entretener a Boo mientras Trunks recupera el dragon radar de Capsule, con el que podrán reunir las dragon ball y revivir a toda la gente que haya muerto desde la llegada de Babidi. La forma en la que Gokuh "entretiene" a Boo no tiene desperdicio, consigue llegar al nivel 3 de super saiyan lo cual le da un aspecto majestuoso (no se nos ocurre otro adjetivo para alguien sin cejas y con una larga melena) y le permite acceder a un poder con el cual puede enfrentarse de tú a tú contra Boo. Gokuh consigue ganar terreno en una lucha sin igual, pero abandona ya que como más tarde reconocería, no considera ético derrotar a Boo porque su estado de "muerto" no le permite intervenir o alterar en gran medida la vida en la tierra. Tras tomar esta decisión dedica sus últimos instantes en el mundo de los vivos a instruir a Trunks y Goten en la técnica de la Fusión con la esperanza de que estos consigan detener al maligno Boo.

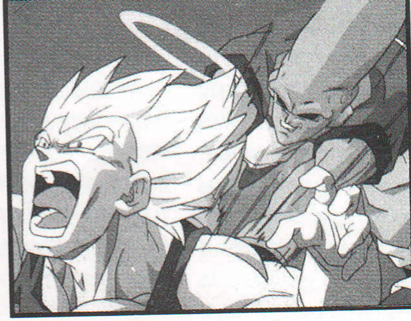
Majin Boo harto de recibir órdenes de Babidi, asesina al malvado brujo sin contemplaciones y continua su camino realizando toda clase de travesuras con resultados catastróficos. En su regreso al otro mundo Gokuh se une a Gohan en Kaioh Shin Kai, allí observará atónito como su hijo fuerza su entrenamiento hasta el punto de acabar con la resistencia de la Espada-Z y convertirla en pedazos. Con la espada partida en dos se esfuman muchas posibilidades de acabar con Boo, pero el entrenamiento no ha resultado inútil ya que Gohan ha aumentado su fuerza de combate y al romper la espada se ha liberado un viejo Kaioh Shin que llevaba encerrado en ella 75 millones de años. El Kaioh Shin de hace quince generaciones asegura poseer una técnica infalible para aumentar la fuerza de cualquier ser y aunque en un principio parece reacio, Gokuh consigue convencerle para que la utilice con Gohan. El entrenamiento en cuestión promete ser de lo más pesado y absurdo pero si sirve para aumentar la fuerza del ya poderoso Gohan, habrá valido la pena. En la Tierra bajo la supervisión de Piccolo Trunks y Goten han conseguido, tras un par de intentos fallidos, llevar a cabo la fusión y el ser resultante es llamado Gotenks. Gotenks posee un poder terrible capaz de derrotar al demonio, pero su carácter arrogante e impulsivo unido a la duración limitada de la fusión lo hacen inestable. Mientras tanto Boo sin el acondicionamiento de Babidi muestra su cara más humana al curar a un niño ciego y entablar amistad con... Mr. Satan. Pero cuando todo empezaba a pintar bien, la maldad humana plasmada en dos cazadores que dan rienda suelta a sus instintos asesinos, altera a Boo de forma que se divide en dos seres: uno el rechoncho que conocíamos y el otro un esquelético ser que representa la maldad. Ante un atónito Mr. Satan el Boo malvado se impone al otro, lo convierte en galleta y tras comérselo sufre una metamorfosis que le convierte en un terrorífico ser con una maldad inusitada. Tras acabar de forma despiadada con los cazadores el maligno Boo perdona la vida a Mr. Satan y se dirige hacia la torre de dios donde se encuentran todos nuestros amigos. El tiempo parece haber terminado, comienza la cuenta atrás...

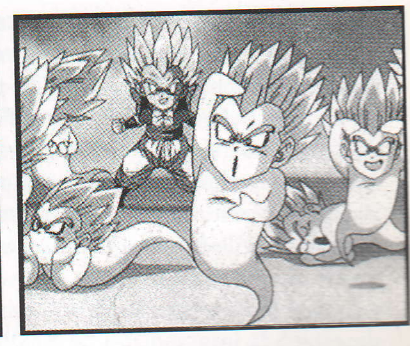
DE ENTRE LOS MUERTOS

Boo consigue llegar a la torre de Dios, una vez allí Piccolo le convence de que espere una hora antes de enfrentarse a Gotenks. De este modo Trunks y Goten tendrán tiempo de perfeccionar su técnica en la Sala del Espíritu del Tiempo. Boo aburrido de esperar decide matar el tiempo acabando con lo que queda de humanidad... En breves segundos lanza millones de rayos que acaban con todos y cada uno de los habitantes de la tierra. Gokuh, desde Kaioh Shin Kai observa perplejo como todos los terrestres son exterminados excepto los que se encuentran en la torre, además de Mr. Satan, Ten Shin Han y Chaoz. Por fin llega el momento de la gran lucha, Piccolo acompaña a Boo a la Sala del Espíritu del Tiempo donde le está esperando una mejorada fusión. Dentro de la sala, Gotenks muestra su potencial saiyan y bombardea al maligno Boo con una serie de ataques entre los cuales destaca el Kamikaze ghost attack, una técnica que le permite crear réplicas fantasmales explosivas de si mismo. Boo consigue zafarse de un ataque tras otro con su poder regenerativo así que Piccolo decide poner en marcha el “plan B”. Sin pensárselo dos veces el namek destruye la puerta de la sala del espíritu del tiempo de forma que los tres (o cuatro según se mire) quedan atrapados en el interior sin escapatoria posible. Ahora están encerrados para siempre, o eso creían ya que mientras ambos discuten, Boo es capaz de abrir un portal al exterior y salir. Pero Gotenks no está dispuesto a rendirse y consigue alcanzar el nivel 3 de supersaiyan con el que consigue emular a Boo y crear una salida de la sala. En el exterior el famélico Boo ha matado el tiempo convirtiendo en chocolate a los ocupantes de la torre de dios, un triste destino para Bulma, Kame Sennin, Klilyn y los demás.

Gotenks super saiyan 3, furioso por la muerte de sus amigos, emprende una ofensiva total contra el maligno Boo. El ataque a gran escala de Gotenks, que ahora ya no debe preocuparse por herir a algún inocente, pone contra las cuerdas por primera vez a Majin Boo. Pero justo cuando Gotenks se dispone a dar el golpe de gracia en forma de Kame Hame ha, el poder de super saiyan 3 se esfuma y pone en un serio aprieto a la fusión. Boo regenerado observa como el tiempo de la fusión termina y cuando todo parece acabado para Goten, Trunks y Piccolo, Boo nos sorprende de nuevo...¡¿poniéndose a dormir?! Solo la llegada de un poderoso Gohan, directamente desde Kaioh Shin Kai, consigue sacar al monstruo de su sueño. Gohan a pesar de estar en estado normal posee ahora una fuerza capaz de rivalizar con la de un super saiyan 3. Boo comienza a ser vapuleado de nuevo, esta vez por Gohan y temiéndose lo peor el monstruo decide autodestruirse acabando con kilómetros de terreno. Gohan y nuestros amigos escapan por los pelos y deciden replegarse y planear, a la espera de que el monstruo vuelva a recomponerse una vez más. En su camino encuentran a dos de los supervivientes de la masacre: Mr. Satan y ...Dende, que consiguió escapar de la torre. Boo les alcanza de inmediato e indefenso ante el poder de Gohan y Gotenks super saiyan 3 decide cambiar de estrategia. Engulle a traición a Piccolo y a Gotenks, lo cual le supone un aumento de intelecto y poder considerable. Ahora ha cambiado la tortilla y es Gohan el que recibe los







ataques de Boo. Es golpeado por Boo y solo la intervención de Dende, que cura al saiyan, le salva de una muerte segura. Pero la presencia del namek ha sido descubierta por Boo que no duda en lanzarle un Energy ha, que es desviado en última instancia por... ¡Ten shin han! Finalmente Boo decide acabar con todo de una vez por todas y crea una gigantesca bola de energía capaz de destruir todo el planeta entero. ¿Es el final de nuestros héroes?

Gokuh observa como los hechos se suceden y Ro Kaioh Shin al observar la impotencia del saiyan decide tomar partido en el asunto... sacrificando su propia vida para que Gokuh pueda volver a la vida. Por si esto fuera poco, le ofrece unos pendientes con los cuales podrá fusionarse con cualquier otro ser. La mejor prueba de la eficacia de estos es la fusión realizada por Kaioh Shin y Kibito que ahora forman un solo ser. La llegada de Gokuh a la tierra no puede ser más oportuna ya que consigue desbaratar los planes de Boo de destruir la tierra. Pero desgraciadamente no puede impedir que el maligno Boo engulla a su hijo Gohan . Ahora Gokuh tiene los pendientes de la fusión, pero con Ten Shin Han K.O. no tiene con quien fusionarse si no es con... ¡¿Mr. Satan?! Por suerte la llegada de un viejo conocido que ha convencido a Enma Daioh para que le deje regresar un día al mundo de los vivos, le hace cambiar de planes. A partir de ahora Gokuh y Vegeta formarán un solo ser llamado Vegetto (Vegeta + Kakarotto). Este nuevo ser de poder inigualable es superior en todo momento a Majin Boo, e incluso cuando es convertido en caramelo obliga al demonio a devolverle a su estado normal. Finalmente Boo decide engullirle a traición. Vegetto consigue protegerse con un escudo de fuerza. Ahora Gokuh y Vegeta, separados de nuevo, se encuentran miniaturizados en el interior del cuerpo de Boo. En el interior del maligno ser encuentran los cuerpos atrapados de Gohan, Piccolo, Goten y Trunks. Consiguen extraer todos los cuerpos y salir al exterior donde son devueltos a su tamaño habitual. En el exterior Boo ha sufrido una curiosa metamorfosis, ha revertido a la forma original con la que fue concebido, una forma de aspecto infantil pero sin duda terrorífica. Su aspecto anterior se debía a que antes de ser encerrado en la esfera hace millones de años, engulló a dos compañeros de Kaioh Shin: el Kaioh Shin del sur y el Dai Kaioh Shin, que le dieron un aspecto robusto y rechoncho respectivamente. Este nuevo Boo con una maldad solo comparable a su poder sin igual, decide destruir el planeta Tierra de una vez por todas... Gokuh, Vegeta, Mr. Satan y Dende son transportados a Kaioh Shin Kai gracias a la desesperada intervención de Kaioh Shin-Kibito. Ahora todos los supervivientes se repliegan en el planeta divino y se ven sorprendidos por la inmediata llegada del demonio. Tras jugárselo a piedra papel tijera, Gokuh en nivel 3 de super saiyan se enfrenta a Boo. El combate de proporciones épicas es de lo más igualado, pero de nuevo los poderes regenerativos del demonio son determinantes para su supervivencia. Incluso Vegeta logra aceptar por primera vez que Gokuh es el número uno. A Gokuh le supone un gran esfuerzo mantenerse en nivel 3 de super saiyan, así que Vegeta decide intervenir sólo para ser vapuleado por el demonio. Con Gokuh y Vegeta fuera de combate solo queda Mr. Satan, Boo se ve incapaz de asesinar al que una vez fuera su amigo y tras una lucha interna acaba vomitando al otro Boo, el rechoncho. Este Boo, a pesar de no tener ni una sola oportunidad, no duda en enfrentarse al Boo maligno para proteger a Mr. Satan, lo que da tiempo a nuestros amigos a trazar un plan. Vegeta pide a Kaioh Shin que traslade a Dende a Namek y una vez allí convoque a Polunga. El poder de las dragon ball es invertido en la reconstrucción de la Tierra y la resurrección de todos los que han muerto, incluidos Vegeta y Ro Kaioh Shin, pero el plan de Vegeta no acaba aquí.



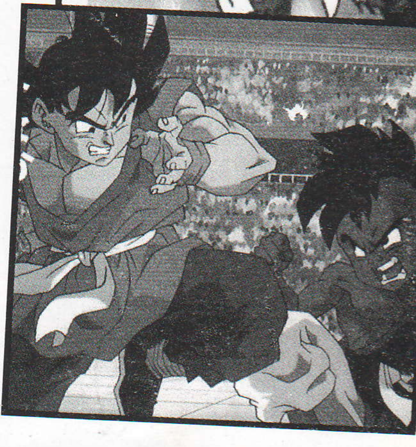
EL FINAL, UN NUEVO TORNEO Y BYE BYE DRAGON WORLD

Vegeta se pone en contacto con la Tierra a través de Kaioh Sama, y pide a todos sus habitantes que alcen sus manos y presten parte de su energía a Gokuh, para que este pueda crear un super Genkidama con el que destruir a Boo. Dicho y hecho, Gokuh recibe el poder de Gohan, Piccolo y del resto de sus amigos con el que crea una enorme bola de energía benigna, pero el resto de los habitantes del planeta se muestran reacios a

prestar su poder. Gokuh ruega a la humanidad que le de su energía, al reconocer su voz A17, Lunch, Hatchan y un montón de viejos conocidos le ofrecen su poder, pero aún no es suficiente... Mr. Satan que por primera vez en lo que va de serie, parece saber lo que sucede interviene y pide a los habitantes de la Tierra que alcen sus brazos. La voz de Satan mundialmente considerado un héroe es escuchada y por fin Gokuh puede terminar de construir la gigantesca bola de energía. La bola es lanzada contra Boo que consigue frenarla, mientras Mr. Satan aleja a un maltrecho Vegeta. El Genkidama posee un poder asombroso pero Gokuh agotado no consigue imponerse a Boo. Finalmente, Dende desde Namek utiliza el tercer deseo de Polunga para devolver la fuerza al saiyan. Ahora Gokuh puede finalmente empujar la bola hasta el final y desintegrar totalmente al maligno ser.

La lucha ha finalizado, y mientras la Tierra entera corea el nombre de Satan, Gokuh se permite unos momentos de descanso. De regreso a la tierra Gokuh, Vegeta, Dende, Mr. Satan y Boo (el bueno), son recibidos por sus compañeros y familiares. Con la amenaza de Majin Boo eliminada, la paz vuelve a reinar gracias a Gokuh, Vegeta, Gohan, Piccolo y el resto de nuestros amigos.

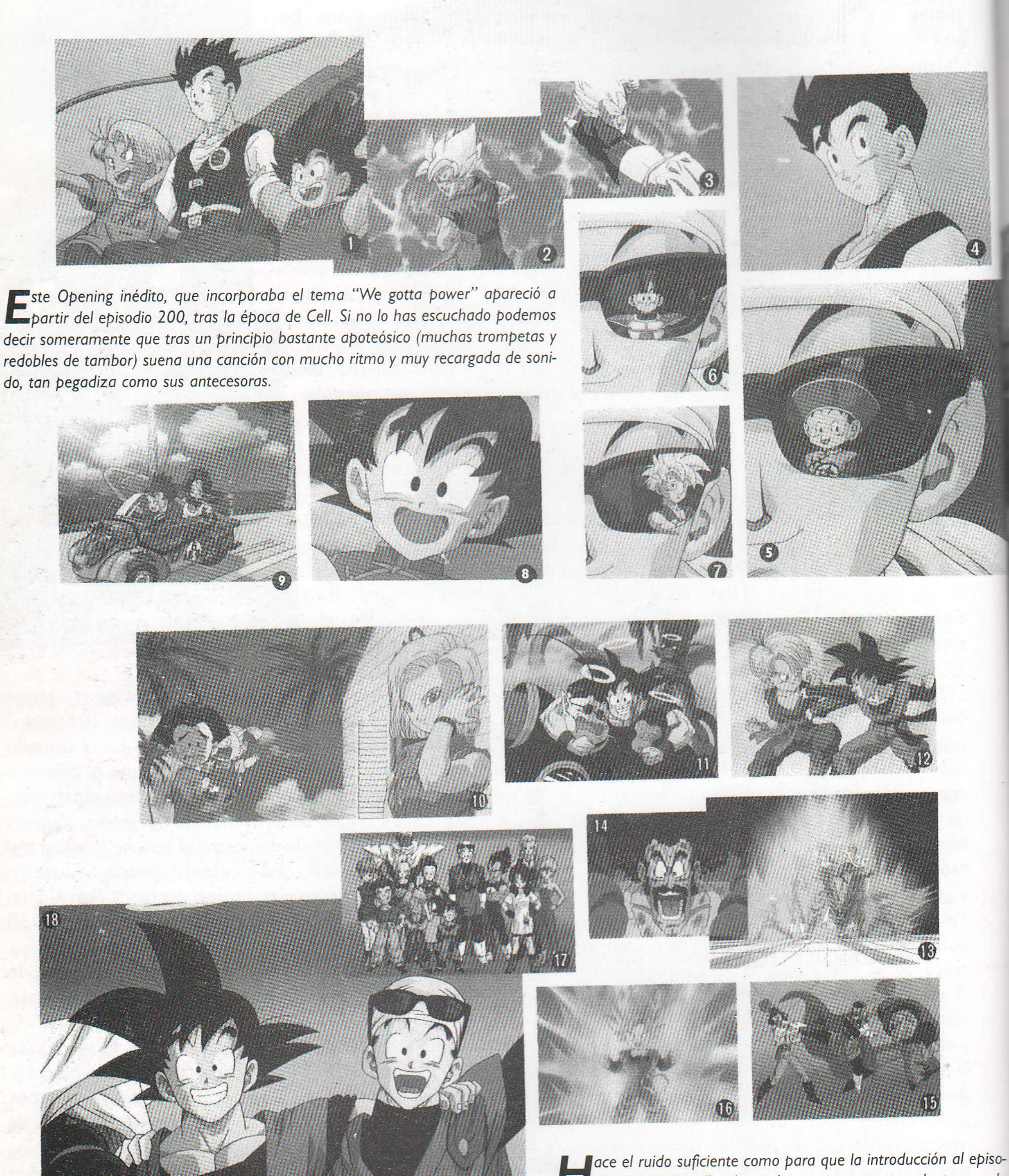
Diez años después de que Boo fuera destruido por Gokuh, las cosas han cambiado mucho. Gokuh y sus amigos han conseguido llevar unas vidas "normales", lejos ya quedan los tiempos de aventuras. Son Gohan ha conseguido terminar su carrera de medicina y ahora es un respetable médico. Además se ha casado con Videl y han tenido una hija: la pequeña Pan. Mr. Satan, considerado ultra super héroe mundial, ha perdido algo de pelo y ahora vive junto a su mejor amigo: Mr. Boo. Además Mr. Boo puede pasar desapercibido porque poco después de eliminar al Boo maligno, Shenron hizo olvidar al resto de la humanidad lo sucedido con el demonio. Trunks y Goten han crecido, el primero es igual a la contrapartida del futuro que luchó contra los androides y el segundo ha dejado crecer su pelo, de forma que se le pueda distinguir de su padre. Ambos conservan la gran amistad que les unió (nunca mejor dicho) en la lucha contra Boo. Sus respectivos padres, Gokuh y Vegeta, conservan un aspecto fenomenal gracias a su metabolismo saiyan, ante el desespero de sus esposas. Vegeta y Bulma mantienen su relación y han tenido una hija: Bra. Todos nuestros amigos vuelven a reunirse con motivo del 28° torneo de artes marciales en el que participan: Gokuh, Vegeta, Goten, Trunks, Mr. Boo y Pan.



Mr. Satan queda boquiabierto cuando descubre que su pequeña nieta de 5 años participará en el torneo, pero muy pronto sorprenderá a todos. Cuando se realiza el sorteo del torneo Gokuh insiste en que Boo lo manipule, para que él pueda enfrentarse a un pequeño niño llamado Oob. Es entonces cuando se revela un terrible secreto: Oob no es más que la reencarnación del Boo maligno, no conserva la maldad ni los recuerdos pero es potencialmente igual de poderoso. En el primer combate se enfrentan la pequeña Pan que vence a Mokekko. Lo consigue en parte por la sangre saiyan que corre por sus venas y en parte por el entrenamiento que ha recibido de sus abuelos. En el segundo combate deben enfrentarse Gokuh y Oob. Al principio Oob se muestra nervioso y temeroso, pero rápidamente pasará a realizar un intercambio de golpes. Cuando el pequeño Oob ya ha demostrado poseer el poder del que hablaba Gokuh, este último le invita a realizar un entrenamiento junto a él. Lo que pretende Son Gokuh es encaminar a Oob por el buen camino para que no repita el legado de muerte y destrucción de Boo. Cuando el chaval acepta, Gokuh ni corto ni perezoso lo carga a sus espaldas y juntos emprenden un largo viaje.

Los participantes no dan crédito a lo que hace Gokuh, pero el Torneo se reanuda y vemos como Mr. Boo es derrotado por Goten, sólo para ser vencido pos su propia sobrina: Pan. De todas maneras, la final de este Torneo queda en incógnito y un nuevo periodo de paz abraza al mundo entero. Al menos hasta que diez años después, Pilaf asalte el palacio de dios y se de inicio a la más grande aventura: Dragon Ball GT.

OPENING DBZ



Este Opening inédito, que incorporaba el tema "We gotta power" apareció a partir del episodio 200, tras la época de Cell. Si no lo has escuchado podemos decir someramente que tras un principio bastante apoteósico (muchas trompetas y redobles de tambor) suena una canción con mucho ritmo y muy recargada de sonido, tan pegadiza como sus antecesoras.

Hace el ruido suficiente como para que la introducción al episodio sea "cañera" y luego la vayamos tarareando porque la hemos escuchado tropecientas veces. Es resultona y se mantuvo como tema de apertura durante 92 episodios, hasta el final de DBZ. Para que os podáis hacer una pequeña idea del Opening, aquí tenéis las imágenes que acompañan a la canción.

DRAGON BALL GT

• EL NACIMIENTO DE GT • RESUMEN GT
• PERSONAJES • TOUR ESPACIAL

EL NACIMIENTO DE GT

Ocurrió en el verano del 95, pero la cosa está aún fresca en la memoria de los otakys más acérrimos de Dragon Ball. Corría el mes de Junio cuando a las manos de muchos seguidores de las aventuras de Gokuh y compañía llegaba el número 25 del Shonen Jump semanal, en apariencia uno más de los 52 que salían al año. Pero a veces las apariencias engañan, y precisamente ese número marcaría el final de una década prodigiosa para el manga y el anime en general. Dragon Ball finalizaba y Toriyama, exhausto y cansado por el esfuerzo de la continuación de un título explotado hasta sus límites más insospechados, explicaba las razones de este fin a todos sus fieles lectores. El hecho es que no quedábamos sin un manga indispensable en toda buena biblioteca ("mangateca" suena horrible, ¿no?) del otaky, y de paso nos abandonan unos personajes tan queridos como si fueran de la familia. Este final, por muy cantado que estuviera, sorprendió a propios y extraños y el primer hecho constatado fueron las perdidas semanales del Shonen Jump, cuyas ventas descendieron de los seis a los cuatro millones en cuestión de pocos meses. Las ventas mandaban y la poderosa editorial tuvo que ingeniárselas como pudo para solventar la pérdida de tal cantidad de ganancias.

Para ello, pusieron en marcha los mecanismos necesarios para que a los nueve meses de esta dolida desaparición, los seguidores de Dragon Ball tuvieran la ocasión de asistir al nacimiento de un nueva serie relacionada con las aventuras de Son Gokuh, y es que Dragon Ball no podía morir así como así. La sorpresa, sin embargo, volvía a saltar puesto que esa resurrección se llevó a cabo utilizando un nuevo título y un medio que había servido para hacerla famosa a nivel mundial, nos referimos obviamente a la televisión. Acababa de nacer Dragon Ball GT.

DRAGON BALL GT: LA LEYENDA CONTINUA

Las primeras noticias acerca de esa nueva serie aparecieron a finales del mes de Octubre de 1995 en las páginas, como no, del Shonen Jump semanal. En ellas se podía ver como en las páginas dedicadas a los avances de televisión aparecían unos bocetos relacionados con lo que iba a ser la nueva saga en las aventuras de nuestros héroes favoritos. En estas imágenes, realizadas por el Bird Studio, se nos mostraban a los "nuevos" protagonistas: un Gokuh muy joven, un Trunks crecidito (recordándonos al Trunks del futuro), una muchachita de apariencia un tanto ruda que resultó ser Pan -la hija de Gohan y Videl- y un curioso e interesante robot llamado Giru. Además de esos bocetos de presentación, el texto acompañante no podía ser más esperanzador ya que se nos invitaba a conocer el resultado final de ese nuevo proyecto de Shueisha y Toei a principios del mes de Octubre de 1995. Dragon Ball GT había dejado de ser un simple rumor para convertirse en auténtica realidad. Por cierto, las siglas GT responden a Grand Touring.

Después de esta mayúscula sorpresa no es de extrañar que los siguientes números del semanario y de la revista de videojuegos V-Jump, estuviesen rodeados de una expectación sin precedentes porque en sus interiores aparecían con cuentagotas nuevos avances de lo que sería a buen seguro la sensación de la temporada del 96.

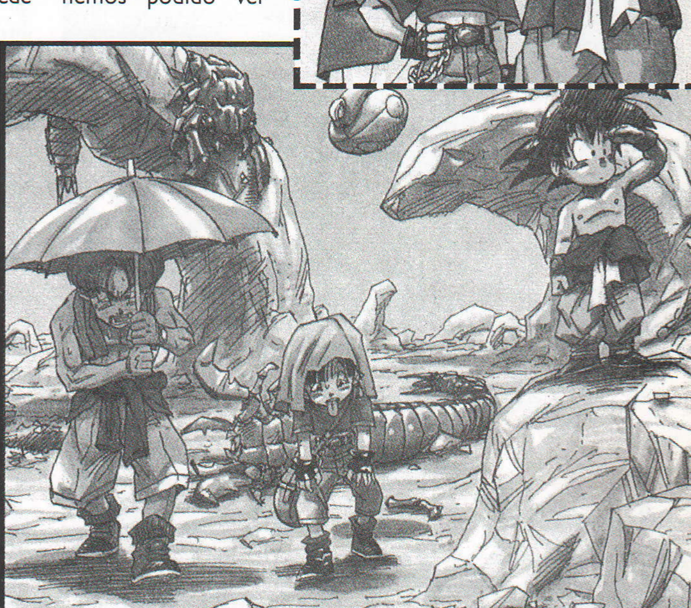
Entre otras cosas pudimos ver dos posters promocionales dibujados por el sensei Toriyama (aparecido en el SJ semanal) y numerosas pistas sobre la dirección que iba a tomar la serie. En esos nuevos avances quedó despejada una incógnita que en realidad ya era un secreto a voces: Akira Toriyama, el creador de Dragon Ball, no colaboraría en absoluto con este nuevo título, ya que había dejado bien claro en la nota que acompañaba al final del manga original que no volvería a encargarse de las aventuras de Gokuh y compañía. Tan sólo se encargaría de realizar varios bocetos y de los posters anteriormente mencionados. Por lo tanto, los diseños de los personajes y todo el resto de la produc-





ción artística caería en las buenas manos de sus ayudantes y de los integrantes del estudio de animación conocido como Bird Studio.

Con todo esto en su haber, Dragon Ball GT -apadrinada por la editorial Shueisha, Toei Animation y Fuji TV- pudo ver la luz a principios del mes de Febrero de 1996, más concretamente el miércoles 7 a partir de las siete de la tarde, dando el primer paso para seguir agrandando aún más una de las leyendas del anime. Ahora, con una treintena de capítulos emitidos se puede pasar un primer balance que deja a su paso una estela de optimismo. Olvidándonos de como lo hubiera hecho Toriyama, la serie sigue cosechando un gran éxito manteniéndose en los primeros lugares de los rankings de antena. Vale la pena destacar este dato, puesto que está a la altura de las "intocables" series de anime de la talla de Doraemon, Crayon Shinchan, Chibi Maruko chan y Sazae san. Y si os estáis preguntando cual ha sido el destino de Toriyama... seguid leyendo.

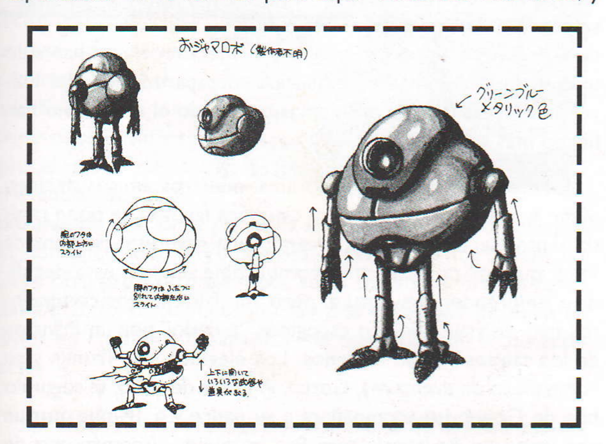


STAFF DBGT

Creador	Akira Toriyama
Productores	Kozo Morishita
	Kenji Shimizu (Fuji TV)
	Konji Kaneda (Fuji TV)
Supervisor	Matsushita
Director	Hajime Katsunishi
Diseño de personajes	Katsuhiro Nakazuru
Ayudante de producción	Yuichi Suenaga

TORIYAMA DESPUÉS DE DRAGON BALL (AÑO 1 Y 1/2)

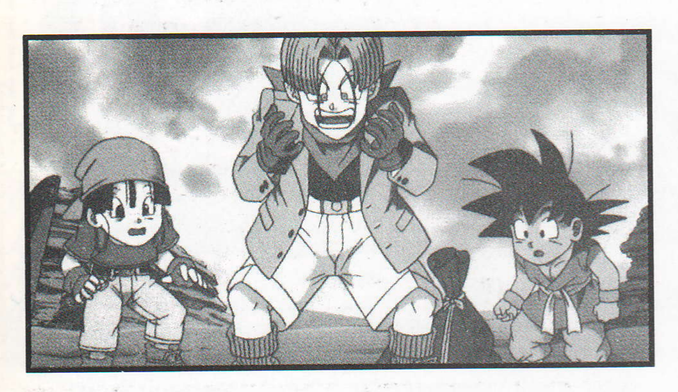
Desde que Toriyama abandonara la serie sus aportaciones gráficas han sido escasas, pero a medida que pasaba el tiempo sus colaboraciones han sido más habituales. La mayor parte de su moderna producción (bueno, en realidad casi toda) ha ido centrándose en los diseños de personajes realizados para videojuegos. En primer lugar pudimos ver su trabajo en Dragon Quest VI (videojuego aparecido en Diciembre de 1995), un espectacular RPG de Enix para Super Nintendo. Más tarde, y dando el gran salto a las máquinas de 32 bits, Toriyama creo los personajes para uno de los mejores juegos "de lucha": Tobal Nº1 (Agosto de 1996). Por último, hemos podido ver nuevos diseños del credor de Dragon Ball en una nueva entrega épico-medieval de Enix para la Super Nintendo: Dragon Quest III, una puesta al día del juego que apareciera originalmente para la Nintendo de 8 bits.



Por último, habría que reseñar su, hasta la fecha, única aportación al mundo del manga realizada tras el final de Dragon Ball. En el texto que acompañaba al último episodio del manga original, Toriyama anunciaba que iba a tomarse una especie de año sabático en lo que al manga se refiere y que más adelante se encargaría de realizar historias cortas. Y realmente ha cumplido su palabra, en Agosto de 1996 aparecía en el Shonen Jump semanal una historia dividida en dos capítulos titulada Uchujin Peke (Peke, el extraterrestre). El argumento giraba en torno a un curioso extraterrestre que visitaba forzosamente la Tierra y sus pertinentes desventuras en nuestro planeta. Hasta aquí todo lo reseñable en cuanto a la obra post-DB de Toriyama se refiere. Cuales son sus próximos proyectos y en que cosistirán esto es algo que está en el más absoluto de los secretos. Pero de todas formas seguiremos esperando. ¿Y quién sabe?, quizá algún día de estos volvamos a ver un Dragon Ball "made in Toriyama".



RESUMEN DE GT

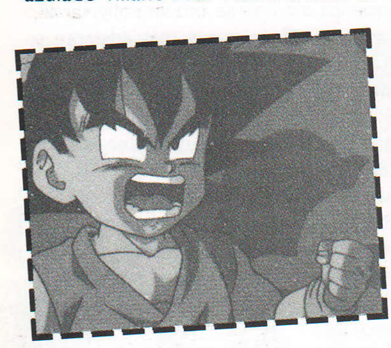


DRAGON BALL GT: LA HISTORIA HASTA EL MOMENTO

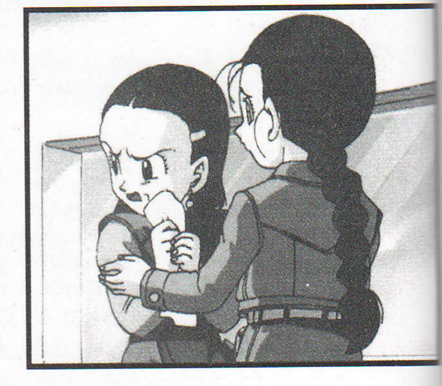
¡Por fin empieza la historia! Lo que vais a leer es un extenso resumen de los primeros 25 episodios y un pequeño avance de los siguientes. Unos capítulos repletos de acción, humor y aventuras que tenéis clasificados en el listado de episodios de las páginas 38 a 40. ¡Eh!, algo muy importante: a partir de ahora los nombres aparecidos en este número especial serán los considerados "oficiales" por Kame. De esta manera evitaremos cambiar los nombres constantemente.

La aventura comienza:
Pilaf vuelve a la carga (episodios 1-2)

Efectivamente, como si de una pesadilla se tratase, nuestro azulado villano Pilaf vuelve a intentar la captura de las dragon ball; impulsado por esa frenética búsqueda llega hasta el mismísimo templo de dios. Para su desgracia, en ese lugar Son Gokuh lleva entrenando desde hace unos años al joven Oob, reencarnación del diabólico Majin Boo. Por otro lado la atenta y tranquila apariencia de Dende (acompañado en todo momento por su fabuloso ayudante Mr. Popo) nos indica que el mundo ha vivido un periodo de paz y tranquilidad. Volviendo a nuestro malo particular, vemos como Pilaf y sus lugartenientes -Shaal y Mai- creen encontrar el objeto de su búsqueda: las bolas mágicas. Lo que no saben es que se trata de otras dragon ball creadas por el anterior dios (Kamisama) antes de separarse de su parte malvada y con unas propiedades un tanto diferentes a las que ya conocemos. Rápidamente, los intrusos invocan al dragón Shenron (que también tiene un aspecto diferente). La oscuridad repentina del cielo alerta a Gokuh, que sorprende a los tres ladrones en el momento en el que Pilaf se disponía a dictar su deseo (suponemos que su juventud eterna). Esta intromisión hace perder la concentración a este azulado personaje, que viendo como puede perder una nueva oportunidad para ser el dueño del mundo pide en voz alta y sin poder evitarlo que nuestro héroe vuelva a ser pequeño, puesto que así podrían derrotarlo. Una vez se ha dado cuenta es tarde ya que Shenron hace su frase realidad, y el cuerpo de Gokuh revierte a su estado infantil. De nuevo, toda una vida por delante, pero con los poderes menguados. Pilaf no pierde ni un instante y abandona el lugar de los hechos para pensar en un nuevo plan.

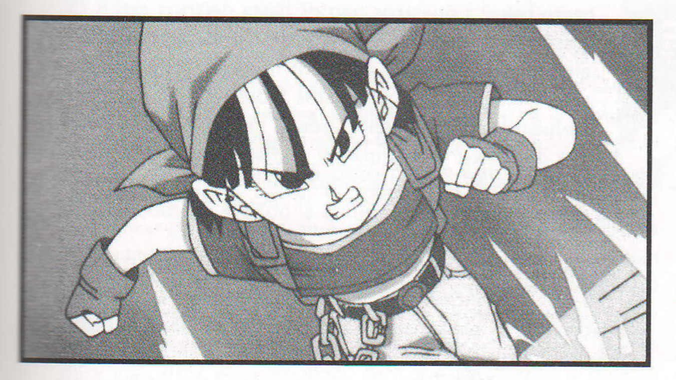


Sin embargo, para Gokuh los problemas no han hecho más que empezar y el primer shock con sus conocidos llega al encontrarse con Pan, su nieta, y con Kame Sennin. Después de la sorpresa inicial de Pan y Kame Sennin, se encaminan hacia la casa de nuestro pequeño protagonista, en donde la desesperación hará acto de presencia en la pobre Chichi, la mujer de Gokuh. Esta tremenda situación deja a un Kaioh Sama sorprendido y preocupado porque los poderes de esas extrañas bolas harán que se esparzan por todo el universo, además de esa dificultad para encontrarlas se añade el hecho que de no reunirlas antes de un año el planeta en el que han sido utilizadas por última vez explotará, desapareciendo del universo. En realidad, los problemas para todo el mundo no han hecho más que empezar.



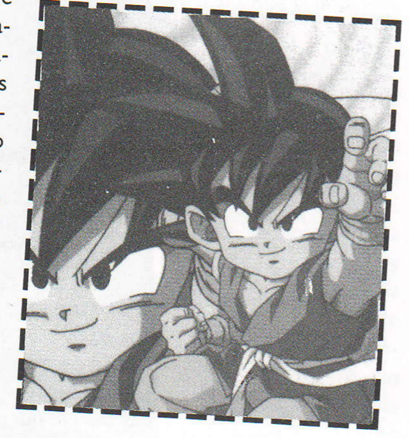
Con este complicado panorama, nuestros amigos deciden pedir ayuda a Bulma.. Nuestra científica favorita se pone rápidamente manos a la obra, creando una nave espacial llamada Tako, que utiliza agua como combustible. Gokuh está decidido a emprender la aventura, pero aún faltarán dos compañeros más de viaje que son escogidos "a dedo" por un Príncipe de los saiyans venido a menos. Los elegidos son Trunks y su compañero de aventuras, Goten. A pesar de todo, el segundo hijo de Gokuh no acompañará a su padre y a Trunks porque una intrusión de la polizonte Pan lo impide. Además, eso de ir por el espacio no hacia ninguna gracia a un Goten que se

pasa todo el día hablando por teléfono con su novia, Pares. El despegue de la nave se realiza de una forma un tanto accidentada, debido a la irrupción de Pan en la nave y al desprendimiento de uno de los circuitos del Tako. De todos modos, la aventura está servida: comienza un nuevo viaje hacia lo desconocido.



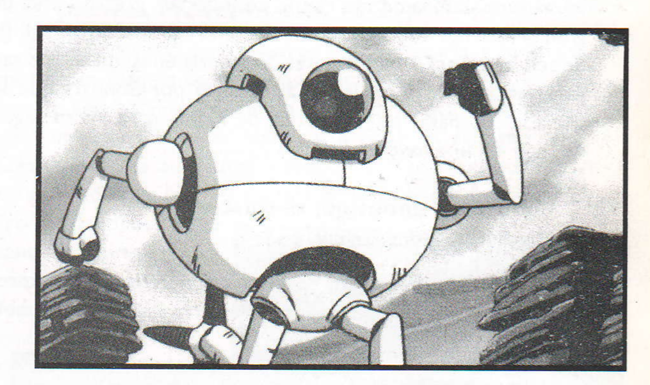
No estamos solos en el espacio: se encuentran las primeras bolas (episodios 3-8)

El tour espacial lleva a nuestros tres amigos a un planeta que recibe el nombre de Imegga. Sin más, el trío fantástico decide visitar una de las ciudades que caen, descubriendo en sus propias bolsillos y tras una ingrata experiencia en un hotel, que el sistema de sociedad impuesto es el del super consumismo. La causa de todo ese afán por vender y comprar viene dado por los deseos monetarios de su tirano gobernante llamado Don Kear, que obliga a sus ciudadanos a pagar unos exagerados impuestos que se ven acompañados por un contrato de abusivas condiciones que les permite vivir bajo un "digno" techo. Esta situación empuja a los saiyans a enfrentarse al tirano Kear y a sus poderosos sicarios, que al saber de la presencia de esos extranjeros distribuye por toda la ciudad carteles de búsqueda con suculentas recompensas. Además de todo este lío, surge otro problema, un robot se ha tragado el dragon radar, aunque todo se solventa gracias a la capacidad de Giru (el robot en cuestión) de absorber la tecnología de dicho artefacto.

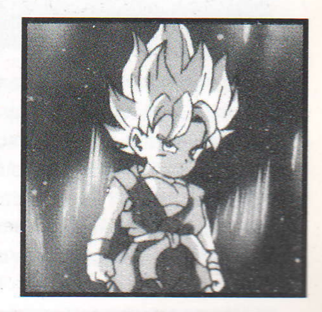


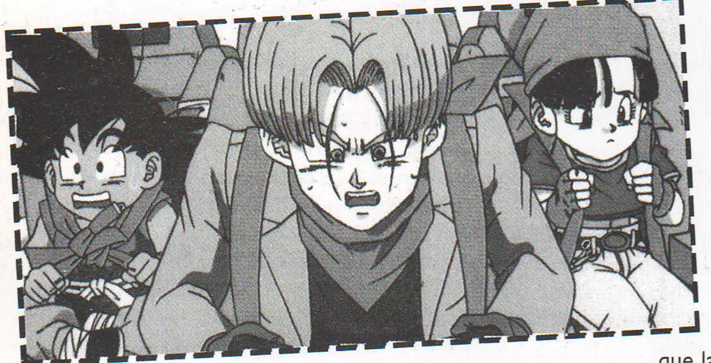
La búsqueda de los saiyans por parte de las fuerzas del orden finaliza con una entrega pacífica de los tres protagonistas, que en realidad es una estratagema. Siguiendo con su plan, los saiyans llegan a las dependencias del tirano, en donde tendrá lugar una batalla entre Gokuh y Redic. La lucha es intensa y el guerrero obliga a nuestro héroe a transformarse en super saiyan, estado en el que obtiene una fácil victoria. Al final, Don Kear es derrocado y los habitantes de Imegga pueden respirar por fin tranquilos, puesto que los contratos son devueltos a sus dueños gracias a la intervención de Gokuh y compañía.

Pero el viaje continúa y todavía no tienen ninguna dragon ball en su poder. Aunque ese problema no dura mucho, Giru, que hace las veces de radar, ha detectado una bola en el planeta Monmars, un mundo donde los animales y vegetales son de un tamaño gigantesco. La búsqueda de esa bola les llevará algún que otro quebradero de cabeza, ya que Pan es confundida por la Reina Bachi por una colmena de abejas. Esta curiosa situación es resuelta gracias al rescate por parte de Gokuh y Trunks de la auténtica Bachi, a punto de ser devorada por una araña. Todo resuelto, los viajeros espaciales descubren que la dragon ball se encuentra en una manzana que es engullida sin que nada puedan hacer por un gigante nativo. A pesar de eso, la bola se aloja en un hueco de una muela del gigante, ocasionándole un gran dolor. Sin perder ni un momento, Gokuh decide hacer de dentista y con un Kame Hame ha arranca la muela, consiguiendo al fin el trofeo deseado que resulta ser, ¡como no!, la bola de cuatro estrellas (también conocida como "el abuelo de Gokuh").



El próximo objetivo es el pacífico planeta Kelbo, en el que la sociedad es mayoritariamente agrícola. Sin embargo, esa apariencia de tranquilidad se ve rota por un descubrimiento. La joven Lemu, poseedora de la dragon ball, les informa que su pueblo está bajo el mandato de un gigantesco ser con aspecto de pez llamado Zuhnamer y que su intención es la de casarse con ella. Sabedores de esa situación, Gokuh y compañía deciden ayudar a Lemu si a cambio consiguen la dragon ball que necesitan. Los sai-

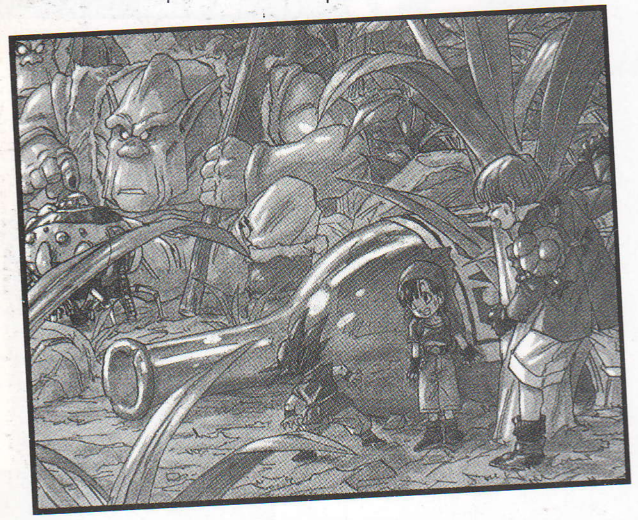




yans tienen un plan: suplantar a la princesa y engañar al monstruo. Para su desgracia, Trunks, muy a su pesar, es el elegido. Ataviado con el traje de novia de Lemu, el joven saiyan acompaña a Zuhnamer a su guarida, seguido de cerca por Pan, Gokuh, y el prometido de Lemu. Tras cortar los bigotes del tirano, de los que obtenía varios poderes, todo se soluciona y el malvado Zuhnamer se rinde, dejando sus pretensiones de gran señor. Por todo ello, Lemu les entrega su dragon ball (la de seis estrellas). Aunque antes de tenerla en su mano, los saiyans ven como la bola les es arrebatada por Bonpara que se había hecho pasar por un nativo de Kelbo, para , acto seguido, huir en una nave espacial.

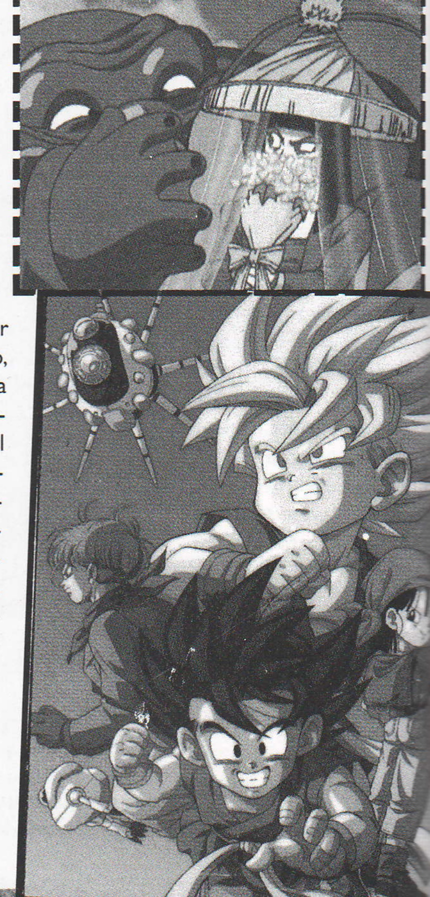
Un nuevo enemigo, el misterioso Dr. Mu (episodios 9-15)

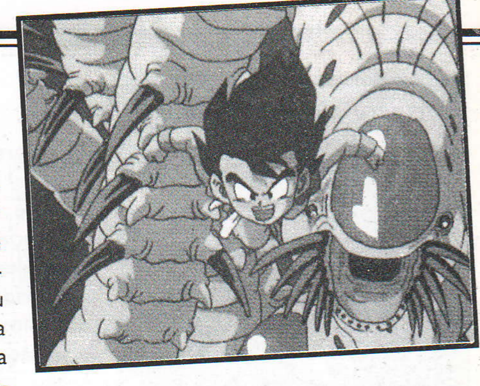
Esta fuga tan inesperada coge por sorpresa a nuestros protagonistas, aunque rápidamente comienza la caza de la bola robada. La persecución espacial



entre el Tako y la nave de los ladrones está servida. Bonpara y sus compañeros, Sonpara y Donpara, llevan a los viajeros espaciales a un lugar perfecto para sorprenderles y despistarles. Se trata de un asteroide en el que habitan unos grandes gusanos de tierra conocidos como moomas, seres que a buen seguro darán buena cuenta de sus perseguidores. Siguiendo este plan, el trío de ladrones tiende una trampa de la que nuestros héroes escapan. Tras librarse de los gusanos los saiyans intentan dar buena cuenta de los ladrones. Para su desgracia, el trío cantor les tiene guardada una monumental sorpresa. Ayudados por unos altavoces incorporados a sus armaduras, Bonpara, Sonpara y Donpara harán bailar a nuestros héroes hasta dejarlos casi K.O., gracias a la técnica Bonparaparaparabonpappapa. Sin embargo, la aparición de varios moomas hace desbaratar el plan de los marchosos ladrones. Mientras son reducidos por su abuelo y por su primo, Pan entra dentro de la nave de Bonpara y compañía, quedando atrapada en ella pues el accionamiento de un botón hace que la computadora ponga rumbo al planeta del dios Loud.

Sin perdida de tiempo, Gokuh y Trunks ponen el Tako en marcha con la intención de seguir a Pan, guiados ahora por los tres ladrones. En esos instantes, la nave de Pan llega al planeta Loud. Allí llegará al templo de un siniestro personaje conocido como el Maestro Orador y verá como en una gran sala se reúne una multitud que adora a una gran estatua. Allí, nuestra joven protagonista divisará la bola robada. Dispuesta a conseguirla, Pan verá como sus esfuerzos son vanos ya que el Maestro Orador la convierte... ¡en muñeca!. Inmediatamente llegan los viajeros espaciales y el Maestro Orador les hace frente gracias a un androide león que Gokuh se encarga de destrozar con un simple rayo. Muerto en la explosión de su mascota, nuestros héroes ven como el látigo del Maestro Orador tomará forma humanoide, convirtiéndose en un enemigo a batir conocido como Mochy. La lucha será encarnizada debido a los poderes telekinéticos de Mochy, siendo la única solución para derrotarlo la transformación en super saiyans. A todo esto, la lucha es observada a través de monitores por Dolltaky -el mandamás del planeta- y su jefe, el misterioso Dr. Mu y posible último miembro de la raza tsufur. Finalmente, el combate entre el látigo y los saiyans llega a su fin gracias a un poderoso Energy-ha lanzado por Trunks, aunque los problemas para ellos no terminan a causa de



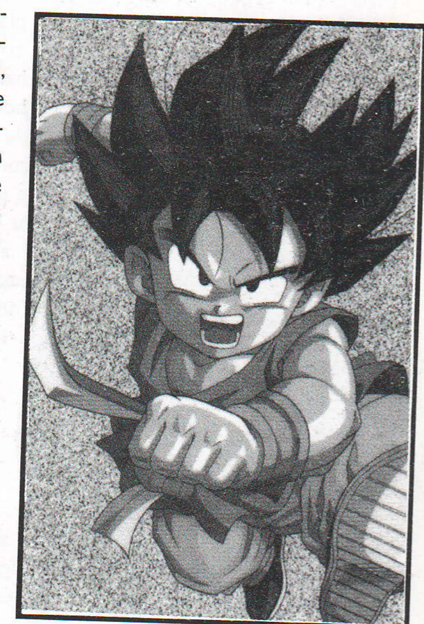


la inminente resurrección de la estatua: el dios viviente Loud. El despertar de este poderoso ser los deja atónitos ya que resulta ser un gigantesco robot y resulta un enemigo formidable para nuestros héroes, que a duras penas pueden contrarrestar sus movimientos. Lejos de allí, Dolltaky juega a muñecas con su nueva adquisición -Pan, raptada durante la confusión provocada por el despertar de Loud-, mientras el Dr. Mu le pide información acerca de las dragon ball y de la saiyan de peluche. La negativa de Dolltaky a entregársela provoca que el Dr. Mu pierda su paciencia convirtiendo a su subordinado en otro peluche y lanzando a ambos muñecos al interior de Loud, que gracias a esta nueva aportación de energía sube su fuerza a un nivel considerable. Pero las circunstancias cambian cuando Pan, que ha recuperado la consciencia dentro del cuerpo de Loud, une fuerzas con Bonpara, Sonpara y Donpara. Así contactará mentalmente con Gokuh y Trunks para indicarles el punto débil de Loud (mostrado a regañadientes por Dolltaky). De esta manera, los saiyans lanzan un ataque combinado que destruyen al monstruo del Dr. Mu, liberando a todas las víctimas engullidas por Loud. La victoria es celebrada por todos salvo por Dolltaky, que huye en una nave para reunirse con su superior.

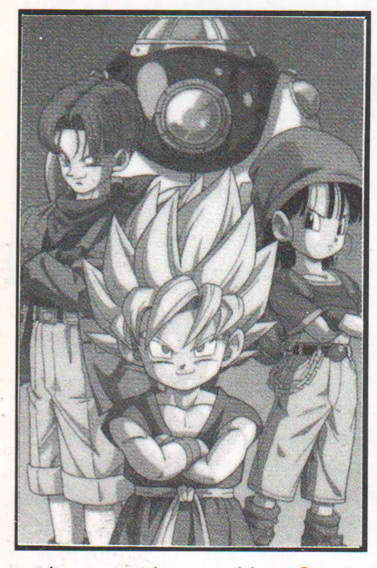
Ahora, Loud es historia y por ello, Gokuh y compañía ponen rumbo hacia otra dragon ball detectada por el inimitable Giru. La llegada a ese planeta se convierte en todo un catálogo de problemas, pues el mundo en el que se encuentran se trata de un planeta inhóspito y desértico en el que los únicos seres vivientes son una especie de cruce entre los ciempiés y los cangrejos de río, que agujerean el depósito de agua del Tako. Debido a esto, y a que la bola está escondida en ese gigantesco desierto, la estancia de nuestros héroes se convierte en una odisea particular en el que Trunks se dedicará a arreglar el depósito, Gokuh se enfrentará a uno de esos seres y Pan irá en busca de la dragon ball. La falta de agua y el calor insoportable provocan que la joven saiyan pierda las fuerzas, siendo presa fácil para las criaturas del planeta. La muerte parece segura, pero por fortuna aparece el fiel Giru que da buena cuenta del monstruo demostrándonos que también puede luchar. Además, se ha encargado de encontrar la dragon ball, que resulta ser la de cinco estrellas. Cuando regresan a la nave el problema del suministro de agua está solucionado ya que Gokuh después de realizar una serie de estudios precisos (lanza a su enemigo contra el suelo y crea un cráter a través del cual comienza a surgir agua) ha encontrado un río subterráneo que podrá suministrarles el agua necesaria para llenar el depósito reparado por Trunks y poder continuar su viaje. Con todo solucionado, los tres mosqueteros del espacio (más Giru) seguirán con su viaje. Mientras, Dolltaky es ejecutado a causa de su incompetencia por el general Rilld, que también está a las órdenes del Dr. Mu.

El plan para la dominación tsufur del universo: el planeta M2 (episodios 16-21)

El viaje continua para nuestros héroes que irán a parar a un misterioso planeta debido a las indicaciones de Giru. En este mundo llegan a una especie de ciudad desértica en la que son recibidos por androides idénticos a Giru. En este momento Giru revela sus auténticas intenciones y se revela como un traidor; además, los tres saiyans deberán hacer frente a cuatro poderosos mutantes mecánicos conocidos como Negi, Nas, Bis y Ribet que gracias a su fuerza logran abatir a Gokuh y Trunks, salvándose Pan gracias a un último servicio de su ex-compañero robótico. Sola y abandonada, nuestra joven saiyan intentará por todos los medios salvar a sus compañeros de la situación en la que se encuentran, ya que el Dr. Mu pretende utilizar su energía para despertar a su creación definitiva.



Para ello se introducirá en la fortaleza principal disfrazada de robot, gracias a un exoesqueleto tomado de una planta de montaje. Allí descubre la situación en la que se encuentra el planeta llamado M2: el planeta había estado habitado por una raza de seres inteligentes que fueron exterminados por los mutantes mecánicos del Dr. Mu, para luego convertir ese mundo en una máquina viviente. Ahora, M2 es gobernado Rilld y su siniestro amo. Esta revelación le



lleva a arrasar con lo que le sale al paso, para encaminarse a la sala en la que encuentran prisioneros Gokuh y Trunks, aunque nada podrá hacer por ellos puesto que es noqueada al instante. Ese hecho hará que Gokuh reaccione, liberandose a si mismo y a Trunks.

Después de eso, Trunks lleva a la inconsciente Pan al Tako, mientras se presenta una lucha igualada entre Gokuh y una combinación de androides conocida como Mega Cannon Sigma, que a pesar de todo no puede hacer frente al pequeño saiyan. Esta derrota enfurece a Rilld, que había estado monitorizando el enfrentamiento, y hace que decida batirse en duelo con los saiyans. Mientras tanto, un Gokuh victorioso se reúne con sus compañeros para ver como instantes después llega Rilld dispuesto a neutralizar a los saiyans. Antes de eso, explica a nuestros amigos que la intención principal del Dr. Mu es conquistar todos los planetas con vida inteligente, aniquilando a sus habitantes y convirtiendo acto seguido el planeta en una máquina viviente. Esta explicación no deja de sorprender a Gokuh y compañía que ven como el enemigo hace una demostración de sus formidables poderes, convirtiendo a Trunks, al Tako y a todo lo que les rodea en carbonita. De inmediato, Trunks es teletransportado y Gokuh responde, combatiendo ferozmente a un Rilld que parece no tener límites en su poder y que incluso llega a fusionarse con un reaparecido Mega Cannon Sigma. Por otro lado, Pan aprovecha esos momentos para intentar liberar a Trunks adentrándose una vez más en la base del villano, pero sus esfuerzos se verán frustrados: llega a la sala en el que se encontraba Trunks, el saiyan es teletransportado al laboratorio secreto del Dr. Mu. Desde allí el malvado ser seguirá con atención el combate entre Gokuh y Rilld, viendo como su creación más poderosa utilizará todo lo que tenga a su alcance y poder derrotar de una vez a nuestro obstinado protagonista. A pesar de ello, el saiyan no se rinde y utiliza toda su fuerza de super saiyan sólo para descubrir que Rilld es en realidad una extensión de la inteligencia del planeta, haciendo cada vez más inútil su resistencia. Mientras tanto, la nieta de Mr. Satan, tras su frustrado intento de salvar a Trunks busca ahora el modo de traerlo de vuelta, encontrando en su camino una nueva dragon ball y la oposición de un Giru cada vez más dubitativo. Con ese nuevo descubrimiento, Pan se dirigirá de inmediato al campo de batalla. Pero su llegada significa el final del combate puesto que Gokuh pierde la concentración, cosa que aprovecha Rilld para convertir a ambos en carbonita.

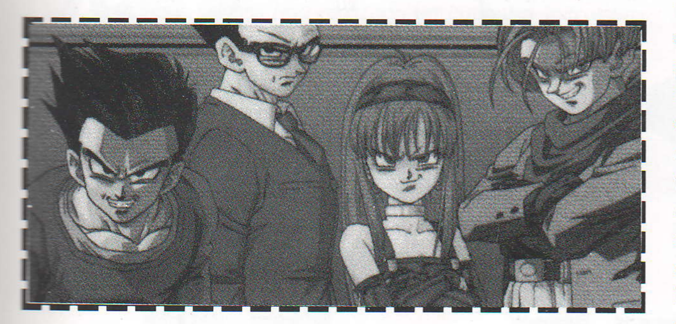
Indefensos y prisioneros ahora del Dr. Mu, nuestros aventureros verán como su energía está a punto de ser drenada de sus cuerpos. Pero antes de que lleve a cabo tal acción, se ve sorprendido por un arrepentido Giru, que se teletransporta al laboratorio en el momento justo para salvar la vida de sus compañeros de aventuras, atacando al villano con fuerza y revirtiendo posteriormente el estado de carbonita en el que se encontraban. Tras la liberación, nuestros protagonistas ven como el Dr. Mu descubre sus verdaderas intenciones, que son nada más y nada menos que el poder utilizar la energía de los saiyans para dar vida a su última creación: Baby, el mutante tsufur.

Baby, ¿el enemigo definitivo? (episodios 22-?)

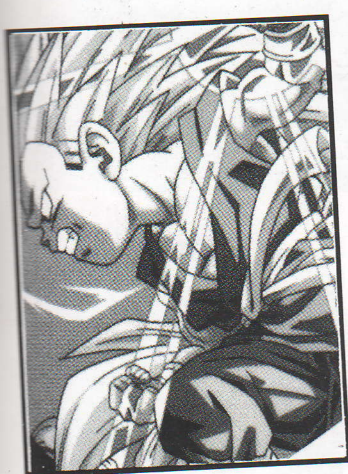
Este descubrimiento deja un cierto margen de duda en los protagonistas acerca del poder de esa criatura que se encuentra en animación suspendida. Para desesperación del Dr. Mu, su invención no parece despertar a causa de la falta de energía pero, para sorpresa de todos, el monstruo abre los ojos y se libera, después de destrozar con una explosión de energía su cámara de reposo. A pesar de esa demostración de fuerza, el ser conocido como Baby se encuentra débil y no puede llevar acabo con éxito su misión de exterminar a los saiyans ya que un triple Energy-ha lo destroza, dejando hecho añicos su cuerpo. La victoria parece total y nuestros aventureros lo celebran como si hubieran ganado la Liga de Campeones. Aunque en su descuido, el malogrado científico consigue escapar en una nave espacial, descubriéndonos instantes después como del interior del villano surge un regenerado Baby, totalmente recuperado a causa de la intrusión de uno de sus pedazos en el cuerpo herido del Dr. Mu. Tras destruir a su creador este nuevo enemigo tomará los mandos de la nave dirgiendose a un lugar desconocido.



Mientras tanto, en el planeta M2, nuestros amigos despegarán con el Tako para poder proseguir con la búsqueda. Pero un nuevo obstáculo surge en su camino, el mutante Rilld intenta detenerlos sin éxito ya que su poder no es tan grande como antes. Sin embargo, detrás de esta nueva aparición y sin



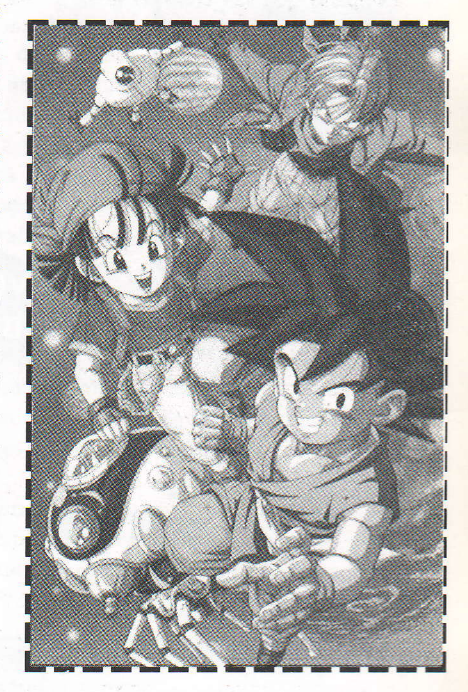
que lo adviertan Gokuh y compañía se encuentra un nuevo pedazo de Baby que ha utilizado el cuerpo del mutante derrotado para regenerarse. Tras abandonar M2, los tres saiyans se dirigen hacia un punto en el espacio en el que Giru ha detectado una nueva dragon ball. Esta vez no se trata de un planeta, sino de una nave espacial que se encuentra a la deriva y a punto de caer en el campo de tracción de una estrella. El peligro es superado y consiguen una nueva bola, a la vez que rescatan con vida al único superviviente de la nave. Preocupados por su salud, nuestros amigos llevan al inconsciente pasajero a un planeta-hospital llamado Pital. Una vez en ese mundo, los indómitos aventureros deciden descansar varias horas con el fin de reponerse de tan agotador viaje. Pero la tranquilidad no dura mucho ya que el joven viajero rescatado se revela como una nueva posesión de Baby. El poderoso enemigo cambia de cuerpo y posee a Trunks, que tras estar a un paso de acabar con Gokuh consigue expulsar a Baby de su cuerpo. Baby aún no puede hacer frente al poder de sus contrincantes y huye, para más adelante tomar "prestado" el cuerpo de una viajera que se embarca en una nave espacial, haciendose más fuerte en el recorrido gracias a la energía de los pasajeros. Tras lo ocurrido, los saiyans siguen con su búsqueda en otros planetas consiguiendo poco a poco el resto de las dragon ball.



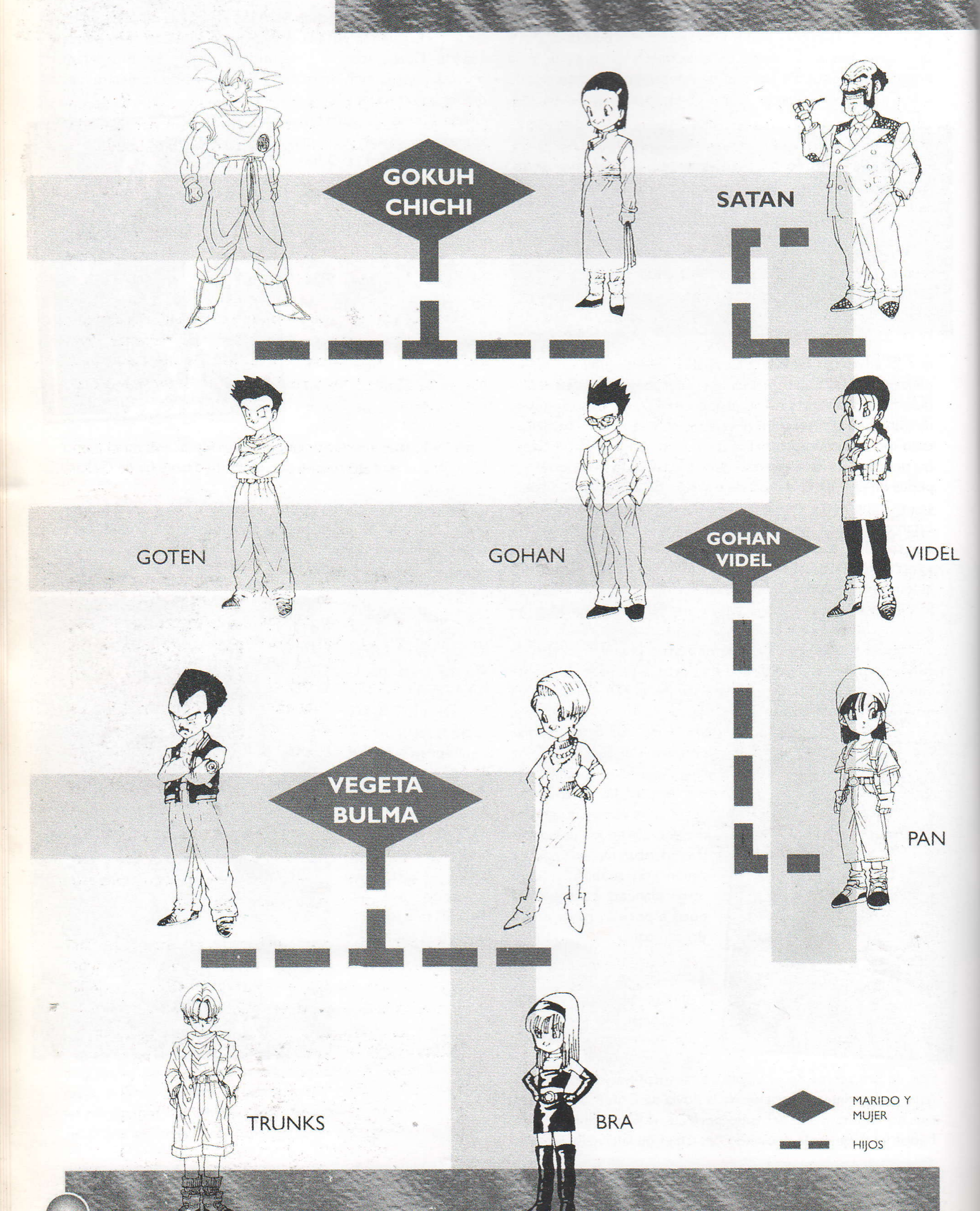
En la Tierra, y más concretamente en Capsule Corp, tiene lugar un cambio de look en Vegeta ("convencido" por algunos comentarios de Bra acerca de su bigote). Esta sorpresa viene acompañada de la primera aparición de la novia de Goten, aunque esa cita no resultará ser del todo perfecta ya que Hanma, Acus, Nidor y Longe están causando desastres en la ciudad. Se trata de las primeras posesiones de Baby en la Tierra, encargadas de encontrar a los saiyans. Y el primer contacto se produce cuando Goten (con la "inestimable" ayuda de Mr. Satan) derrota a estos individuos. Pero la pesadilla no ha hecho más que empezar, ya que Baby se revela como la auténtica amenaza y posee, con una pasmosa facilidad, a Goten. Este saiyan servirá de anzuelo y uno tras otro irán cayendo a los pies del tsufur: Gohan, Bra... y Vegeta, que servirá para que Baby empiece a desplegar todo su poder. Poseído, el Príncipe de los saiyans se convertirá en Vegeta-Baby, un ser que superará la Fuerza de Combate de un super saiyan 3. La Tierra se rendirá al tsufur y cualquier amenaza a sus planes será barrida al instante; como Piccolo, que será derrotado por un Kame Hame ha de Gohan.



Por si fuera poco, el regreso de Gokuh, Pan y Trunks complicará aún más las cosas: Vegeta-Baby poseerá a Trunks, dará buena cuenta de Gokuh y se hará con las bolas para pedir un deseo. ¿Cuál?, ¿qué pedirá Baby?, ¿la Tierra será destruida?, ¿caerá Gokuh ante el tsufur o conseguirá obtener el nivel de un super saiyan 4?, ¿se trata de la total extinción de los saiyans? Todas estas preguntas -y algunas más- serán contestadas a partir del Kame 15 y en sucesivos números. ¡No te pierdas el final de la saga! (Y sí todavía te estás preguntando qué es "Kame" pregunta en tu librería habitual).



RELACIÓN PERSONAJES

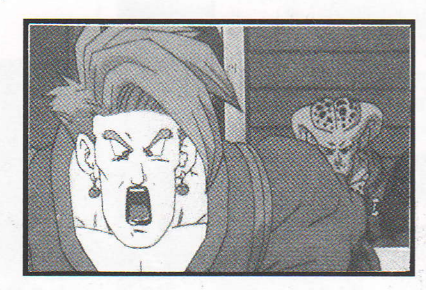


EL TOUR ESPACIAL

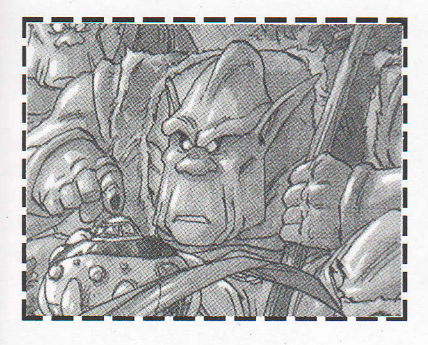
Antes de regresar a la Tierra y enfrentarse a Baby, los viajeros saiyans han realizado un auténtico tour espacial que les ha llevado a visitar nuevos planetas y vivir intensas aventuras. Lo que sigue es un pequeño resumen de las etapas realizadas por los protagonistas y donde han encontrado las bolas.

TIERRA Gokuh, Pan y Trunks salen del planeta para reunir las nuevas-viejas dragon ball encontradas por Pilaf. En tierra dejan a un Goten pegado al teléfono y se disponen a afrontar mil y un peligros desconocidos.

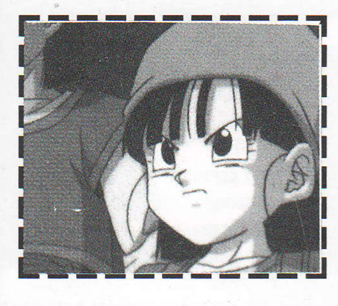
IMEGGA Este es el primer planeta que nuestros protagonistas visitan y el mundo en donde encuentran a Giru. Allí derrocan a un tirano llamado Don Kear y Gokuh tiene la oportunidad de poner a prueba sus reducidos poderes contra Redic.



MONMARS Giru realiza las primeras acciones de dragon-radar y la primera bola al alcance de sus manos. En este mundo encuentran la dragon ball de cuatro estrellas tras superar varias contratiempos provocados por la flora y fauna del planeta.



KELBO Nueva detección y nueva bola encontrada. A cambio de derrotar al monstruo Zuhnamer, los nativos del planeta entregan una dragon ball... que es robada en sus propias narices por Bonpara, Sonpara y Donpara.



LOUD Las primeras dificultades series se iniciasen este planeta. Aquí deberán superar a enemigos cuya Fuerza de Combate va a mayor: primero se trata de un gigantesco león, para luego seguir con un ser llamado Mochy y finalizar al enfrentarse al dios viviente Loud.

LUDEZE En este planeta desértico, nuestros héroes encuentran una dragon ball mientras se enfrentan a nuevos peligros provocados por los seres nativos de Ludeze. El encuentro de un oasis y la reparación del Tako pondrá punto y final a todos los problemas.

BIHE En este asteroide Gokuh y compañía son emboscados por unos gusanos gigantes llamados moomas. Tras salir airosos de este encuentro, los saiyans dan buena cuenta de los ladrones y se dirigen hacia su próximo destino: Loud.

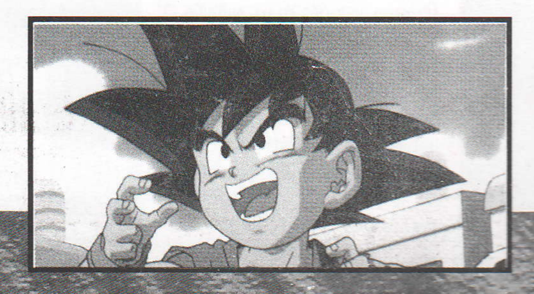
PITAL Tras encontrar una nueva dragon ball en el interior de una nave espacial que iba a la deriva, Gokuh y compañía llevan al único pasajero superviviente a este planeta-hospital. Para su desgracia, Trunks es poseído aunque finalmente logrará expulsar a Baby de su cuerpo.

PLANETA MUTANTE M2 En este mundo van a encontrar a la mayor amenaza de cuantas hayan conocido: Baby. Tras derrotar a un ejército de mutantes mecánicos y a su general -Rilld-, los saiyans deberán hacer frente a la reaparición de la tsufur, representada por el Dr. Mu y por su creación definitiva.



PLANETA DE LOS TIGRES GIGANTES Mucho título para pocas cosas. Lo más destacable es la detección de una nueva dragon ball y un encuentro poco amistoso con los tigres gigantes típicos del planeta.

FUREDO Al contrario que Ludeze, en este planeta las temperaturas son extremadamente frías, pero no lo suficiente como para que Gokuh y compañía se hagan con la última dragon ball. Próxima estación: la Tierra.



PERSONAJES GT

Viejos amigos y nuevos enemigos. Así se podría definir esta sección si echáramos un rápido vistazo a sus protagonistas: los personajes. Pese a que nos podríamos haber extendido algo más con las descripciones hemos preferido hacer un repaso breve para agilizar todo el texto.

SON GOKUH (KAKAROTTO)

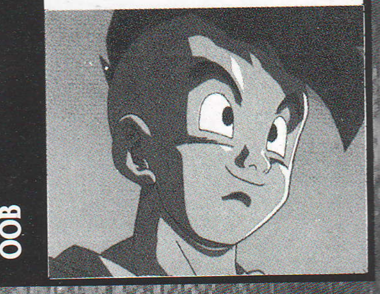
(Primera aparición en GT: episodio 1)

Como personaje principal de la serie Gokuh ha tenido que enfrentarse a toda clase de enemigos, pero nunca se hubiera imaginado que "gracias" a Pilaf perdería gran parte de su poder y revertiría a su niñez. Por esta razón, sus transformaciones en super saiyan no pueden mantenerse durante mucho tiempo. Tras dar explicaciones a su mujer e hijos, Gokuh inició el gran viaje por el espacio para encontrar las bolas de dragón... sólo para volver a la Tierra y encontrarse que todos sus amigos habían sido poseidos por Baby, el mutante definitivo. Para derrotar a este terrible enemigo y a Vegeta Baby, el super saiyan deberá superar el nivel tres de super saiyan o morir definitivamente en el intento.

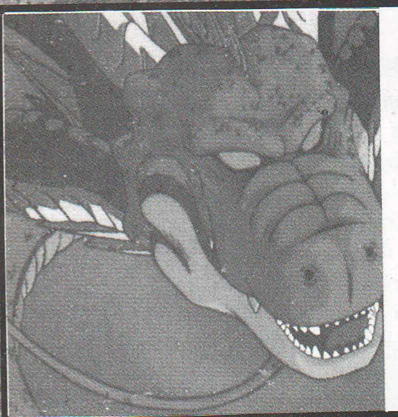
OOB

(Primera aparición en GT: episodio 1)

Se trata de la reencarnación del diabólico Boo, uno de los seres más malvados y poderosos del universo. Sin embargo, no recuerda nada de su anterior vida y no supone ninguna amenaza para la Tierra. Además, diez años de entrenamiento con Son Gokuh le han servido para controlar sus poderes y asimilar varias técnicas. Cuando su maestro vuelve a ser un niño Oob se retira para entrenarse en solitario, al menos hasta la llegada de Baby.



DARK SHENRON

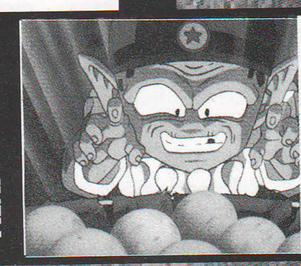




(Primera aparición en GT: episodio 1)

Se trata de la contrapartida del dragón sagrado encargado de conceder los deseos cuando las siete bolas de dragón son reunidas. Convertir al saiyan más poderoso de todos los tiempos en un niño se ha convertido en la única y breve aparición de Shenron en lo que llevamos de serie.

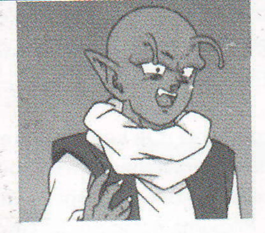
PILAF



(Primera aparición en GT: episodio 1)

Este pequeño y envejecido enemigo es el causante de la reversión de Gokuh, ya que, inconscientemente, "pidió" al dragón Shenron que su enemigo volviera a ser niño. Por si fuera poco, activó las antiguas bolas de dragón y provocó que Gokuh, Pan y Trunks viajaran al espacio.

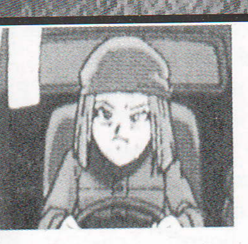
DENDE



(Primera aparición en GT: episodio 1)

Dende es el segundo nameck que se ha convertido en el dios de nuestro mundo. Anteriormente el turno había correspondido a Kamisama, actualmente fusionado con Piccolo. Sus ocupaciones principales son vigilar nuestro mundo y mantenerlo en paz, aunque vistos los actuales resultados no parece que le vaya muy bien.

MAI



(Primera aparición en GT: episodio 1)

Los años no pasan en balde para la lugarteniente de Pilaf, aunque una vez más vuelve a ponerse a las órdenes de su amo para asistir a otro fracaso en el intento de dominar el mundo.

SHAAL



(Primera aparición en GT: episodio 1)

Lo dicho para el personaje anterior sirve también para el fiel perro-ninja: sus ojos están cansados y sus piernas no ven, cosa que demuestra en el patético asalto al palacio de dios.



MR. POPO



(Primera aparición en GT: episodio 1)

Es el ayudante de Dende en sus ocupaciones divinas, el mismo puesto que ocupaba cuando estaba al servicio de Kamisama. Debido a su bajo poder de combate sus apariciones son prácticamente testimoniales.

KAIOH SAMA

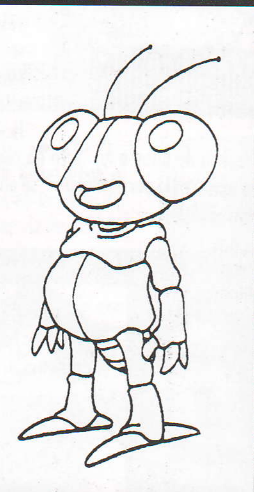
(Primera aparición en GT: episodio 1)

Si de rangos se tratase, Kaioh Sama sería el "jefe" de Dende. Es el Kaioh encargado de vigilar la parte norte de nuestra galaxia a pesar de estar muerto desde que el androide Cell destruyera su pequeño planeta. Hace años entrenó a Gokuh en el "más allá" y, este Kaioh, fue el personaje que avisó a la gente de la Tierra del peligro que representaban las nuevas bolas de dragón.

GREGORY

(Primera aparición en GT: episodio 1)

Junto con el mono Bubbles (que aún no ha hecho acto de presencia en GT) es el encargado de entrenar a los discípulos de Kaioh Sama. De la misma manera que su amo, Gregory también murió cuando Cell se autodestruyó.



BULMA

(Primera aparición en GT: episodio 2)

Se la podría considerar prácticamente la hermana mayor de Son Gokuh. Junto a él ha vivido las más terribles y emocionantes aventuras. Tras un tormentoso romance con un alumno de Kame Sennin, Bulma se enamoró del orgulloso Vegeta con el que ha tenido dos hijos: Trunks y Bra. Su excepcional capacidad como inventora le ha llevado a construir toda clase aparatos e ingenios mecánicos, destacando el Dragon Radar y la Máquina del Tiempo (bueno, en este caso deberíamos decir "le podría haber llevado").

KAME SENNIN



(Primera aparición en GT: episodio 1)

Fue el segundo -y posiblemente el mejor- maestro que ha tenido Son Gokuh. A sus más de 300 años de edad, el bueno de Mutenroshi se encuentra totalmente retirado de la lucha. Como máximos logros está el haber logrado la victoria en el 21º Torneo de Artes Marciales.

MR. SATAM

(Primera aparición en GT: episodio 2)

Es el padre de Videl y el abuelo de Pan. Aunque la humanidad le considera un héroe (no en vano se cree que fue quién venció al androide Cell y a Majin Boo), los saiyans y super-luchadores de la Tierra le consideran un auténtico payaso. Aún así, su intervención en el planeta Kaioh Shin Kai fue determinante para derrotar al diabólico Boo. Por si fuera poco es campeón de dos Torneos, los 24, 25, 26 y 27. Actualmente enseña artes marciales en su propio dojo y vive en compañía de Mr. Boo.

CHICHI

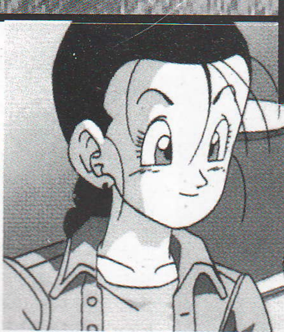
(Primera aparición en GT: episodio 1)

Esposa de Gokuh y madre de Goten y Gohan. Sus años de matrimonio no han sido lo dichosos que ella esperaba, ya que su marido se ha dedicado a viajar por el espacio, derrotar tiranos, morirse de vez en cuando y participar en torneos en cuanto tuviera la más mínima oportunidad. Al menos ha tenido el consuelo de ver como su hijo mayor conseguía acabar la carrera de medicina.

VIDEL

(Primera aparición en GT: episodio 1)

Es la hija de Mr. Satan y madre de Pan, que ha heredado su fuerte carácter y temperamento. Anteriormente era una de las luchadoras humanas más fuertes e incluso llegó a combatir el crimen bajo la identidad de Great Saiyaman II. Pero el tiempo de aventuras terminó y Videl se casó finalmente con Gohan.





TRUNKS



(Primera aparición en GT: episodio 2)

Es el primer hijo de Vegeta y Bulma. Como director ejecutivo de Capsule Corp. la vida del joven Trunks era monotona y aburrida, pero la aventura al fin llamó a au puerta y se embarcó con Gokuh y Pan en el viaje espacial. Tras enfrentarse a terribles enemigos como Loud, vestirse de novia para engañar al monstro Zuhnamer y quedar convertido en una placa de carbonita, Trunks llegaría a la Tierra sólo para ser poseido por el mutante Baby.



SON GOHAN

(Primera aparición en GT: episodio 1)

Hijo de Son Gokuh y uno de los luchadores más fuertes que hayan pisado la Tierra. Derrotó al temible androide Cell y se convirtió en el azote del crimen en su identidad secreta de Great Saiyaman. Finalmente se casó con Videl, acabó los estudios y se dedicó a practicar la medicina, razón por la cual se retiró completamente de la vida de luchador. Pese a ello, la llegada de Baby a la Tierra ha cambiado por completo su vida: tras ser poseido por el mutante, se enfrenta primero a Piccolo y después a Gokuh.



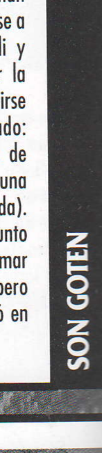
PAN

PAN (Primera aparición en GT: episodio 1)

Realmente lo tiene en la sangre, luchar es lo suyo; una faceta que ha heredado de sus abuelos (Mr. Satan y Gokuh). Desde muy pequeña se ha dedicado a entrenar en el dojo fundado por el primero de ellos, por lo que rapidamente se convirtió en una experta luchadora de artes marciales (con todas las ventajas que representa ser una saiyan). A los cuatro años de edad ya había derrotado a su tío, Son Goten, en un Torneo de Artes Marciales, pero su prueba de fuego llegaría diez años después. Junto con Gokuh y Trunks se embarcaría en la mayor aventura que jamás hubiera podido soñar: el tour espacial en busca de las siete bolas. Durante este viaje trabaría amistad con el robot radar Giru a la vez que demostraría su alto potencial de combate. De todas formas, tanto Videl como Gohan, sus padres, preferirían que estudiase un poco más.



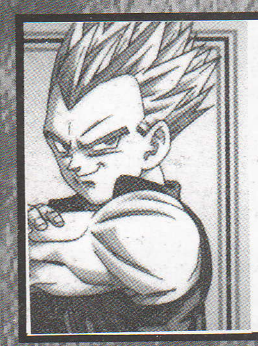
DB GT



SON GOTEN

(Primera aparición en GT: episodio 2)

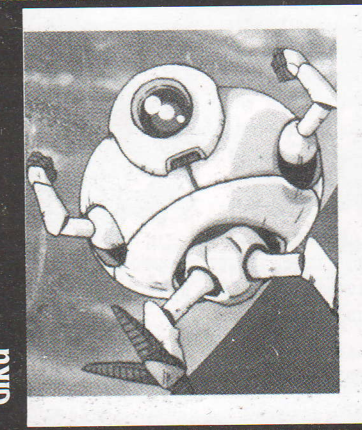
Sin lugar a dudas, el hermano de Gohan es el mejor amigo de Trunks. Desde muy pequeños han unido sus fuerzas para enfrentarse a enemigos de la talla de Babidi y Boo. Incluso llegaron a utilizar la técnica de Fusión para convertirse en el primer saiyan fusionado: Gotenks. Tras el último Torneo de Artes Marciales se dedicó a vivir una vida de lo más normal (y aburrida). Iba a ser el tercer candidato (junto con Gokuh y Trunks) para formar parte de la tripulación del Tako, pero la "intervención" de Pan le dejó en la Tierra.



VEGETA

(Primera aparición en GT: episodio 2)

El Príncipe de los saiyans y uno de los guerreros más crueles y poderosos de su raza. En un principio se había convertido en el enemigo más despiadado de Son Gokuh, pero sus constantes alianzas forzosas le han convertido en el aliado más valioso de Kakarotto. Además, ser padre de dos hijos (Trunks y Bra) parece haberle ablandado el corazón. O al menos esto sería así de no ser por la llegada de Baby a la Tierra. El mutante definitivo poseería el cuerpo del saiyan y lo convertiría en Vegeta Baby: de nuevo, el enemigo más mortífero contra el que Gokuh se haya podido enfrentar.



GIRU

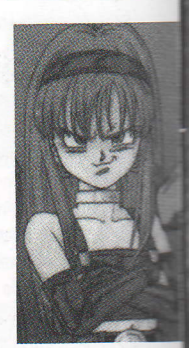
(Primera aparición en GT: episodio 3)

Este simpático robot fue encontrado en el planeta Imegga por Gokuh y compañía. Tras tragarse el dragon-radar, Giru se convirtió en el robot-radar: capaz de detectar las bolas de dragón a distancias planetarias y por lo tanto inprescindible para nuestros amigos en su viaje. Cuando los viajeros espaciales llegaron al planeta mutante M2 descubrieron que Giru era en realidad un espia a las órdenes del general Rilld (y por defecto, del Dr. Mu). Sin embargo, su amistad con Pan y una especie de conciencia electrónica hicieron que se arrepientese justo a tiempo para salvar las vidas de sus amigos.

BRA

(Primera aparición en GT: episodio 2)

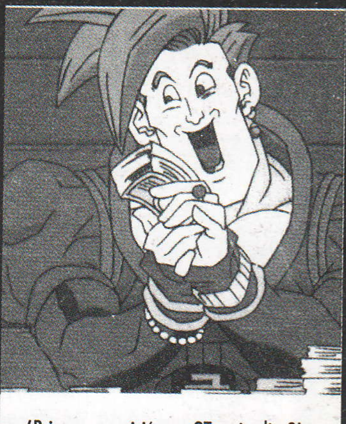
Aunque todavía no ha demostrado sus capacidades como saiyan, la hija de Vegeta y Bulma ha constatado claramente que ha heredado la belleza de su madre y el mal genio del Príncipe de los saiyans. Baby, tras su llegada a la Tierra la poseyó para enfrentarla a sus amigos.



GIGANTE

(Primera aparición en GT: episodio 6)
Pastor de profesión, este ser es uno de los muchos gigantes que habitan el planeta Moonmars. Al morder una manzana, también gigante, se tragó la bola de dragón que los saiyans buscaban, por lo que Gokuh tuvo que hacer de improvisado dentista y arrancar la muela en donde se había introducido la bola.

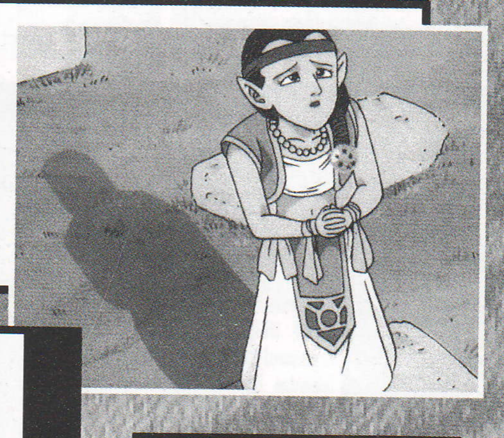
DON KEAR



(Primera aparición en GT: episodio 3)
Hasta la llegada de los saiyans a su mundo, Don Kear era el gobernante del planeta Imegga. A fuerza de imponer astronómicos impuestos, y protegido por una guardia personal compuesta de super-luchadores, este tirano mantenía a la población en una situación desesperante. Pero la aparición de Gokuh, Pan y Trunks acabó con la tiranía de Don Kear, que fue obligadoa a devolver todos los bienes a los imeggianos.

LEMU

(Primera aparición en GT: episodio 7)
Esta joven del planeta Kelbo tiene el destino de convertirse en la novia del monstruo Zuhnamer. Pero la llegada de Gokuh y compañía a su planeta cambiaría su destino, ya que Trunks aceptaría hacerse pasar por ella a cambio de una bola de dragón.



LEON



(Primera aparición en GT: episodio 11)
No, no se trata de El Profesional. En realidad era una de las sorpresas que el Maestro Orador guardaba para nuestros aguerridos saiyans. Leon fue destruido por Gokuh al venírsele encima toda una montaña de pedruscos, que, de paso, también se llevó por delante a Muchy.

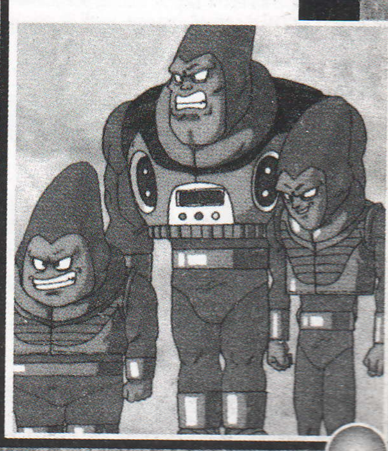
REDIC



(Primera aparición en GT: episodio 4)
Dentro de la guardia personal de Don Kear, este guerrero era el super-luchador más poderoso. Pese a estar a las órdenes del tirano del planeta Imegga, Redic es un luchador noble y que tan sólo desea enfrentarse a seres más fuertes que él para poder probar su auténtica fuerza. Su combate, y posterior derrota, contra Gokuh ha sido hasta ahora su pelea más celebrada, ya que incluso obligó a este a acceder al grado de super saiyan para hacerle frente.

BONPARA, DONPARA Y SONPARA

(Primera aparición en GT: episodio 8)
Los Tres Tenores del espacio serían los primeros agentes del Dr. Mu (siempre que exceptuemos a Giru) que Gokuh, Pan y Trunks encontrarían en su viaje espacial. Llegaron a robar una de las bolas de dragón y a punto estuvieron de frenar el tour de los tres saiyans. La fuerza de este trio residía en la técnica "Bonparaparaparabonpappapa", un baile infernal que obligaba a sus enemigos a obedecer todas sus ordenes. No recordábamos algo tan ridículo como ese baile desde las poses de los Ginew Tokusentai o más recientemente las de Gohan como Great Saiyaman.



MAESTRO ORADOR MUCHY

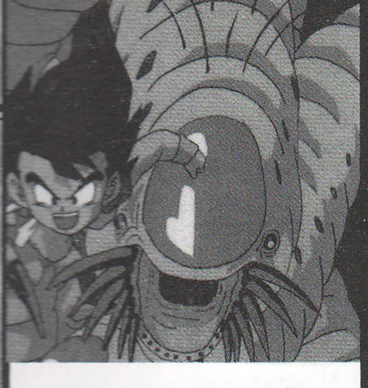
(Primera aparición en GT: episodio 9)
Este siniestro ser no es otro que el Maestro Orador del planeta Loud. Amenazando con convertirles en muñecos (¿!!?), la población de este mundo era aterrorizada y esclavizada hasta que el tirano muriera tras el asalto de Gokuh y compañía a su palacio. El Maestro Orador siempre portaba un látigo que era capaz de convertirse en Mochy, un terrible monstruo.





ZUHNAMER

(Primera aparición en GT: episodio 7)
Como monstruo "oficial" del planeta Kelbo, Zuhnamer parece que tiene derecho a ciertos privilegios... como el de tomar por esposa a la muchacha que le venga en gana. Por suerte este monstruoso ser tenía un punto débil ya que todos sus increibles poderes provenían de sus enormes bigotes, esto unido a la afortunada intervención de los saiyans desbarataría los planes del monstruo que, finalmente, demostraría tener un buen corazón.



MOOMAS

(Primera aparición en GT: episodio10)
Estos seres son nativos del asteroide Bihe. Intentaron impedir la continuación del tour espacial cuando Gokuh y compañía llegaron a Bihe persiguiendo a Bonpara, Donpara y Sonpara.



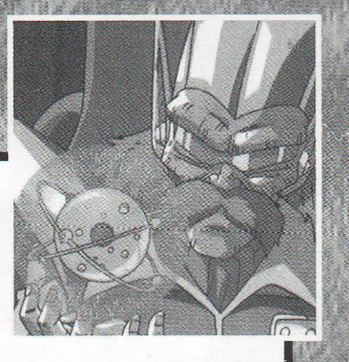
MOCHY

(Primera aparición en GT: episodio 11)
Aunque el Maestro Orador estaba muerto, la amenaza que representaba no había desaparecido por completo. Mochy lo demostró al surgir del látigo de su amo. Pese a todo su poder sería finalmente derrotado por los saiyans.



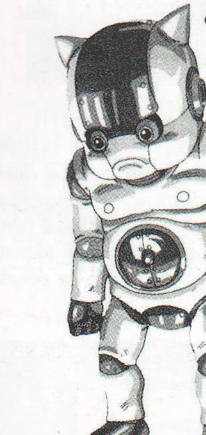
DOLL TAKY

(Primera aparición en GT: episodio 12)
El Maestro Orador proveía de material a este obseso coleccionista de múñecas que incluso llegó a poseer el modelo de Pan. Tras fracasar en su intento de frenar a los saiyans en su viaje espacial, Doll Taky moriría a manos del general Rilld. Como mayor logro, tiene en su haber el haber despertado a Loud.



DR. MU

(Primera aparición en GT: episodio 13)
Al igual que sus creaciones, finalmente se demostraría que también era en parte un androide. Antes de ser asesinado por su creación maestra, Baby, el Dr. Mu había tramado un plan maestro para dominar el universo y vengarse definitivamente de la raza saiyan. Todo parece indicar que se trataba del último tsufur verdadero (ver la sección Razas) y que dejó en herencia a Baby todo el odio que profesaba hacia sus antiguos vecinos planetarios.



LOUD

(Primera aparición en GT: episodio 13)
Este gigantesco androide, que hacía las veces de dios en el planeta Loud, se convertiría rapidamente en la primera amenaza seria a la que se enfrentarían Gokuh y compañía. Despertado por Loud puso en serios aprietos a los saiyans, que solo le derrotarían con un triple ataque combinado. Se puede decir que este fue el primer ataque directo del Dr. Mu, ya que Loud era controlado a distancia.

GENERAL RILLD

(Primera aparición en GT: episodio 15)
La mano derecha del Dr. Mu y gobernante absoluto del planeta mutante M2 era también el jefe directo de Giru, que obedecía todas sus órdenes. Con una potencia de combate pocas veces vista, su pelea contra Gokuh es de las que marcan época. Antes de ser finalmente derrotado por los saiyans demostró toda su fuerza al convertirse en Mega Riild.

HIPER MEGA RILD



(Primera aparición en GT: episodio 21)
Con esta nueva apariencia, Rilld revela su secreto: ¡¡Rilld es el propio planeta M2!! Efectivamente, el robot mutante no es más que una extensión del mundo mutante, un planeta inteligente y con "vida" propia. Con esta característica, puede utilizar todos los recursos que M2 le pone a su alcance e incluso llega a fusionarse con la Mega Cannon Sygma.

BABY

(Primera aparición en GT: episodio 21)
Aunque su nombre indique lo contrario, lo cierto es que en esta ocasión nos encontramos ante un auténtico villano, un personaje tremendamente malvado y que va a poner las cosas muy difíciles a todos los saiyans por una sencilla razón: en cierta manera se trata de un tsufur y por lo tanto, su odio hacia la raza saiyan solo es superado por su maldad. Se trata del mutante definitivo y ha sido fabricado/creado por el Dr. Mu.

Posiblemente se trate de la mayor amenaza conocida, ya que este alienígena tiene las cualidades de un parásito, es decir: viaja de cuerpo en cuerpo dejando ver pocas veces su verdadero aspecto. A medida que se va introduciendo en diferentes cuerpos, su poder va aumentando paulatinamente. De la misma manera, cuanto más poderosos sean los cuerpos que posea más poder tendrá Baby. Una vez en la Tierra se dirige a la Ciudad del Oeste (en donde se encuentra Capsule Corp.) y posee los cuerpos de Goten y Gohan (por este orden), obteniendo de esta manera el poder de un saiyan. Tras poseer al Principe de los saiyans, la combinación de poder da lugar a un nuevo ser: Vegeta-Baby.



Con esta creación maestra, el Dr. Mu había tramado un plan maestro para dominar el universo y vengarse definitivamente de la raza saiyan. Todo parece indicar que se trataba del último tsufur verdadero (ver la sección Razas) y que dejó en herencia a Baby todo el odio que profesaba hacia sus antiguos vecinos planetarios.

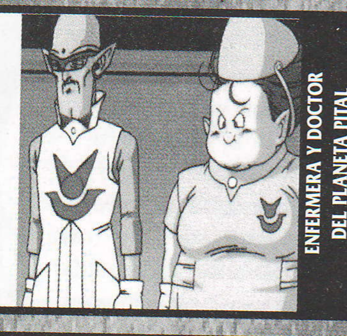
CHAVAL



(Primera aparición en GT: episodio 23)
Este chavalín (que en ningún momento recibe nombre alguno) es rescatado por los saiyans viajeros cuando su nave espacial se dirigía directamente a una estrella y acompañado hasta el planeta Pital para su recuperación. Sin embargo todo era una trampa de Baby, que lo tenía poseido.

ENFERMERA Y DOCTOR DEL PLANETA PITAL

(Primera aparición en GT: episodio 23)
Este cuerpo médico es el encargado de prestar sus servicios al joven que Gokuh, Pan y Trunks encontraron en el espacio. Lo que no podían imaginar es que en realidad se trataba de una posesión de Baby.



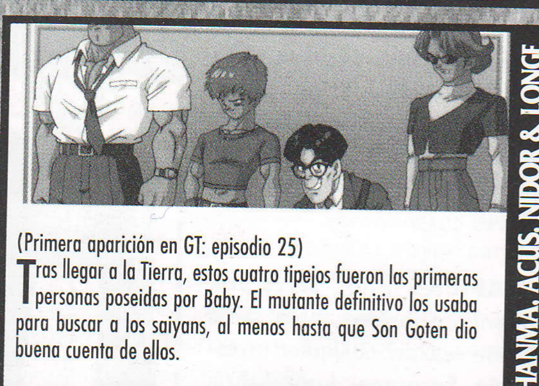
TIGRE GIGANTE

(Primea aparición en GT: episodio 25)
En uno de los planetas en donde aterrizan Gokuh y compañía, se encuentra este gatito. De todas formas, y a pesar de su "amenazador" aspecto, no resulta ningún contratiempo para la búsqueda de las bolas.

PICCOLO

(Primera aparición en GT: episodio 26)
Es uno de los miembros más poderosos de su raza al estar fusionado con otros dos nameks (Neil y Kamisama). Al principo se trataba de uno de los enemigos más peligrosos de Gokuh, pero finalmente se convirtió en aliado del saiyan y pasó a entrenar a su hijo: Son Gohan. Ha tardado en aparecer en GT, pero cuando lo ha hecho ha sido para caer a los pies de su ex-alumno poseído por Baby.

HANMA, ACUS, NIDOR & LONGE



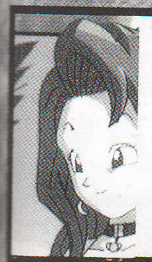
(Primera aparición en GT: episodio 25)
Tras llegar a la Tierra, estos cuatro tipejos fueron las primeras personas poseídas por Baby. El mutante definitivo los usaba para buscar a los saiyans, al menos hasta que Son Goten dio buena cuenta de ellos.

VEGETA BABY



Primera aparición en GT: episodio 27)
El nombre de este personaje responde a la posesión del cuerpo de Vegeta por parte de Baby. Tras enfrentarse a Gohan-Baby, el Principe de los saiyans pasa a engrosar la lista de posesiones y se conviere en el enemigo más feroz e implacable de cuantos Gokuh haya conocido. Además, su Fuerza de Combate e terrible, superando incluso la de un nivel 3 de super saiyan.
Como aclaración deberíamos deciros que a pesar de no haber reseñado a todos los personajes poseídos por Baby, si lo hemos hecho con Vegeta es debido a su importante intervención en la serie.

PARES



(Primera aparición en GT: episodio 25)
Novia de Son Goten. Ser la mujer o compañera de un saiyan puede ser el peor de los destinos, y tras la llegada de Baby a la Tierra parece haber empezado a comprobarlo. Como mayor particularidad, destaca por sus laaaargas conversaciones telefónicas con Goten.

RAZAS

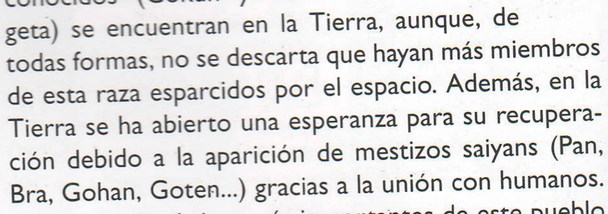
Uno de los atractivos de Dragon Ball son los escenarios donde transcurren sus aventuras. El planeta Tierra no es el único punto de encuentro de los acontecimientos de DB, expandiéndose a través de varios planetas las aventuras de Gokuh y compañía. En estos determinados lugares encontramos las razas conectadas directa o indirectamente con DB a través de tragedias y combates que han aportado su granito de arena a una de las macrosagas más famosas de la historia del manga y el anime. A continuación veréis reseñadas las razas que hayan aparecido en GT y que tengan un peso específico en la serie.



HUMANOS Es la raza dominante en el planeta Tierra, una clase de seres que poseen cualidades que los hacen únicos en el universo (bueno, en el resto de razas sucede igual). Su Fuerza de Combate (FC) es muy débil, aunque ha sido la primera raza en aprender a subir su FC a voluntad.

Otros datos de interés nos dicen que el 75 % de la humanidad está compuesta por humanos que podríamos llamar "normales", mientras que el 25 % restante está dividido de la siguiente manera: un 17 % para los seres con aspecto animal (como Woolong), un 7 % para los monstruos (como Pilaf) y un 1% para los humanos con una FC que les convierte en super-hombres (en este apartado se incluyen los mestizos saiyan como Pan o Son Goten). Además, hay que destacar que a pesar de su nivel tecnológico han renunciado casi por completo a la exploración del universo para centrarse en sus propios problemas internos. Y como última curiosidad para los lectores no terrestres, habría que comentar que los humanos llaman a su planeta "Tierra", cuando en realidad su mundo está cubierto de hielo líquido en un 70 %. Curioso, ¿verdad?

SAIYANS Los saiyans son originarios del planeta Vegeta, que desde tiempos inmemoriales albergó esta raza de bárbaros y sanguinarios guerreros. En su mundo de origen aniquilaron a la raza de los tsufur, que convivían con los saiyans (o al menos lo intentaban). Más tarde, y aliados con Freeza, se dedicaron a la conquista de otros planetas hasta que el tirano temió que pusieran en peligro su existencia, momento en el que destruyó el planeta Vegeta.



Actualmente se cree que los saiyans son una raza prácticamente extinguida. Sus últimos especímenes conocidos (Gokuh y Vegeta) se encuentran en la Tierra, aunque, de todas formas, no se descarta que hayan más miembros de esta raza esparcidos por el espacio. Además, en la Tierra se ha abierto una esperanza para su recuperación debido a la aparición de mestizos saiyans (Pan, Bra, Gohan, Goten...) gracias a la unión con humanos.

Las características más importantes de este pueblo incluyen: el zenkai power, que les permite incrementar su Fuerza de Combate después de cada recuperación, una longevidad muy superior a la humana; el Ohzaru, es decir, la capacidad de multiplicar su fuerza convirtiéndose en simios gigantescos, y el poder super saiyan que les confiere poderes cuasi divinos.



NAMEKS Estos seres son sumamente interesantes a la hora de realizar cualquier investigación. En primer lugar habría que destacar su forma de reproducción ovípara, que se produce a través de un líder autorizado o Saichoro, para

luego mencionar que se trata de una raza realmente pacífica (lo que no impide que un 14 % de los nameks sean guerreros del estilo Piccolo).

En cuanto a su historial podemos mencionar que hace unos mil años se produjeron unos cambios climáticos en su planeta de origen (Namek), un suceso que llevó a la raza namek al borde de la extinción. Siglos después, y totalmente recuperados, un ataque indiscriminado del ejercito de Freeza y la destrucción del planeta puso de nuevo a los nameks a un paso del aniquilamiento total. Sin embargo, volvieron a superar esta difícil situación y se establecieron en Nuevo Namek, donde han vivido en paz con la única excepción del ataque de Metal Coola (hermano mayor de Freeza).

Como curiosidad destacaremos el hecho que representa que dos nameks se hayan convertido de forma consecutiva en dioses de la Tierra. En la primera ocasión se trataba de Kamisama (actualmente fusionado con Piccolo) y en la segunda el actual dios es Dende.

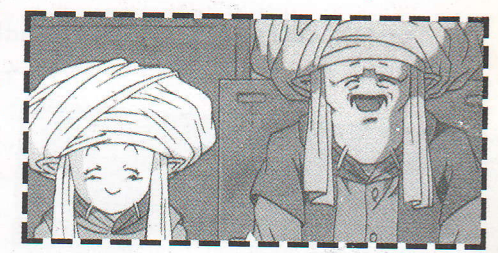
TSUFURS Esta raza llegó a representar el 80 % de la población del planeta Vegeta. El resto de porcentaje se lo llevaban los saiyans, que acabaron aniquilando a sus vecinos planetarios. Como datos más representativos mencionaremos que los miembros de esta raza llegaron a desarrollar una civilización de alta tecnología, gracias a que en su mayor parte los tsufur eran científicos y vivían por y para la ciencia. Entre otros logros, a ellos se les debe la invención del scouter.



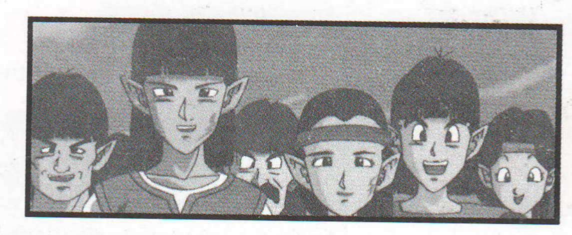
Pero, ¡ay!, llegó el día en que los saiyans arruinaron la civilización tsufur y eliminaron a la mayor parte de su población. Desde aquel día la raza de los científicos juró venganza y un odio eterno hacia los saiyans, al menos hasta que fueron exterminados por completo en una última y decisiva batalla.

Sin embargo, y a pesar de que se creían desaparecidos, Gokuh y compañía tuvieron la oportunidad de enfrentarse a un tsufur superviviente y desbaratar sus planes de venganza (como se pudo ver en los dos OVA's de Dragon Ball Z Gaiden: Operación exterminar a los saiyans) En principio se creía que este era el último superviviente de los tsufur, pero la aparición del Dr. Mu y de su creación definitiva, Baby, hacen pensar que, al igual que los saiyans, hayan más tsufurs esparcidos por el espacio.

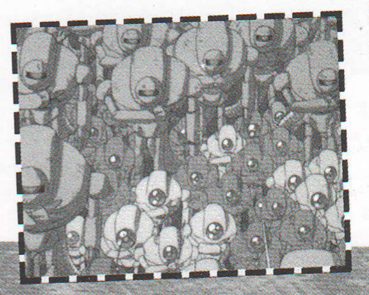
IMEGGIANOS Hasta el derrocamiento del tirano Don Kear, los imeggianos vivían asfixiados económicamente debido a los exagerados impuestos a que eran sometidos y al ritmo trepidante de compra y venta a que eran sometidos. En resumen: si no comprabas en el planeta Imegga te convertías en un criminal. Por lo demás, los imeggianos no mostraban ninguna característica especial en lo que a su raza se refiere. Al menos su civilización mantiene un alto nivel tecnológico.



KELBIANOS Estos pacíficos nativos del planeta Kelbo están sumidos en un mundo con un nivel similar a la Edad Media de la raza humana. Por si fuera poco, un monstruo llamado Zuhnamer aterrorizaba a la población, aunque finalmente esta criatura fue "neutralizada" por Gokuh y compañía.



MUTANTES MECÁNICOS Raza creada por el Dr. Mu en el planeta M2. Se trata de los llamados mutantes mecánicos que exterminaron a la población originaria del planeta. Existen diferentes rangos para estos androides, existiendo los trabajadores como Giru, los guardias (de la clase del Mega Cannon Sygma) y los científicos. Su objetivo es la conquista del universo y para ello cuentan con poderosas creaciones como el general Rilld y Baby.

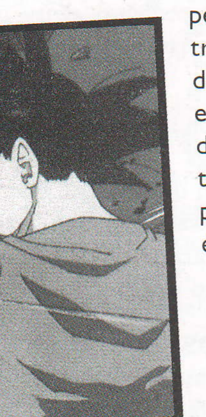


COMBATES

Pese a que la aventura y la acción han primado por encima de los combates que estábamos acostumbrados a ver en DBZ, lo cierto es que los enfrentamientos han ido ganando fuerza a medida que avanzaba la serie. Y por lo que parece, esto no ha hecho más que empezar.

SON GOKUH VS. OOB (Episodio 1)

No es que se trate precisamente de un combate, pero el entrenamiento de Oob en el templo de dios llegó a tener proporciones épicas.



Precisamente, las escenas aparecidas en el primer capítulo son una buena muestra de ellas.

SON GOKUH VS. REDIC (Episodio 5)

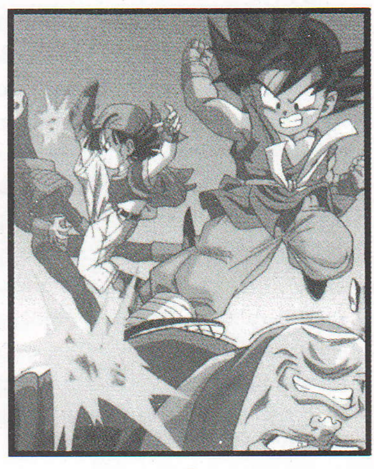
Antes de derrocar al tirano Don Kear, Gokuh tuvo que enfrentarse a su guardaespaldas: Redic. Este guerrero, que conocía de antemano el poder de los saiyans, se enfrentó noblemente a Kakarotto y cayó derrotado tras convertirse este último en super saiyan.



SON GOKUH, PAN & TRUNKS VS. DONPARA, SONPARA & BONPARA (Episodio 10)

Gokuh y compañía a punto estuvieron de ser derrotados por estos tres ¿guerreros?.

La utilización de la técnica Bonparaparapa-rabonpappapa llevó al borde del agotamiento a los saiyans, aunque finalmente, y gracias a la aparición de un grupo de moomas, se hicieron con la victoria.



SON GOKUH & TRUNKS VS. MOCHY (Episodio 12)

Con este bicho se iniciaba una etapa en la empezarían a aparecer enemigos realmente poderosos. Aunque en un principio opuso bastante resistencia a los saiyans, Trunks dio buena cuenta de Mochy con un Energy-ha.

SON GOKUH, PAN & TRUNKS VS. LOUD (Episodios 13 y 14)

Controlado a distancia por el Dr. Mu, este gigantesco mutante puso las cosas muy difíciles a los tres viajeros espaciales. Finalmente un ataque combinado y la desinteresada colaboración de Bonpara, Donpara y Sonpara supuso la destrucción de Loud.

NEGI, NAS, BIS & RIBET VS. SON GOKUH & TRUNKS (Episodio 16)

Ahora empieza lo realmente difícil para nuestros héroes.

Traicionados por Giru y emboscados en el planeta M2, Gokuh y Trunks fueron presa fácil para estos mutantes mecánicos a las órdenes del Rilld.

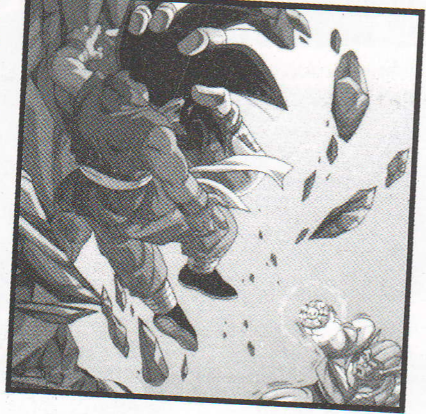




SON GOKUH VS. MEGA CANNON SYGMA (Episodio 18)

Tras conseguir liberarse Gokuh volvió a plantar cara a los mutantes Negi, Nas, Bis y Ribet. Superados por el poder del saiyan se unieron para convertirse en la Mega Cannon Sygma, una terrible máquina de combate que, de todas formas, mordió el polvo ante Kakarotto.

RILLD VS. SON GOKUH (Episodios 19,20, y 21)





Una derrota sonada la que obtuvieron los saiyans ante el general Rilld, especialmente si tenemos en cuenta que los tres saiyans acabaron convertidos en carbonita (aunque hay que tener en cuenta un despiste de Gokuh provocado involuntariamente por Pan que Rilld aprovechó). Tan solo Kakarotto pudo hacer frente de una manera efectiva al poderoso mutate, que en mitad del combate incrementó su nivel de energia para convertirse en Hyper Mega Rilld.

SON GOKUH, PAN & TRUNKS VS. BABY (Episodio 22)



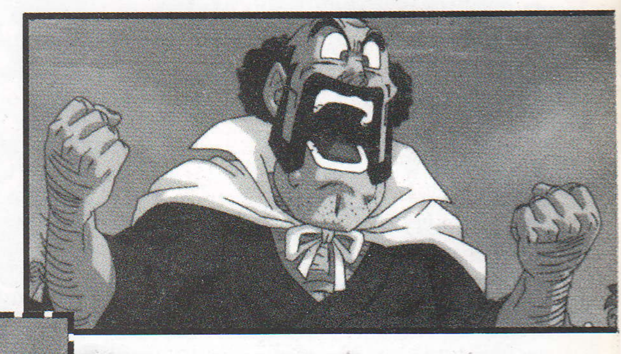
La primera aparición de Baby no supuso la gran amenaza que en un principio cabía esperar. Recién salido del tubo de ensayo y sin ninguna clase de energia absorbida, el mutante definitivo fue, en apariencia, totalmente destruido por un triple Energy-ha de Son Gokuh, Pan y Trunks. Desgraciadamente, esto no fue suficiente para acabar con Baby, que más tarde se reproduciría en el cuerpo del Dr. Mu.

SON GOKUH & PAN VS. TRUNKS-BABY (Episodio 24)

Tras poseer el cuerpo del saiyan, el mutante adoptó la identidad de Trunks-Baby y atacó a Pan y Son Gokuh. Cuando estaba a punto de acabar con la vida de Kakarotto, Trunks recuperó el control de su cuerpo y expulsó a Baby.

MR. SATAN VS. HANMA (Episodio 25)

Ya le echábamos de menos. Cuando Satan City más le necesitaba, el tetracampeón del Torneo de Artes Marciales acudió en su ayuda. Lamentablemente, antes de iniciarse el combate Mr. Satan se torció el tobillo en una acción realmente patética.



SON GOTEN VS. HANMA, ACUS, NIDOR & LONGE (Episodio 25)

Para encontrar saiyans en la Tierra, Baby poseyó a estas cuatro personas. Finalmente se toparon con Son Goten que los derrotó facilmente, ayudando de paso a salvar la vida de Mr. Satan.

OPENING GT & CD'S

Para una nueva serie, siempre hay nuevas músicas y nuevas carátulas de presentación: ¡y Dragon Ball GT no iba a ser menos! Con esta nueva etapa de la saga se inicia la puesta en marcha, como es lógico, de un nuevo opening. Además, este arranque viene acompañado de una buena canción de presentación con las imágenes adecuadas para conseguir enganchar al espectador desde el primer segundo. Pero mejor que explicarlo, aquí tenéis las imágenes al completo del desarrollo del Opening tema de Dragon Ball GT.



Y seguimos con los CD´s. Para empezar os presentamos los dos únicos CD´s de DBGT que han salido al mercado hasta el momento. Se trata de sendos mini CD´s que se corresponden el primero con la canción de opening y el segundo con la canción de ending. Pues bien, ¡es hora de verlos!

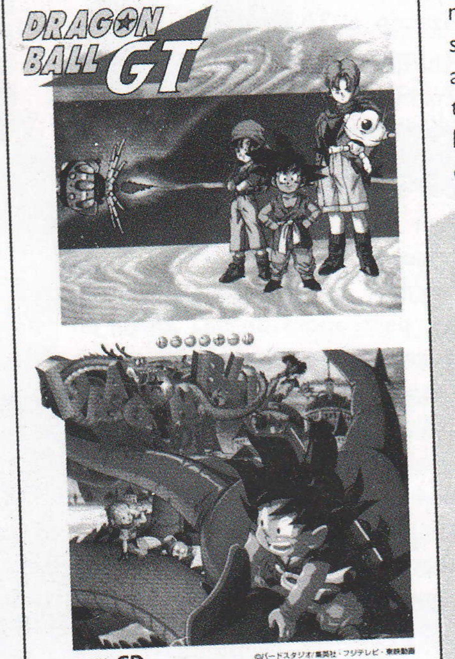
DRAGON BALL GT / DRAGON BALL SAIKYO E NO MICHI

DAN DAN KOKORO HI KARETEKU

-Paso a paso mi corazón se acerca a ti-

Casa Discográfica: Zain Records
Referencia: ZADL-1053
Duración: 10´ 44" - Temas: 3

La razón por la que hemos colocado el título del film Dragon Ball Saikyo e no Michi (Dragon Ball el camino hacia lo más importante) junto a DBGT, es debido a una sencilla razón. La canción Dan Dan... que hace de opening tema en la serie de televisión, actúa como ending tema en una película de Dragon Ball: el último film aparecido hasta el momento y que es el remake del principio de la serie. El grupo encargado de componer la canción ha sido Field Of View, que además incluye en el CD una canción de su propia discografía titulada Dear Old Days. Si habéis podido escuchar la canción Dan Dan... a través de los episodios televisivos, os llevaréis una grata sorpresa con este mini CD que incluye la versión integra de la canción, ya que varias de las estrofas de la canción fueron suprimidas para la adaptación televisiva (TV size).



DRAGON BALL GT

HITORI JANAI

-No estás solo-

Casa Discográfica: B Gram Records
Referencia: JBDJ 1015
Duración: 17' 06" - Temas: 4

Ahora le toca el turno al ending tema de Dragon Ball GT, titulado "Hitori Janai" que podríamos traducir como "No estás solo". Para muchos es mejor que el opening, ya que se hace menos "repetitivo" en sus ritmos. Recomendamos no perderse este CD, ya que la música y las estrofas que faltan por escuchar (en la versión televisiva) valen la pena. El encargado de este ending a sido el grupo DEEN, que se incorporan al mundillo de la música en el anime con este pequeño trabajo realizado para DBGT. El compositor, tanto de la canción como de la música, ha sido su vocalista: Shuichi Ikemori. La segunda canción del CD no pertenece a GT y las otras dos son los temas instrumentales de las mismas a modo de karaoke.



PÁGINA DE BABY

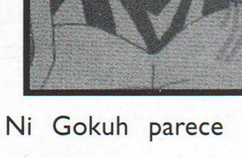
LA CARRERA POR EL PODER

Esta descripción del poder conseguido por Baby ya apareció en un Kame, pero hemos preferido volver a reproducirla debido a su interés dentro del contexto de la serie. En esta página explicamos como el poder de Baby va aumenta de una forma desproporcionada. Para comprender más detalladamente el nivel de combate que llega a alcanzar Baby, os explicamos paso a paso la carrera por el poder realizada por el alienígena parásito.

BABY este alienígena tiene las cualidades de un parásito, es decir: viaja de cuerpo en cuerpo dejando ver pocas veces su verdadero aspecto. A medida que se va introduciendo en diferentes cuerpos, su poder va aumentando paulatinamente. De la misma manera, cuanto más poderosos sean los cuerpos que posea más poder tendrá Baby. Una vez en la Tierra, se dirige a la Ciudad del Oeste (en donde se encuentra Capsule Corp.) y posee los cuerpos de Goten y Gohan (por este orden), obteniendo de esta manera el poder de un saiyan.

VEGETA BABY Tras enterarse de los últimos acontecimientos en la Ciudad del Oeste, Vegeta -afeitado y listo para el combate- decide hacer frente a ¡¡Gohan-Baby!! Pero el resultado no es el que esperaba, ya que Baby, utilizando la capacidad de parasitar cuerpos, posee el de Vegeta para aumentar su potencia de combate. Sin poder hacer nada para impedirlo, el saiyan ve como su cuerpo es poseído y su masa muscular aumenta, al mismo que tiempo que su cara adopta algunas de las facciones de Baby.

SUPER BABY (Forma poderosa 1) Utilizando el cuerpo de Vegeta (más el poder de Gohan y Goten), consigue acercarse lo suficiente a sus hijos, Trunks y Bra, para absorber su potencial y volver a aumentar una vez más su poder. ¡Ahora es prácticamente invencible! Su aspecto sigue siendo el de Vegeta, pero ahora de una forma un tanto grotesca: ha crecido su musculatura y una especie de alas se asoman a su espalda.



SUPER BABY (Forma poderosa 2) ¡¡El cambio definitivo!! El pelo de Baby ha crecido, su cara ha cambiado... ¡es el rostro de un super saiyan 3! Ahora su cuerpo es colosal y su poder bestial, pronto será imposible detenerle. Ni Gokuh parece capaz de pararlo.

NIVELES DE PODER

Para derrotar a los sucesivos enemigos, Gokuh y compañía han tenido que recurrir en numerosas ocasiones a su condición de saiyan, y de esta manera autosuperarse para salir victoriosos de sus enfrentamientos contra enemigos de la categoría de Freeza, Cell, Majin Boo... Sin embargo, la aparición de Baby ha supuesto un giro radical en los niveles de poder y una especie de vuelta hacia los orígenes saiyans: el ohzaru super saiyan y el nivel cuatro son una buena muestra de ello.

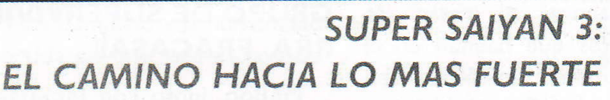


SUPER SAIYAN: EL GUERERO DE LA LEYENDA

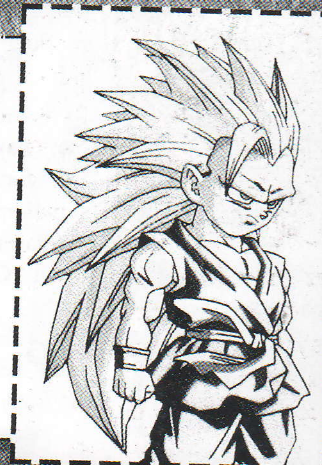
Para derrotar a Freeza y acabar con su tiránico dominio del universo, Gokuh consiguió acceder al grado de super saiyan y cumplir la leyenda que profetizaba la llegada de un saiyan superior. En Dragon Ball GT Gokuh debe apurar al máximo sus transformaciones en saiyan debido a que su poder ha menguado drásticamente.

SUPER SAIYAN 2: ¡DOS GOLPES DERROTARAN A CELL!

En DBGT Gokuh no ha pasado por este nivel de fuerza, aunque en más de una ocasión su transformación en super saiyan le ha dejado en un estado intermedio entre el primer nivel y el segundo. Esta Fuerza de Combate fue adquirida por vez primera en el Cell Game; allí, Gohan se valió de este nivel para derrotar al monstruoso bioandroide Cell.



SUPER SAIYAN 3: EL CAMINO HACIA LO MAS FUERTE



Cuando nadie lo esperaba, Gokuh sorprendió a propios y extraños combatiendo al Majin Boo con el nivel 3 de super saiyan. Se trata de uno de los niveles más poderosos que un ser puede alcanzar. Gokuh se valió de este poder para derrotar a la primera transformación de Janemba y al monstruo Hildegan. En DBGT, Gokuh ha utilizado una sola vez este nivel saiyan, aunque tan sólo fuera para ser derrotado y apaliado por Vegeta-Baby. Hasta la fecha, tan sólo Gotenks y la combinación de fuerza entre Vegeta y el tsufur Baby ha conseguido alcanzar tal nivel de poder.

SUPER SAIYAN 4: ¡MAS FUERTE TODAVIA, EL GUERRERO DEFINITIVO!

Todo parecía perdido, Vegeta-Baby jugaba con los cuatro ases y tenía la partida ganada... Pero Son Gokuh iba a sorprendernos una vez más y volvía a plantar cara al tsufur definitivo con un nuevo nivel de poder: ¡el super saiyan 4! Lo más destacable es la recuperación de la cola, el pelo moreno y un aspecto que recuerda a los saiyans originarios. En definitiva, una mezcla entre un estado de barbarismo y un poder multiplicado hasta el infinito (o casi).

EL FUTURO DE GT

¡¡LOS AVANCES DEFINITIVOS!!

Como punto y final de este Kame especial, vamos a obsequiaros con una pequeña mirada hacia el futuro. Esta ojeada la realizaremos en forma de avances que sin duda no dejarán a nadie indiferente. Con la llegada de Baby a la tierra las esperanzas son ínfimas, pero aún queda alguien dispuesto a dar hasta su último aliento por liberar a la humanidad...

1- ¡¡EL PRINCIPIO DEL FIN!! TODOS LOS SAIYANS SON POSEÍDOS

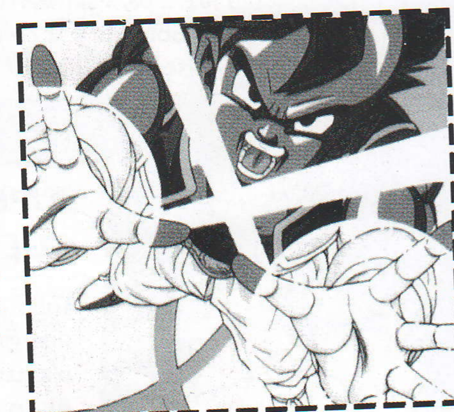
A partir del episodio número 25, los acontecimientos se precipitan de una forma realmente frenética. La llegada de Baby a la Tierra provoca la posesión, por este orden, de Goten, Gohan, Vegeta, Bra y Trunks. De la misma manera, el resto de seres que habitan en el mundo también caen bajo la influencia del tsufur definitivo; entre estos últimos se incluyen Kamisama, Mr. Popo, Bulma, Chichi... Y lo peor es que el futuro de la humanidad parece ser el convertirse en esclavos de Baby y ser trasladados a un nuevo planeta de los tsufur. A todo esto habría que unir un nuevo avanve: Giru es destruido. ¿El culpable?, Vegeta-Baby, pos supuesto. ¿La razón? Un último y desesperado intento de defender a Trunks.

2- ¿ES POSIBLE? ¡¡LA MUERTE DE GOKUH!!

El malvado Baby, utilizando el cuerpo y el poder de Vegeta, derrota a Gokuh super saiyan 3 con un nuevo ataque: Revenger death ball, que viene a ser la versión negativa del Genkidama, un ataque que puede ser efectuado gracias a la energia negativa de los seres humanos. Aunque en principio Gokuh parece muerto, se ve trasladado a otra dimensión en la cual deberá jugarse su vida...al juego de la oca (bueno, más o menos). Tras superar esta prueba Gokuh se trasladará a Kaioh Shin kai donde se entrenará junto a Ro Kaioh shin (el Kaioh de hace quince generaciones).

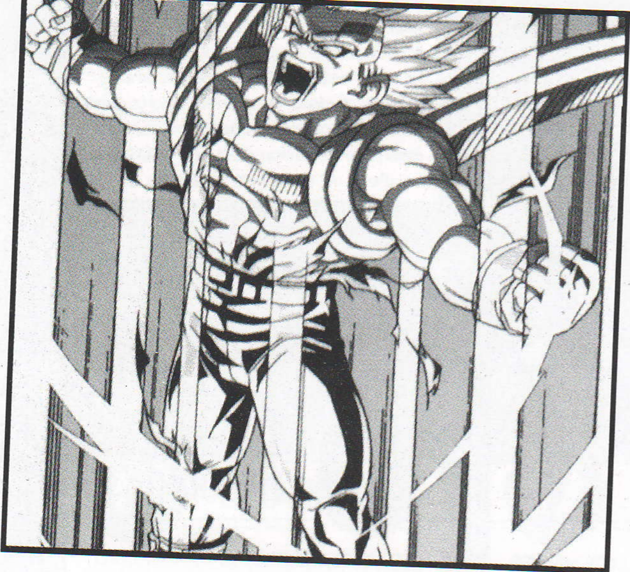
3- LA ESPERANZA DESAPARECE: ¡¡EL GRUPO DE SUPERVIVIENTES DE LA TIERRA FRACASA!!

Mr.Boo, junto con Mr.Satan y Pan a los cuales ha engullido para protegerles del control de Baby, se ve finalmente acorralado por el maléfico Tsufur. La fuerza de los tres no es suficiente para derrotar a Vegeta Baby, pero cuando están a punto de ser destruidos son salvados en el último momento por un poderoso guerrero...Oob. Oob vistiendo una indumentaria similar a la de Boo (no en vano es su reencarnación) consigue plantar cara a Baby. Pese a los esfuerzos de Oob, la responsabilidad de derrotar a Vegeta Baby y liberar a la humanidad recaerá de nuevo en Gokuh...



4- Y EL DESEO ES... ¡¡LA CREACIÓN DEL NUEVO PLANETA TSUFUR!!

Tras creer muerto a todos sus adversarios, incluido Gokuh, este poderoso ser conocido con el nombre Baby, utilizará el fabuloso poder de las dark dragon ball



(las bolas encontradas por Pilaf) para crear así un nuevo y maravilloso planeta Tsufur que reinará en todo el universo. El objetivo ya está cumplido y la humanidad se prepara para ser convertida en una raza-esclava de los tsufurs

5- ¿EL COMBATE FINAL? ¡¡OHZARU VEGETA-BABY VS OHZARU GOKUH SUPER SAIYAN !!

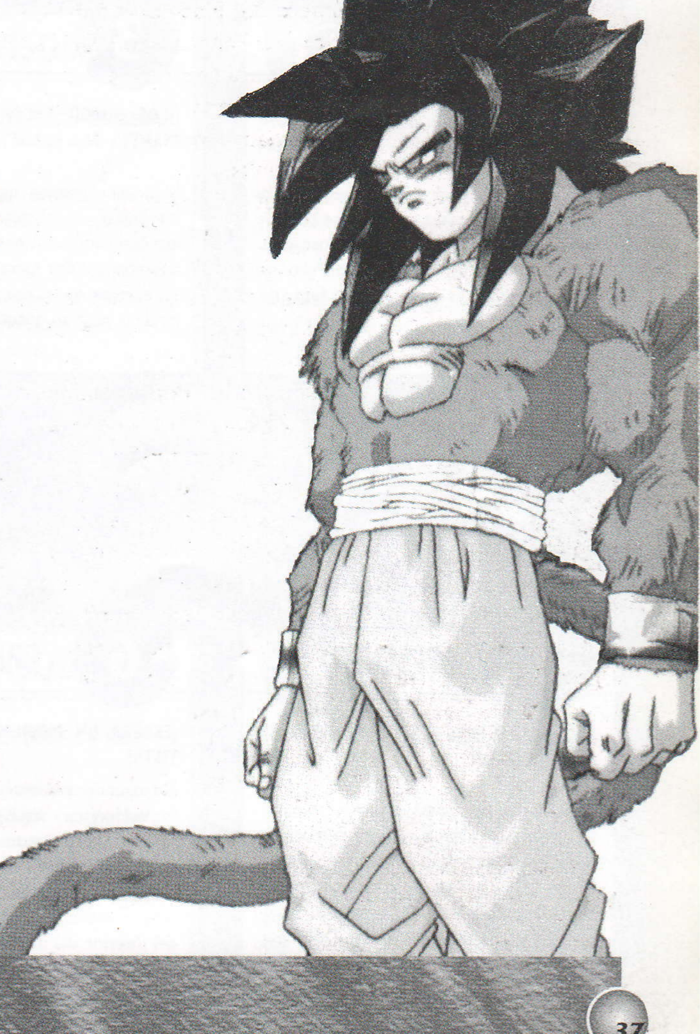
¿¡¡¡Cooomooo!!!? Esta vez parece que va en serio y por eso los dos saiyans más poderosos del universo (aunque Vegeta unido a Baby juegue con ventaja) librarán una batalla apocalíptica debido a que su transformación en monos gigantescos, gracias a sus recién recuperadas colas, les multiplica el poder por diez.



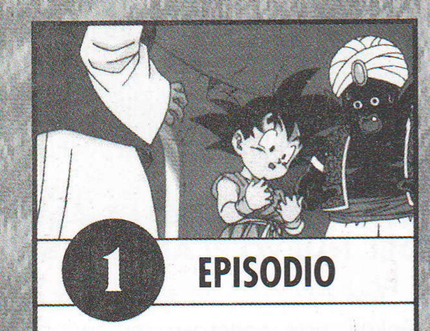
Además, lo más interesante será ver a los monos gigantes en estado super saiyan y con el pelaje rubio. ¡¡Increíble!!

6- ¡¡EL NACIMIENTO DEL GUERRERO DEFINITIVO!! ¡¡SON GOKUH SUPER SAIYAN 4!!

Parecía imposible, pero el misterioso mundo de los saiyans nos depara de nuevo otra gran sorpresa. Después del "terrible" entrenamiento al que Ro Kaioh shin somete a Gokuh, éste consigue acceder al nivel 4 de super saiyan. Esta nueva transformación, que pone en evidencia su herencia saiyan, le dotará de un poder ilimitado a la vez que recuperará una de las características de su raza que parecía definitivamente perdida: su cola. Ahora está dispuesto a derrotar a Baby en el nuevo planeta Tsufur.



EPISODIOS GT



1 EPISODIO

¡EL TERRIBLE MISTERIO DE LAS DRAGON BALL! GOKUH ES UN NIÑO.

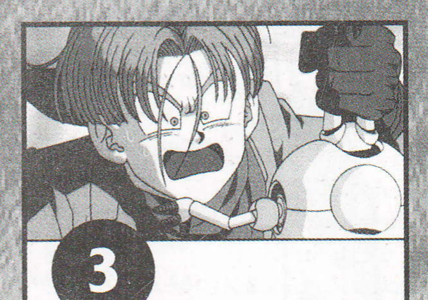
Pilaf asalta el palacio de dios con intención de reunir las Dragon Ball y elige las bolas equivocadas, las que creó el hijo de Katattsu antes de separarse de su parte maligna. Gokuh es convertido en niño. Kaioh Sama advierte que las bolas provocarán la destrucción de la Tierra antes de un año si no se reúnen de nuevo.



2 EPISODIO

¡YO TAMBIÉN IRÉ! ¡¡PAN VIAJARÁ AL ESPACIO!!

Para evitar el desastre que amenaza a la tierra, Gokuh Trunks y Goten se proponen a embarcar en el Tako para buscar las dragon ball por todo el universo. Pero los planes cambian, ya que al final en lugar de Goten, viaja Pan.



3

¡¡LOS SUPER TACAÑOS!! LOS COMERCIANTES DEL PLANETA IMEGGA

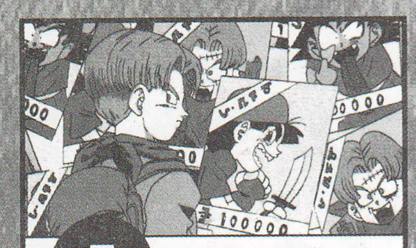
El primer planeta que visitan Gokuh y compañía es el planeta Imegga. Aquí conocen al cuarto pasajero, Giru, que les acompañará por fuerza, ya que ha engullido el radar de las dragon ball y es imprescindible para su búsqueda.



4 EPISODIO

¡¡SE BUSCA!! ¿GOKUH ES UN CRIMINAL?

Don Kear, un tirano ávido de riquezas les impide la marcha del planeta Imegga. La nave espacial Tako que les había sido requisada vuelve a estar en su poder, pero antes de marchar tienen que volver a la ciudad para aprovisionarse.



5 EPISODIO

¡¡EL MÁS FUERTE DE LOS ENEMIGOS!! APARECE REDIC

En la ciudad son considerados criminales. Se enfrentan a Don Kear para derrocarle, pero se les interpone el guerrero Redic. Redic obliga a Gokuh a convertirse en super saiyan, pero es derrotado. Finalmente logran destituir al tirano Don Kear.



6 EPISODIO

¡ESPERA UN MOMENTO! ¿GOKUH DENTISTA?

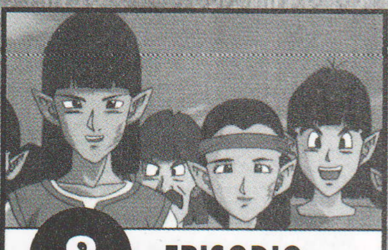
El segundo planeta en ser visitado se llama Monmars. Este planeta tiene la particularidad de que todo lo que hay en él tiene unas dimensiones desmesuradas. Gokuh para hacerse con la dragon ball de cuatro estrellas tendrá que recuperarla del interior del diente de un gigante nativo del planeta.



7 EPISODIO

¿ES ESTO POSIBLE? LA BODA DE TRUNKS

El planeta Kelbo alberga la siguiente dragon ball detectada: la bola de seis estrellas. Esta bola pertenece a la joven Lemu y para conseguirla tendrán que liberarla del compromiso matrimonial con el tirano Zuhnamer. Para ello, Trunks se hará pasar por la novia.



8 EPISODIO

¡¡GOKUH TAMBIÉN LO TEME!! EL PODER COMPLETO DEL BIGOTUDO

Trunks esta a punto de contraer matrimonio, pero Zuhnamer se da cuenta del "cambiazo". Finalmente, el trabajo en equipo de los viajeros espaciales logra anular al monstruo. En medio de la confusión unos nuevos enemigos roba la bola de seis estrellas.



9 EPISODIO

¡¡OH NO!! ¿GOKUH ESTÁ VOLANDO ENTRE LOS ASTEROIDES?

Los tres saiyans y Giru inician la persecución a bordo del Tako para recuperar la dragon ball. Aunque pierden su rastro, son los propios enemigos quienes invitan a Gokuh a ir en su busca al planeta Bihe. Una vez allí se dirigen a la cueva de los moomas, unos seres que les darán más de un problema.



10 EPISODIO

¡¡EL ATAQUE DEL BAILE!? ¡¡ON PAPPA!!

Los ladrones de la dragon ball se dan a conocer: se trata de Bonpara, Donpara y Sonpara. Trabajan para el maestro orador Muchy, del planeta Loud, que tiene como objetivo reunir las dragon ball para resucitar al dios de la destrucción Loud.



11 EPISODIO

¡¡LA MALDICIÓN DE LOUD!? PAN SE CONVIERTE EN MUÑECA

Gokuh y Trunks se enfrentan al trío bailarín en el asteroide Bihe. Tras derrotar a estos con "ayuda" de los gusanos mooma, Pan y Giru quedan atrapados en la nave de los villanos y viajan hacia Loud sin que estos lo sepan.



12 EPISODIO

¡¡EL DIOS VA A DESPERTAR!! EL TERRIBLE LOUD

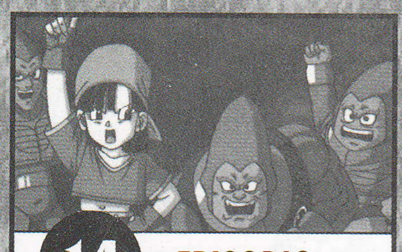
En Loud, Pan ha sido convertida en una muñeca de trapo con la que juega Dolltaky. Gokuh y Trunks se dirigen hacia allí con Bonpara y compañía. Una vez allí, se enfrentaran con el látigo de Muchy. A continuación la resurrección de Loud da paso a una nueva amenaza.



13 EPISODIO

¿QUIÉN ES ESA FIGURA? EL MISTERIO DE MU

La batalla contra Loud comienza, Gokuh y Trunks transformados en super saiyan tienen problemas para detener al enemigo, y a esto se le suma el aumento de poder de Loud al tragarse los muñecos de Pan y Dolltaky.



14 EPISODIO

¡¡RITMOS Y BATERÍAS!? LA DERROTA DE LOUD

Pan se encuentra dentro de Loud, junto al trío bailarín y Dolltaky. Gracias a la ayuda de Pan desde el interior de Loud, Gokuh y Trunks logran derrotarlo y liberar a los prisioneros.



15 EPISODIO

¡¡MÁS PELIGROS!! ¡¡LA FUGA DE PAN!?

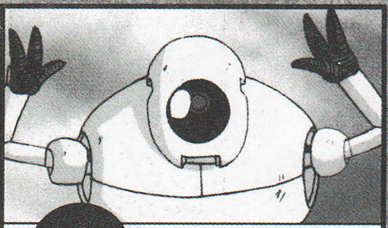
Ahora nuestros héroes tienen en su poder dos dragon ball y se embarcan en el Tako para continuar la búsqueda. Detectan la bola de cinco estrellas en el planeta desértico Ludeze. Tras varios contratiempos se hacen con ella.



16 EPISODIO

EL PLANETA MÁQUINA M2... ¡¡LA TRAICIÓN DE GIRU!?

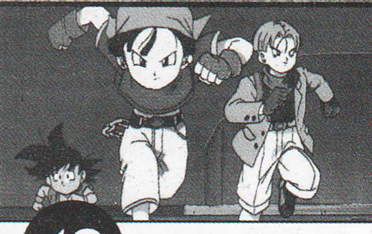
La búsqueda continua y les lleva al planeta M2. La sorpresa llega al encontrar a cientos de Girus, que les rodean al poco de llegar. Este planeta está gobernado por Loud, y que tiene a los robots mutantes Negi, Nas, Bis y Ribet a su servicio. Además, se descubre la traición de Giru.



17 EPISODIO

¡TIENES QUE IMPEDIRLO PAN! EL PODER DE GOKUH SERÁ ABSORBIDO

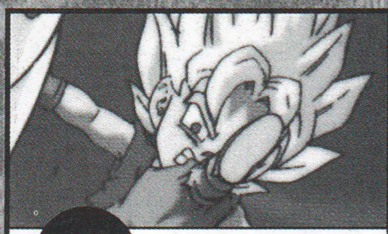
El traidor Giru informa a su amo Rilld del poder de Gokuh, gracias a las grabaciones que ha realizado de sus combates. Gokuh y Trunks que habían sido capturados logran escapar para recuperar las dragon ball, buscar a Pan y salir del planeta.



18 EPISODIO

¡¡SE ACABARON LOS DATOS!! GOKUH VA TOTALMENTE EN SERIO

Gokuh comienza la lucha contra los mutantes mecánicos. Finalmente arrasa con los robots, pero estos se unen formando un super androide llamado Mega Cannon Sigma, que Gokuh vuelve a vencer. Rilld enfurecido decide luchar el mismo contra el super saiyan.



19 EPISODIO

¡EL AMO DE LOS ANDROIDES!! RILLD: EL MUTANTE MÁS FUERTE

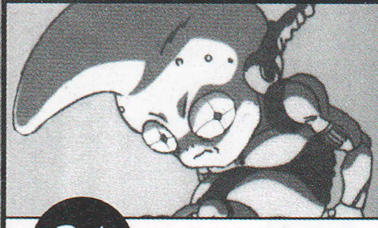
Rilld, explica el plan maestro: el Dr. Mu quiere conquistar todos los planetas con vida inteligente para sustituir la población por mutantes mecánicos. Trunks es convertido en una pastilla de carbonita y transportado al laboratorio del Dr. Mu. Gokuh continua luchando con Rilld, ahora fusionado con el Mega Cannon.



20 EPISODIO

¡¡PELIGRO!! EL TERRIBLE VILLANO ATACA A GOKUH

La batalla entre Gokuh y Rilld continua. Giru comienza a sentir remordimientos de su desleal acción. Gokuh, durante el combate contra Rilld, descubre que le será difícil vencerlo, porque utiliza todos los medios de M2 a su favor, porque en realidad, ¡Rilld es el propio planeta!.



21 EPISODIO

¡¡IMPOSIBLE!! GOKUH ES DERROTADO POR EL VILLANO

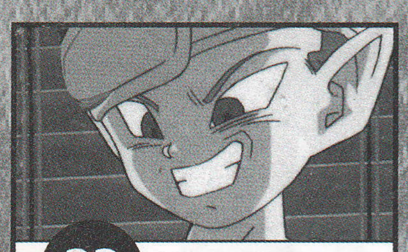
Durante el combate, Gokuh y Pan, que volvían al campo de batalla, son convertidos en carbonita. Son transportados al laboratorio del Dr. Mu, para poder absorber su energía. Giru impide el fin de sus amigos. En el laboratorio se descubre un proyecto maléfico, está a punto de nacer el mutante definitivo: Baby.



22 EPISODIO

¡¡AL FIN APARECE!! BABY TIENE QUE SER ELIMINADO

Al fin, el Dr. Mu logra despertar a Baby sin ayuda de las energías de Gokuh y compañía, pero no es lo que esperaban, nuestros amigos logran vencerlo con facilidad. El Dr. Mu consigue escapar, pero no sabe que una de las partes de Baby se le ha introducido en el cuerpo. Baby logra regenerarse y mata a su creador.



23 EPISODIO

¿¡SE TERMINARON LAS AVENTURAS!? EL MISTERIO DEL JOVEN RESCATADO

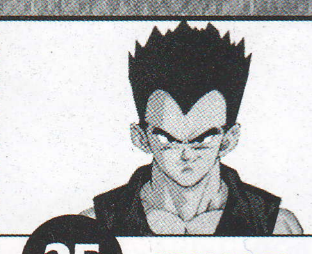
Gokuh, Trunks y Pan se disponen a abandonar el planeta M2, Rilld se lo impide, pero es derrotado por los tres Saiyans. De Rilld surge un nuevo Baby. Mientras, Gokuh y compañía detectan una nueva dragon ball en una nave espacial a la deriva. El único superviviente de la nave también es una posesión de Baby.



24 EPISODIO

¿EL CONTRAATAQUE DE BABY? ¡¡TENED CUIDADO SAIYANS!!

El Planeta Pital donde habían parado para descansar Gokuh y los demás es donde se muestra por primera vez Baby, escondido en el superviviente encontrado en la nave. Baby intenta poseer a Trunks, pero este logra expulsarlo de su cuerpo y escapa.



25 EPISODIO

¡¡PELIGRO!! BABY HA LLEGADO A LA TIERRA

La acción se traslada de nuevo a la Tierra, más concretamente a la Capsule Corp. Vegeta decide cambiar el horrible look que llevaba, por otro más apropiado. Baby aparece en la Tierra y posee a cuatro personas que se enfrentarán a Goten y Mr. Satan.

DRAGON BALL

• LA PELICULA

LA PELÍCULA DE DB

Amparándose en el previsible éxito de la continuación de DBZ, la susodicha Dragon Ball GT, los avispados productores consideraron la posibilidad de realizar un remake de las primeras aventuras de la serie. Las posibilidades se convirtieron en realidad y llegó Saikyo e no michi (El camino hacia lo más importante), un nuevo comienzo y una forma de volver a revivir la etapa "infantil" de nuestro querido Son Gokuh.

EL CAMINO HACIA LO MÁS IMPORTANTE

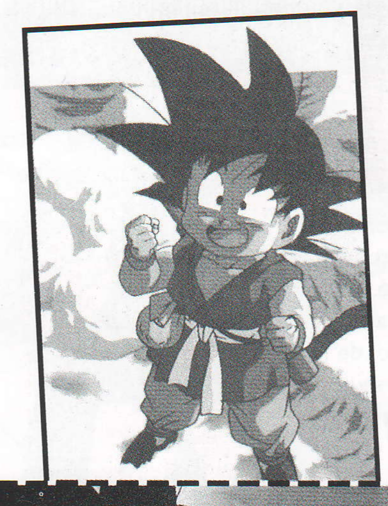
La película fue estrenada el de Marzo de 1996 y tiene una duración de 80 minutos, un tiempo superior a la que nos tienen acostumbrados los anteriores films, iniciándose de idéntica manera que la serie de televisión e igual que la primera película de Dragon Ball (La leyenda del dragón divino). O sea, que podríamos calificar a Saikyo e no michi como el remake de un remake.

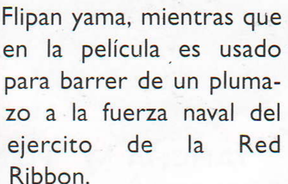
El film se inicia con una visión en blanco y negro de las montañas donde vive nuestro pequeño protagonista, que se acompaña de un fundido y la aparición del logotipo de la serie. Lo demás transcurre igual que en la serie: encuentro Gokuh-Bulma con desconocimiento absoluto del "tema femenino" por parte del primero y las típicas picardías por parte de la segunda. Sigue la historia del abuelo Son Gohan y la aparición de la dragon ball de cuatro estrellas. En ese momento empieza la búsqueda conjunta, pero curiosamente Pilaf y su comitiva no aparecerán en todo el film. Es extraño, pues el reyezuelo azul es un personaje rescatado del olvido para iniciarla obertura de GT, pero tal vez no tenía el carisma suficiente.

La fuerza enemiga de turno toma forma a través del ejército de la Red Ribbon, viejos conocidos que estuvieron presente en DB y DBZ (con el Dr. Gero y los androides). Sin embargo, en esta película se limita a ser un ejército bastante impersonal. Incluso el carismático General Blue aparece en dos ocasiones, realizando un papel meramente testimonial. El "villano" más respetado es nuestro Frankestein particular, más conocido como Hatchan, que se erige en defensor de Gokuh y sus amigos.

Pues bien, tras un encuentro con Yamcha -pelea incluida- nuestros héroes siguen adelante en su búsqueda, hasta conocer a Mutenroshi. Lo que sigue a continuación es bien conocidc: regalo de una Kinto a Son Gokuh, descubrimiento de la dragon ball de Kame Sennin y posterior consecución de la bola. A continuación llega un encuentro con la Red Ribbon que hace prisioneros a Gokuh y compañía, para acto seguido rememorar escenas como el primer Kame Hame ha de la serie que es realizado por Kame Sennin. Aquí nos encontramos con más diferencias con la serie original. En la serie de televisión se utiliza el Kame (¡tu revista de manga y anime!) para apagar el fuego de







Flipan yama, mientras que en la película es usado para barrer de un plumazo a la fuerza naval del ejercito de la Red Ribbon.

A continuación aparece una magnífica escena de persecución entre los árboles de un bosque por parte de Son Gokuh y Red Ribbon que, gracias a los milagros de la informática, parece extraída íntegramente de El Retorno del Jedi. A pesar de ello, en la película no se olvidan los grandes elementos clásicos de la serie. El Nyoibo está presente como compañero inseparable de nuestro héroe, de la misma manera que Kinto (la nube).

Y llegando al final nos encontramos con Red, el líder del ejercito Red Ribbon, que consigue hacerse con las siete bolas y con su lugarteniente: Black, que acaba pilotando un robot gigante para luchar contra Gokuh en una espectacular batalla final en donde los efectos realizados por ordenador tienen un enorme peso específico. Para ayudar al pequeño saiyan, Hatchan se enfrenta al robot heroicamente, pero finalmente cae, salvando la vida de su amigo a cambio de la suya propia. La muerte de Hatchan despierta en Gokuh una furia incontrolada, que le obliga a acumular una increíble cantidad de poder que se traduce en una Kame Hame ha brutal que destroza al robot gigante de la Red Ribbon.

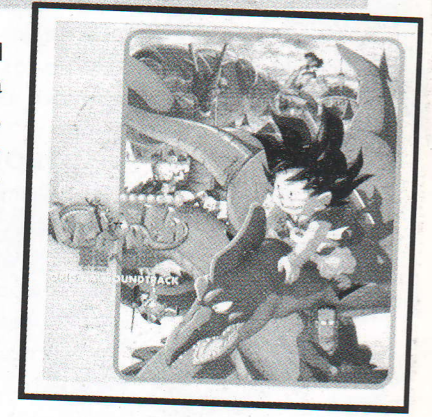
Tras la batalla final las bolas son reunidas y aparece el majestuoso dragon Shenron... y ¿cuál es el deseo de nuestros amigos? Evidentemente, la resurrección del androide número ocho. Se trata de una escena que conecta directamente con la canción final de la película: "Dan dan kokoro hikareteku", curiosamente el mismo tema que acompaña la presentación de Dragon Ball GT. Un auténtico broche de oro para una superproducción en la que Toei Animation no ha reparado en gastos: mejor animación, fastuosos efectos por ordenador y un elaborado argumento.

DRAGON BALL SAIKYO E NO MICHI

-Dragon Ball, el camino hacia lo más importante-

Casa discográfica: Zain Records
Duración: 40´ 05"
Referencia: ZACL 1029
Temas: 45

45. DAN DAN KOKORO HI KARETEKU
-Paso a paso mi corazón se acerca a ti-



Este es el BGM de la última película de Dragon Ball, donde Gokuh vuelve a ser animado desde sus primeras aventuras junto a Bulma y Yamcha para enfrentarse al ejercito de la Red Ribbon. La música instrumental es bastante aceptable -aunque algunas solo sean diferentes versiones de la misma- y no es ni mucho menos de las mejores bandas compuestas para un film de Dragon Ball. Los tracks de acción en cambio si que son muy buenos y el resto habrá que juzgarlo cuando lo veamos mezclado con las imágenes de la película. El tema número 45 es el opening de la serie Dragon Ball GT, interpretada por el grupo Field of View, que en esta película actúa como ending Tema. Dicho Opening o Ending, según se mire, está en "Cinema version" o "TV size" como queráis llamarla.

PERSONAJES



SON GOKUH Vuelve a aparecer como un niño aunque no se trata de un rejuvenecimiento, puesto que al haberse estrenado al mismo tiempo que Dragon Ball GT los productores querían recuperar la faceta infantil de Gokuh.

Por eso la película nos cuenta otra vez su infancia y primer encuentro con Bulma y hace hincapié de nuevo en su carácter bonachón e ingenuo. Como curiosidad decir que le han cambiado el traje por el que lleva actualmente en su etapa rejuvenecida de GT. ¿Un nuevo comienzo?.

BULMA La misma Bulma que encontramos al principio de la serie, igual de graciosa y juguetona. Quizá un poco más sensual de lo que estamos acostumbrados, otorgándole un atractivo extra.

WOOLONG Tan cerdo como siempre, no hay mucha diferencia con la serie. Se eluden algunas de sus aventuras -como la del rapto de chicas en la aldea- pero aparece en transformaciones que ya habíamos visto.



KAME SENNIN Tiene la misma trayectoria que en la serie pero adaptada al ritmo del film: su primer Kame Hame ha en la película contra la RR se corresponde en la serie contra el que lanzó para apagar el fuego del castillo de Guymaoh. A pesar de todo sigue siendo tan simpático y obseso como siempre.



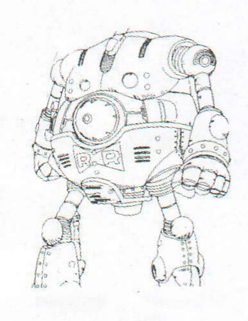
YAMCHA Y POOAL Sus esporádicas apariciones continúan teniendo su tono habitual y aportan una de las notas de humor. A destacar el Rooga-fufu-ken (el ataque de los colmillos de lobo), al que se incorporan varios efectos de ordenador.



GENERAL WHITE Este personaje aparece en el film distinto al de la serie. Su aspecto físico varía en el color de pelo y otros atributos.



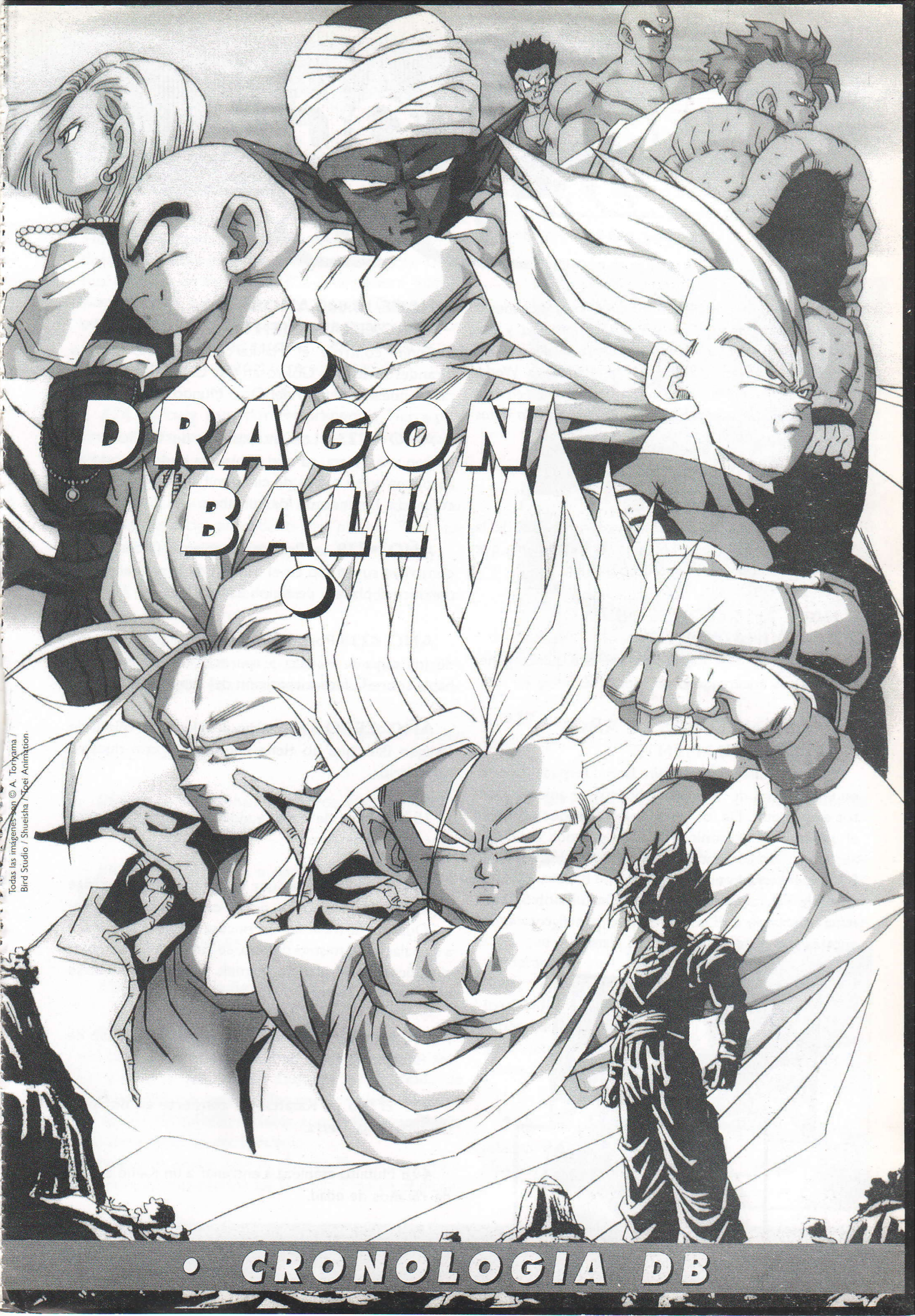
BLACK En cambio, este personaje aumenta en importancia adoptando un rol bastante definitivo e importante en la escena final de la película.



ROBOT GIGANTE Este robot es utilizado por el general Black en la batalla final contra Son Gokuh, aunque lamentablemente termina con una terrible "úlcera de estomago".



HATCHAN(A8) Es el androide creado por el Dr. Gero en forma de monstruo de Frankenstein. Su misión consistía en proteger la Muscle Tower de la Red Ribbon, pero el destino hace que se vuelva aliado de nuestros amigos demostrando un carácter dulce y amistoso.


DRAGON BALL
• CRONOLOGIA DB

CRONOLOGÍA DE DB

Tras la aparición del Daizenshu 7 los aficionados a Dragon Ball pudimos leer por vez primera, y con alguna que otra incoherencia, una cronología oficial de los acontecimientos ocurridos en el Dragon World. Basada en la serie de animación os presentamos en este Kame Especial la susodicha cronología que aporta datos inéditos en torno a la saga de Gokuh y compañía.

HACE 100 MILLONES DE AÑOS APROXIMADAMENTE

Por esta época se tiene la primera noticia de la existencia de Kaioh Sei, el planeta de Kaioh Sama que posteriormente sería destruido por Cell.

HACE 75 MILLONES DE AÑOS APROXIMADAMENTE

Ro Kaioh Shin (el Kaioh Shin de hace quince generaciones) es encerrado en la Espada Z.

HACE 5 MILLONES DE AÑOS APROXIMADAMENTE

El mago Bibidi crea al Majin Boo. Después de esto, en una docena de años, el diabólico ser aniquila cientos de planetas. De los cinco Kaioh Shin que protegen el universo, el demonio Boo elimina a dos de ellos y absorbe a otros tantos. Tras esto, un incontrolado Boo es encerrado en una esfera por Bibidi y escondido en la Tierra. Sin embargo el último Kaioh Shin elimina más tarde a Bibidi, quedando la peligrosa esfera enterrada y olvidada en nuestro planeta.



HACE 10.000 AÑOS APROXIMADAMENTE

Annin controla el Hakkero (los Ocho Fuegos Incandescentes) en Gokyosan (los Cinco Picos), separando nuestro mundo del Otro Mundo.

AÑO <4237 Los antepasados de Garlick Jr se dirigen a la Tierra, ya que el planeta endemoniado se aproxima en su órbita de cinco mil años al punto más cercano a l mundo de los humanos.

AÑO <739 La Princesa Serpiente (Hebi Hime) construye su palacio en el camino de la serpiente que conduce al planeta de Kaioh Sama.

AÑO <238 Planeta Vegeta: entre la primitiva raza de los saiyans empieza a aparecer una leyenda que habla sobre la futura aparición del super saiyan.

AÑO CERO Se da inicio al calendario oficial de Dragon Ball, que no tiene equivalencia con nuestro calendario.

250 La fama de Baba la vidente empieza a crecer gracias a sus poderes.

261 Enma Daioh (el juez de los muertos) se dirige al planeta de Kaioh Sama por el camino de la serpiente. Durante la travesía, la Princesa Serpiente le invita a su palacio. Al mismo tiempo, se suceden los cambios climáticos en el planeta Namek. El hijo de Katattsu huye hacia la Tierra.

430 Nace Kame Sennin (alias Mutenroshi), uno de los futuros maestros de Son Gokuh.

431 El hijo de Katattsu se convierte en discípulo del dios de la Tierra.

448 Mutaito empieza a entrenar a un Kame Sennin de 18 años de edad.

459 Nace Tao Pai Pai.

461 Los antepasados de Garlick vuelven a atacar la Tierra y son frenados por el antiguo dios. El hijo de Katattsu se convierte en el nuevo dios de la Tierra tras dividirse en dos partes. De esta manera "nacen" Kamisama (la parte buena) y Piccolo Daimaoh (la parte mala). Tras una temporada de terror y destrucción, Mutaito consigue encerrar a Piccolo gracias a la técnica Mafuba. Mutaito muere acto seguido.

474 Darbura visita por vez primera la Tierra para comprobar si hay peligro con la esfera que encierra a Boo.

550 (Aproximadamente) Los saiyans descubren una nave espacial procedente del planeta Plant que había caído en su territorio.

553 Kame Sennin empieza a coleccionar revistas eróticas.

650 (Aproximadamente) Kame Sennin encuentra la bola de dragón de tres estrellas en el fondo del mar.

650 El siete de Mayo se celebra el primer Torneo de Artes Marciales.

658 Nace Son Gohan. Más tarde se convertiría en abuelo adoptivo de Gokuh.

662 Mr. Popo se da a conocer a Kamisama y se pone a su servicio.

698 Nace Toninjinka.

715 Nace el gran Rey Pilaf.

720-730 (Aproximadamente) Los saiyans se unen con los guerreros del planeta Plant y se rebelan contra la raza de los tsufurs. Durante este periodo de conflictos los saiyans aniquilan por completo (o casi) a los tsufurs. El científico tsufur conocido como Raichi aparentemente muere luchando.

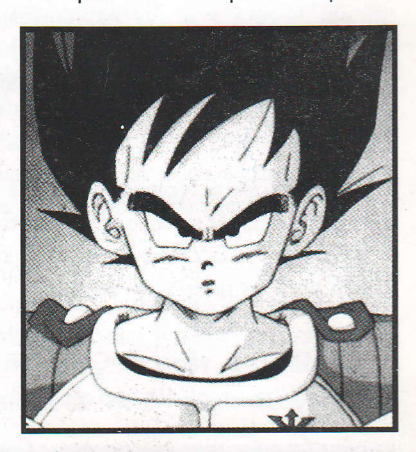
Finaliza la alianza con el planeta Plant. Los saiyans inician la reconstrucción de la civilización en el planeta Vegeta. Descubren la tecnología tsufur con la que podrán viajar a otros planetas y utilizar artefactos como el scouter (que puede medir la Fuerza de Combate de los enemigos).



722 Nace el futuro miembro de las Red Ribbon army: el general Blue.

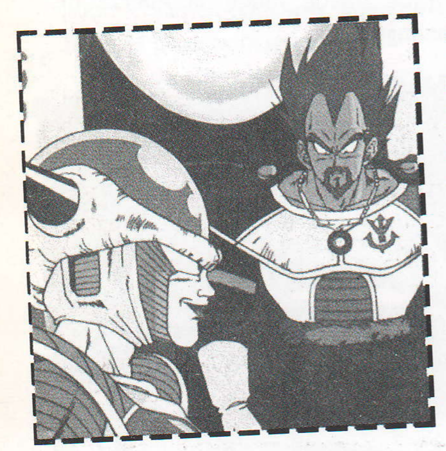
730 Tao Pai Pai se convierte en asesino profesional.

731 (Aproximadamente) El pueblo saiyan se alía con el tirano Freeza, que les suministra naves espaciales de largo recorrido. Sin ningún límite de movimientos, los saiyans empiezan la conquista de planetas que luego venderán a Freeza. El Rey Vegeta (padre del futuro super saiyan Vegeta) accede al trono.



732 Nacimiento del Príncipe Vegeta.

733 Nacen Bulma, Yamcha y Ten Shin Han. (8 de Mayo) Es elegido el Rey de la Tierra.



734 Freeza empieza a temer el poder de los saiyans y aumenta su desconfianza hacia ellos. Al mismo tiempo, en el planeta Vegeta, los saiyans empiezan recelar de su "socio" Freeza.

736 Nacimiento de Klilyn.

737 Nacimiento de Kakarotto (Son Gokuh). Los saiyans invaden los planetas Karnage y Milt. El Rey Vegeta se enfrenta a Freeza. Gokuh parte del planeta



Vegeta camino de la Tierra. El padre de Gokuh, Barduck, es asesinado por Freeza. Freeza destruye el planeta Vegeta y a sus habitantes. Nace Chichi. La madre de Chichi muere. (Entre Junio y Agosto) El viejo Son Gohan encuentra a Kakarotto y decide llamarle Son Gokuh.

738 Gokuh se golpea la cabeza y olvida la misión para la cual había sido condicionado por los saiyans: la aniquilación de la raza humana y el control del planeta Tierra para su posterior venta.

739 El Flipan yama de Gyumaoh se incendia mientras realizaba un pícnic con su hija.

740 Nacimiento de Woolong. Klilyn entra a estudiar artes marciales en el templo de Oorin.

747 Gokuh mira la Luna y se convierte en un simio gigantesco (el efecto ohzaru) y mata a su abuelo adoptivo. Yamcha y Pooal se conocen.

748 Muere el Fénix de Kame Sennin por culpa de una indigestión. Umigame, la tortuga compañera de Kame Sennin, se pierde.

749 (Principios de Abril) En la capital del oeste, Bulma deja de asistir a clase. Bulma encuentra en el desván de su casa la dragon ball de dos estrellas.

(22 de Agosto) Bulma encuentra en un valle la dragon ball de cinco estrellas.

(1 de Septiembre) Gokuh y Bulma se conocen. Bulma encuentra la dragon ball de cuatro estrellas y aclara a Gokuh que la bola no es su abuelo.

(2 de Septiembre) Gokuh y Bulma conocen a Kame Sennin y encuentran la dragon ball de tres estrellas.

(5 de Septiembre) Gokuh descubre el engaño de Woolong y recibe la dragon ball de seis estrellas de la abuela Paozu.

(6 de Septiembre) Gokuh y Yamcha se conocen.

(9 de Septiembre) Gokuh y Yamcha se enfrentan. Kame Sennin apaga el incendio de Flipan Yama con su Kame Hame ha. Bulma recibe la dragon ball de siete estrellas de Gyumaoh. Gokuh derrota a la banda de terroristas de Toninjika. Toninjika y sus esbirros son enviados a la Luna. Pilaf roba las 6 bolas conseguidas. Shenron es convocado. Gokuh mira la Luna y se convierte en Ohzaru, acabando con los planes de Pilaf.

(10 de Septiembre) Gokuh y Klilyn se ponen a las órdenes de Kame Sennin. Gokuh y Klilyn encuentran a Lunch.

(11 de Septiembre) Kame Sennin, Klilyn y Lunch padecen una indigestión.

(14 de Septiembre) Gokuh y Klilyn se levantan a la 4:30 a.m. ansiosos de comenzar el entrenamiento. Después de ocho horas, ya saben lo que es un entrenamiento.

(2 de Octubre) Yamcha y Pooal comienzan a estudiar en el instituto de la Ciudad del Oeste.

750 (6 de Abril) Gokuh y Klilyn realizan su entrenamiento con un nuevo caparazón de tortuga de que pesa 40 kg.

(18 de Abril) Red Ribbon army empieza la búsqueda de las dragon ball.

(6 de Mayo) Gokuh y compañía salen de la Kame House camino del torneo de artes marciales.

(7 de Mayo) Comienza el 21° torneo de artes marciales. Jackie Chun lanza un Kame Hame ha a la Luna y la destruye. Toninjika y sus esbirros mueren en el acto. Jackie Chun se proclama vencedor del torneo y Gokuh queda finalista. Gokuh, Pilaf y la Red Ribbon se disputan la dragon ball de seis estrellas.

(8 de Mayo) Gokuh derrota a los ocupantes de la Muscle Tower cerca de una aldea del norte.

(9 de Mayo) Gokuh pide el dragon radar a Bulma. El general Blue es lanzado fuera de la Penguin Village por Arale. El General Blue es asesinado por Tao Pai Pai. Tao Pai Pai derrota a Gokuh y asesina a Bora. Gokuh decide subir a la torre de Karin.

(10 de Mayo) Gokuh alcanza la cima de la torre de Karin. Gokuh conoce a Karin sama y comienza su entrenamiento.

(12 de Mayo) Gokuh consigue atrapar a Karin. Gokuh, mucho más poderoso, derrota a Tao Pai Pai y acaba con la Red Ribbon army. Gokuh viaja al palacio de la bruja Baba y se reencuentra con su abuelo, el fallecido Son Gohan. Shenron es invocado y revive a Bora.

753 (7 de Mayo) Comienza el 23° torneo de artes marciales. Ten Shin Han es el campeón y Gokuh es finalista. Se constata el regreso de Piccolo Daimaoh, liberado por Pilaf.

(8 de Mayo) Gokuh es derrotado por Piccolo. Piccolo rejuvenece y derroca al rey de la tierra, Kokuoh y toma el control del King Castle.

(9 de Mayo) Un Gokuh recuperado derrota a Piccolo. Nace Ma Junior (el futuro Piccolo). Gokuh sube al palacio de Dios y recibe su entrenamiento durante tres años.

756 (7 de Mayo) Comienza el 23° torneo de artes marciales. Un Gokuh de 18 años contrae matrimonio con Chichi. Gokuh se alza campeón del torneo y Ma Junior es finalista.

(8 de Mayo) Gokuh y Chichi apagan el fuego del Flipan yama.

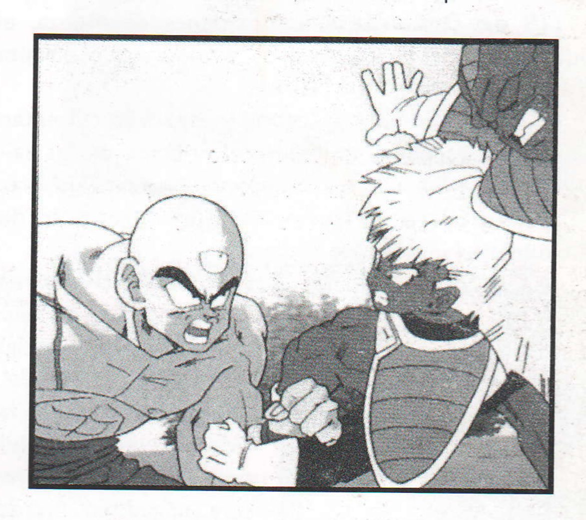
757 (Mayo) Nacimiento de Son Gohan.

Entre **759** y **760** Gokuh es entrevistado por el semanario Shonen Jump.

761 Primera alianza entre Gokuh y Piccolo. Aparece Garlick Jr. y es derrotado.

(12 de Octubre) Raditz llega a la tierra. Segunda alianza de Gokuh y Piccolo. Se descubre el potencial de Gohan. Gokuh muere tras derrotar a Raditz, que también caen muerto en el combate. Vegeta y Nappa inician su viaje hacia la tierra.Gohan empieza a realizar el entrenamiento de Piccolo.

762 (Marzo) Klilyn, Yamcha, Ten Shin Han, Chaoz y Yashirobe comienzan su entrenamiento a las órdenes de dios. Gokuh alcanza al final de la serpiente donde



se encuentra el planeta de Kaioh. Gokuh comienza a entrenar a las órdenes de Kaioh sama.

(9 de Mayo) Gokuh atrapa al mono Bubbles.

(23 de Mayo) Gokuh consigue golpear con el martillo a la luciernaga Gregory.

(2 de Noviembre) Gokuh finaliza el entrenamiento junto a Kaioh y revive.

(3 de Noviembre) Vegeta y Nappa llegan a la tierra. Piccolo, Ten Shin Han, Chaoz y Yamcha mueren. Gokuh, Klilyn, Gohan y Yashirobe derrotan a Vegeta y Nappa. Un microscópico robot espía capta células de Gokuh y compañía para la posterior construcción del bioandroide Cell.

(4 de Noviembre) Gokuh y sus amigos comienzan su recuperación en la Ciudad del Oeste.

(7 de Noviembre) Gohan y Klilyn son dados de alta.

(9 de Noviembre) La nave namek de Kamisama

es descubierta en Yunzabito.

(14 de Noviembre) El trabajo de traducción del idioma Namek concluye. Bulma, Klilyn y Gohan parten hacia el planeta Namek.

(21 de Noviembre) Vegeta llega a la estación Planeta Freeza nº 79.

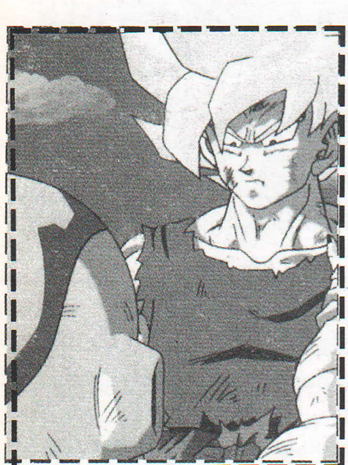
(13 de Diciembre) Las heridas de Vegeta son curadas. Inmediatamente parte hacia Namek.

(18 de Diciembre) Bulma y compañía, Vegeta y Kiwi llegan a Namek. Gokuh parte hacia Namek. Dende guia a Klilyn a la casa de Saichoro. Piccolo, Ten Shin Han, Chaoz y Yamcha empiezan a entrenar con Kaioh Sama. La nave de Gokuh es atrapada por la gravedad del planeta Alpha H Zeta, pudiendo escapar tras lanzar un Kame Hame ha.

(19 de Diciembre) Por órdenes de Freeza, el equipo especial de Ginew deja su misión en el planeta Yardrat para dirigirse a Namek.

(20 de Diciembre) Zarbon y Vegeta se enfrentan dos veces, ganando finalmente el Principe de los saiyans. Klilyn lleva a Gohan a encontrarse con Saichoro.

(23 de Diciembre) Finaliza el entrenamiento de Gokuh en el interior de la nave.



(24 de Diciembre) Gokuh aterriza en Namek. El equipo especial de Ginew es aniquilado. Piccolo vuelve a la vida. Muere Vegeta (el orgullo de los saiyans será vengado). Klilyn es asesinado por Freeza. Gokuh se convierte en el super saiyan de la leyenda y acaba con Freeza. El planeta Namek explota.

763 (3 de Mayo) Klilyn y Yamcha resucitan.

(10 de Septiembre) Reviven Ten Shin han y Chaoz. Los nameks supervivientes en la Tierra se trasladan a vivir al planeta Nuevo Namek.

(Octubre) El planeta endemoniado, que cada 5000 años se acerca a la Tierra, da fuerzas a Garlick Jr que intenta asaltar el templo de dios.

(Antes de finalizar el año) La máquina del tiempo en la que viaja Cell llega a nuestra corriente temporal y se traslada a este momento. La costosa reconstrucción de Freeza concluye.



764 (Agosto) Trunks derrota a Freeza y a su padre, King Cold. Gokuh regresa a la Tierra.

(Antes de finalizar el año) Vegeta empieza el entrenamiento para alcanzar el nivel de super saiyan. En este periodo empieza a ganarse el afecto de Bulma. Gokuh y Piccolo ingresan en una autoescuela para conseguir el permiso de aircar.

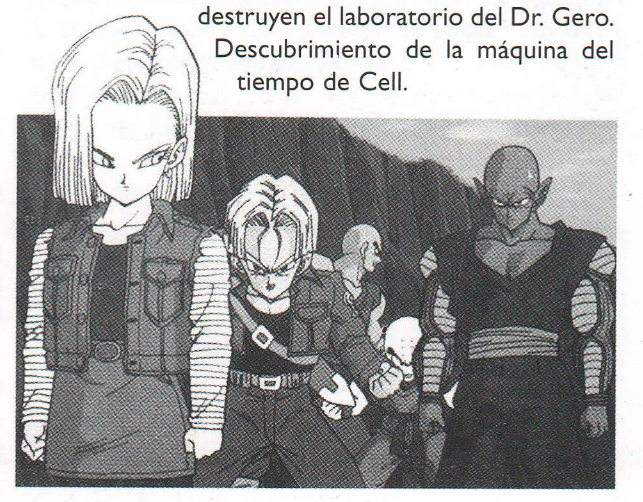
ENTRE LOS AÑOS 764 Y 767

Coola llega a la Tierra y es derrotado por Gokuh. Coola contraataca e invade Nuevo Namek, sólo para ser destruido por Gokuh y Vegeta.

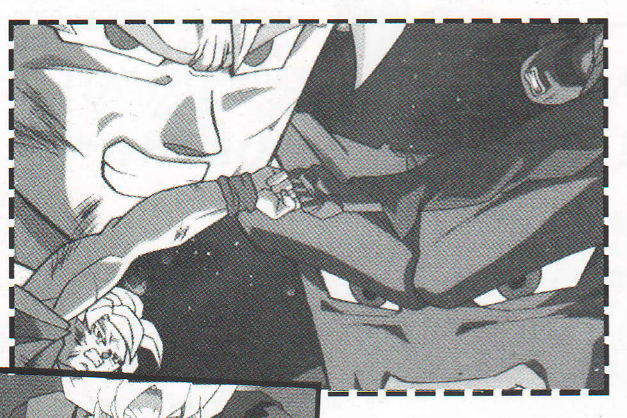
766 Nace el primer hijo de Bulma y Vegeta: Trunks.

767 (7 de Mayo) Se celebra el 24 Torneo de Artes Marciales. Mr. Satan se proclama vencedor tras derrotar a Spopobich. Una jovencita llamada Videl, hija de Mr. Satan, gana el Torneo Junior.

(Entre el 8 y el 11 de Mayo) Aparecen los Androides 19 y 20. Gokuh cae enfermo. Vegeta derrota al androide número 20 presentándose como un nuevo super saiyan. Vuelve Trunks del futuro y hacen su aparicón los números 16, 17 y 18. Trunks y Klylin destruyen el laboratorio del Dr. Gero. Descubrimiento de la máquina del tiempo de Cell.



(12 de Mayo) Aparece Cell. Piccolo y Kamisama



se fusionan. Gokuh se recupera de su enfermedad.

(16 de Mayo) Cell absorbe al A-17 y da un nuevo paso hacia la perfección. Vegeta derrota a Cell pero deja que absorba a la pobre A-18. Cell alcanza la perfección absoluta y apaliza al burro de Vegeta. Gokuh y Gohan entran en la Sala del Espíritu del Tiempo.

(17 de Mayo) El bioandroide perfecto anuncia el Cell Game. Gokuh y Gohan salen de la Sala del Espíritu del Tiempo. Es el turno de Vegeta para entrar en la Sala.

(19 de Mayo) Gokuh y su familia pasan un día en High King. Hacia el atardecer, el ejercito del rey es destruido por Cell. Dende se convierte en el nuevo dios de la Tierra. Después de Vegeta, Trunks es el siguiente en entrar en la Sala del Espíritu del Tiempo.

(20 de Mayo) Trunks sale de la Sala.

(26 de Mayo) Al mediodía se da inicio al Cell Game. Gohan alcanza el nivel 2 de super saiyan. Gokuh teletransporta a Cell al planeta de Kaioh Sama. Kaioh sei es destruido y Gokuh, Kaioh Sama, Gregory y Bubbles mueren en la explosión. Cell se autoregenera, vuelve a la Tierra y mata a Trunks. Gohan destruye a Cell.



(27 de Mayo) Se revive a Trunks. Se celebra el funeral de Gokuh y el Trunks del futuro vuelve a su línea temporal.

(Junio) En el otro mundo, Gokuh llega al nuevo planeta de Kaioh Sama. El Kaioh del norte organiza para los muertos el primer Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo. Gokuh y Pike-Han disputan la final venciendo el primero de ellos. El pequeño Trunks de nuestra línea temporal comienza a caminar.



768 Nacimiento de Son Goten.

770 Klilyn y A-18 contraen matrimonio.

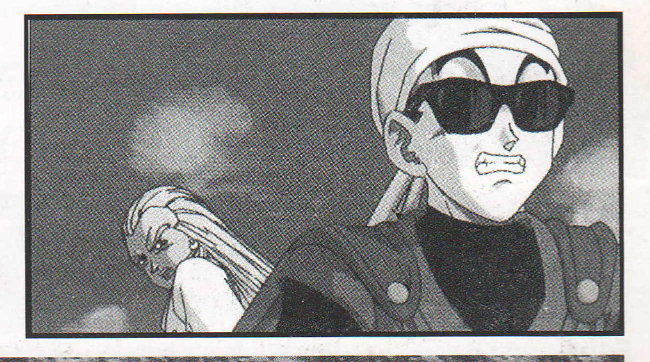
771 Nace Marron, hija de A-18 y Klilyn.

773 Kaioh Shin y Kibito descubren el paradero de la esfera en la que está encerrado Majin Boo.

774 (28 de marzo) Son Gohan ingresa en la Orange Star high school.

(7 de abril) Un misterioso guerrero combate el crimen en Satan City. Videl sospecha de Gohan. Éste último pide ayuda a Bulma para ocultar su identidad, y en 5 horas y 12 minutos la madre de Trunks construye un reloj que le permite cambiar de aspecto y convertirse en Great Saiyaman. Great saiyaman comienza a combatir el crimen en las calles.

(8 de abril) A pesar de todo, Videl descubre la verdadaera identidad de Great Saiyaman.



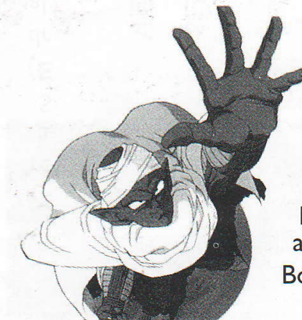
(9 de abril) Videl pide a Gohan que le enseñe a volar. El Kaioh del sur visita a Gokuh mientras se entrena.

(10 de abril) Vegeta y el pequeño Trunks comienzan su entrenamiento. El pequeño Trunks revela que puede convertirse en super saiyan.

(20 de abril) Videl controla la técnica de volar.

(7 de Mayo) Comienza el 25° torneo de artes marciales. Gokuh regresa del Otro Mundo pero con la condición de estar en la Tierra un solo día. Majin Boo es liberado. Vegeta muere en un intento de eliminar a Boo. Majin Boo dirigido por Babidi comienza su ola de asesinatos. Gokuh alcanza el nivel 3 de super saiyan y se enfrenta a Boo. Gokuh regresa al otro mundo. Ro Kaioh Shin es liberado de la Espada-Z. El poder de Gohan se ve incrementado por Ro kaioh Shin.

(8 de mayo) El poder de Boo acaba con la humanidad al completo. Piccolo, Gotenks y Gohan se enfrentan a Boo. Ro Kaioh shin sacrifica su vida, Gokuh revive. Vegeta regresa del otro mundo por un solo día. Boo destruye el planeta Tierra. El poder de Polunga reconstruye la Tierra y devuelve a la vida a todos sus habitantes. Vegeta y Ro Kaioh Shin reviven. La humanidad al completo ayuda a Gokuh a crear un Cho Genkidama con el suficiente poder para destruir a Boo. Finalmente, la inteligencia de Vegeta y el poder de Gokuh eliminan la amenaza de Boo.



(7 de septiembre) El poder de Shenron hace olvidar a la gente de la Tierra lo sucedido con la parte "buena" de Boo, ahora conocido como Mr. Boo.

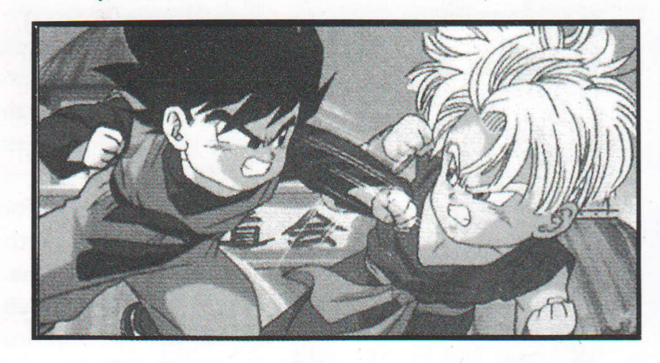
778 (7 de mayo) Comienza el 26° Torneo de Artes Marciales. El campeón es Mr. Satan. El subcampeón es Mr. Boo.

779 Nacimiento de Pan, hija de Videl y Son Gohan.

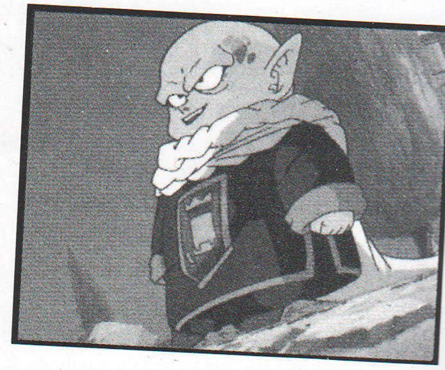
780 Nacimiento de Bra, hija de Bulma y Vegeta

781 (7 de mayo) Comienza el 27° Torneo de Artes Marciales. El campeón es Mr. Satan. El subcampeón es Mr. Boo.

784 (7 de mayo) Comienza el 28° Torneo de Artes Marciales. Gokuh y Oob abandonan el Torneo. Pan derrota a Son Goten en el Torneo.



794 Finaliza el entrenamiento de Oob. Pilaf asalta el palacio de dios en busca de las dragon ball. Son Gokuh revierte a su estado de niño. Gokuh, Pan y Trunks inician su gran viaje por el espacio.



VIDEO CLUB HOLLYWOOD

- **ÚLTIMAS NOVEDADES IMPORTADAS DIRECTAMENTE DE JAPÓN: MERCHANDISING Y CARDS.**
- **ALQUILER DE CD'S SOBRE SERIES DE ANIME.**
- **ALQUILER DE PELICULAS DE MANGA VIDEO.**
- **TODO TIPO DE TARJETAS: RAMI CARD, TRADING, BANDAI.**



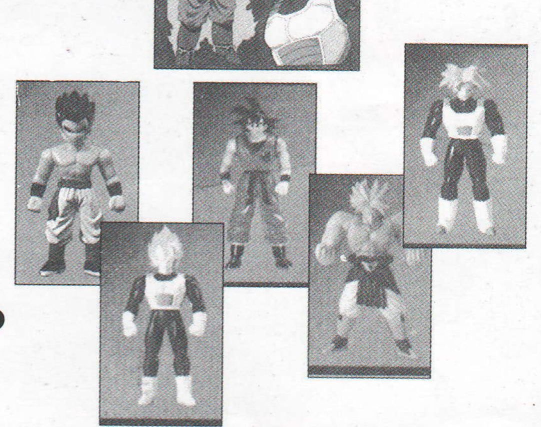


RAMIS
- RANMA 1/2
- DRAGON BALL Z
- DRAGON BALL GT
- D.N.A. 2
- EROTICAS
- MAGICK KNIGHT

TARJETAS
- SAINT SEIYA
- SAILOR MOON
- DRAGON BALL Z
- DRAGON BALL GT

MUÑECOS
- SUPER BATLE COLLECTION
- ACTION KIT
- SUPER GUERRIERS (40 CM.)

POSTERS
- DB Z
- DB GT
- SAILOR MOON
- RANMA 1/2
- CABALLEROS DEL ZODIACO





EL MUNDO DEL MANGA MUY CERCA DEL PARALELO
C/ OLMO Nº12, TIENDA- 08001 BARCELONA
TEL. Y FAX (93) 4419964


OKOU&VEGET


1,000 ptas.
¡¡SUPER SAIYAN 4!! ¡¡VEGETA BABY!! ¡¡EL VIAJE ESPACIAL!! TODA LA INFORMACIÓN DE DRAGON BALL GT
RECOPILADA EN ESTE PRIMER KAME EDICIÓN DE LUJO, HISTORIA, PERSONAJES, EPISODIOS, COMBATES...
ADEMÁS SE COMPLEMENTA CON UN EXTENSO RESUMEN DE DBZ, LA ULTIMA PELICULA DE DB Y
LA CRONOLOGÍA OFICIAL DEL MUNDO DE DRAGON BALL
¡IMPRESCINDIBLE PARA TODOS LOS OTAKUS! ¡CÓMPRALO O SERAS ABDUCIDO!